Gegenreizung und kompetitive Reizung	
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)	_
Stil: solide, aggressiver in vorteilhafter Gefahrenlage	
1er Stufe: ab 9FP	
2er Stufe: ab 11FP	
In Reopening schwächer	
1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)	
15-18 ausgeglichen, Stopper in Gegnerfarbe	
Danach System on	
Reopening 11-14 (semi-)bal	
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)	
Sprunggegenreizungen sind schwach	
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)	
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)	
2c: beide OF; 2d: M-Einfärber; 2h/s: h/s + m	
2SA: beide m; 3c/d m-Einfräber	
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)	
Informationskontras (danach Lebensohl); 2SA: 15-18	
Leaping michaels vs weak-two: 4m = m+ one M	
Cuebid: m-Zweifärber	_
	_
Non-leaping michaels vs 3er Stufe: 4m = m+ one M	_
	_
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen	_
natürlich	
Hatuiloi	
Nech Negativ Kentre des Cosmans	
Nach Negativ-Kontra des Gegners	
natürlich	

	Ausspiele u	nd M	arkierui	ng	
Ausspiele	(grundsätzlich)				
	Ausspiel		In Pa	rtners Farbe	
Farbe	3./5.		3./5.		
SA	2./4.		3./5		
Nachfolg.	3./5		3./5		
Andere:					
Ausspiele					
Ausspiel	Gegen Farbkon	ıtrakte	G	egen SA	
As	Ax,AK		AKQ,AK		
König	Kx,KQ		AKJ,KQ.		
Dame	Qx,QJ		QJZ		
Bube	JT,Jx		JT9,KJZ	9	
10	T9,Tx		T98		
9	9x				
Hoch-x	Xx				
Klein-x	xxX,xxXx,xxxxX	(xX,xXx,x	xxX	
	Partners Aussp.	Gegne	ers Aussp.	Abwurf	
1			9	Ital.	
Farbe 2	Länge			lav	
3					
1	Attitude Läng		•	lav	
SA 2	Länge			lav	
3					
	en (inklusive Trui				
	ostiv/gerade; Trui	mpf = t	endenziel	l Farbvorzug	
gegen SA: S	Smith-Peter		_		
Kontras					
Informations	skontra (Stil; Ant	worten:	Reopeni	ng)	
Ab 10, Spielbereitschaft in den anderen Farben					
Oder ab 18 beliebig					
Antwoten: natürlich, Cuebid 44 in M					
Negativ-Kontra, Kompetitiv-Kontra und weitere (Re-) Kontras					
Support Kontra und Rekontra					
İ					

Deutsche Konventionskarte

♠ ♥ © DBV e.V. ◆ ♣

Katego	rie: gre	een	
Club:	42	Turnie	er: BBO-Ger Liga
Paar:		Nikolas Bausback	
		Tim Wrobbel	

SYSTEM Zusammenfassung
Genereller Stil
5er Oberfarben, 1Karo 4+, 1Treff 2+
1 SA Eröffnung: 15-17
2 über 1 Antworten: selbstforcing
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern
2Treff= stark bal 22-+
2Karo= weak2 in M (0)4-8(9)
2M= 6erM 10-12
Forcing Pass Sequenzen
Wichtige sonstige Bemerkungen
Bluffs
selten

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		2	4s	2+ längere Karos möglich	Inverted minors, 4m bedingte KCBW	Natürlich, Two-way Checkback nach 1SA Rebid	
1 •		4	4s	Unbal 4+	Inverted minors, 3Treff = 6+treff nf, 4m bedingte KCBW	Natürlich, Two-way Checkback nach 1SA Rebid	
1 🔻		5	4s	Natürlich, ab 11 FP	Natürlich, 2♥=Limitbid, 3♥=Sperre, 2♠=5-8 6er♠	long-suit Trialbids meist 2Sa kann alles sein	2♣= 9+ mit ♥-Fit, danach :
' 		3	45	INALUMICH, AD TTTT	2SA= Einl Hebung	long-suit maibles meist 23a kann alles sein	2♦ Minimum, Trialbids, Sprünge stark
1 🌢		5	4h	Natürlich, ab 11 FP	Natürlich, 2 Limitbid, 3 sperrend mit 4er	long-suit Trialbids meist 2SA kann alles sein	2♣= 9+ mit ♥-Fit, danach :
-			711	Ivatamen, ab 1111	2SA= Einl Hebung,	long suit maibles meist 20A kann ailes sein	2♦ Minimum, Trialbids, Sprünge stark
1 SA				15-17 (semi-)ausgeglichen	2Treff = Staymen (verspricht keine 4er M)		2 Willimum, maiblus, Sprunge stark
				10 17 (seilii)aasgegiiolieli	2Karo/Herz = Transfer in M		
					2Pik = Transfer in Treff; 2SA = 55m		
2 ♣	х			SF/GF 22-23bal/ 26+	2Karo= waiting(danach kokish); 2M = gute 5er oder 55		
					2N = bal mit mind Zxxx in jeder Farbe		
					3x NAT gute 6er Fabe		
2 ♦	х			Weak2 M or 24-25bal	M = passOrCorrect		
					2NT asking		
					3NT to play		
2 ♥		6	4s	6er M 10-12	Neue Farbe natürlich und forcing		
					2SA= Fragt		
					3♥ Sperre		
2 🌢		6	4h	6er M 10-12	Neue Farbe natürlich und forcing		
					2SA= Fragt		
					3♠ Sperre		
2 SA	1			20-21	3Treff : Puppet ; 3d/h : TRF ; 3s : m-staymen		
					4c/d : schlemmintresse in M	4M Ablehnung, rest kcbw Antwort	
					4h/s : schlemminteresse in m	4NT Ablehnung, rest kcbw Antwort	
3 ♣	1	7		Sperransage			
3 ♦		7		Sperransage			
3 ♥		7		Sperransage			
3 ♠	1	7		Sperransage			
3 SA	Х			Sperre mit gebrochener 8er UF		Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♣	Х			Stehende ♥, 8 Stiche	4♥ zum spielen, 4♦ forcing Relay	RKCB (14/30/2-/2+) danach: Frage nach Trumpfdame und Königen	
4 ♦	Х			Stehende 🌨, 8 Stiche	4♠ zum spielen, 4♥ forcing Relay	D0P1-R0P1 und DEPO-REPO	
4 ♥		8		Sperransage			
4 🌢	İ	8		Sperransage			