

**ALERT-N**

**2 sans**

© NB BAD 07  
Version 1.01  
28 Mai 2010

Bridgeschule Alert Darmstadt  
C/O Nikolas Bausback  
in den Rödern 32  
D-64297 Darmstadt

Telefon: +49 6151 593 802  
Fax: +49 6151 593856  
Mobil: +49 170 201 3235  
E-Mail: [Bridgeschule.Alert@web.de](mailto:Bridgeschule.Alert@web.de)

**1. INHALT:**

1. Inhalt: .....	3
2. Abkürzungen.....	4
3. Situationen .....	5
4. Übersicht über die Antworten.....	5
4.1. 3♣ Romex-Stayman.....	6
4.2. 3♦♥ Transfer.....	8
4.3. 3♠ UF-stayman.....	9
4.4. 4x Si EinfärberTransfer.....	9
5. Prinzipien.....	10
6. CBW Modul.....	10
7. Übersicht .....	10

## 2. ABKÜRZUNGEN

Abkürzung	Bedeutung
\$	Kürze
*	Relay (2SA* = 2SA ist ein Relay)
?	Fragt nach
4333	Beliebige 4333 Verteilung
4-3-3-3	Genau 4♠ 3♥ 3♦ 3♣
A	Anwender
CBW	Bedingte Assfrage (conditional Blackwood)
CCBW	Bedingte Chicane Assfrage
F	Forcing
FG	Partieforcing
INV	Einladend
LEV	Reizstufe (Level, z.B. 4LEV = 4er Stufe)
LSI	Leichtes Schlemminteresse (Si abhängig von Partners Reaktion)
M	Oberfarbe
m	Unterfarbe
MAX	Maximum
MAX+	„sehr“ Maximum
MAX-	„schlechtes“ Maximum
MIN	Minimum
MIN+	„gutes“ Minimum
MIN-	„sehr“ Minimum
NF	Non Forcing
nF	neue Farbe
NI	Kein Interesse
ns	nonserious
R	Responder (Partner des Anwenders)
s	serious
SI	Schlemminteresse
TP	Zum Spielen
TXF	Transfer (texas)
VW	Voidwood (Assfrage mit gezeigtem Chicane)
WK	Schwach
	Zum Diskutieren bzw. neu und/oder ungewohnt

### 3. SITUATIONEN

2N		20-21 BAL
(2x)	2N	16-18 BAL
2♣	2♦	
2N		24-25 BAL
2♣	2♦	
2♥	2♠	
2N		26-27 BAL
2♦	2M	
2N		22-23 BAL
2♦	2M	
3N		28-29 BAL
2♦	3M	
3N		22-23 BAL
4N		28-29 BAL

### 4. ÜBERSICHT ÜBER DIE ANTWORTEN

3♣	Fragt nach 4/5 M
3♦	TRF ♥
3♥	TRF ♠
3♠	Fragt nach 4/5m
3SA	Zum Spielen
4♣	SI ♥
4♦	SI ♠
4♥	SI ♣
4♠	SI ♦
4SA	SI
5♣	Zum Spielen
5♦	Zum Spielen

4.1. 3♣ ROMEX-STAYMAN

2NT	3♣	
3♦		Kein 5er ♠, kein 4er ♥
3♥		4er oder 5er ♥
3♠		5er ♠
3NT		4♥/4♠

2NT	3♣	
3♦	3♥	Fragt nach ♠-Länge nur mit 4er ♠
	3♠	3er ♠
	3NT	2er ♠
	4♣♦♥	4er Pik, gute Werte
	4♠	4er ♠ Schlemm ungeeignete Hand

2NT	3♣	
3♦	3♠	Fragt nach ♥ Länge (5er ♥ 3er ♠)
	3NT	Zum Spielen
	4♣♦	CBW (kein 4er ♠)
	4♥	5♥ 5♠ SI NF ⇒ 4♠ ♠ Fit, 4NT BW 6 Asse
	4♠	5♥ 5♠ SF ⇒ 4SA BW 6 Asse

2NT	3♣	
3♦	3♥	
3♠ / 3NT	3NT	Zum Spielen (kein Fit gefunden)
	4♣♦	CBW
	4♥	4♠ 5♥ SI NF ⇒ 4♠ BW, 4NT no,
	4♠	4♠ 5♥ SF ⇒ 4SA Assfrage auf ♥ Basis (evtl. Auch ohne Fit)

2NT	3♣	
3♥		4 oder 5 ♥
	3♠	Fragt nach ♥ Länge (mit mind. 3er ♥)
	3NT	4er ♥ ⇒ 4♣♦ CBW, 4♥ SI (leichtes), 4♠ BW?, 4NT Q
	4♣♦	5er ♥, gute Werte
	4♥	5er ♥ Schlemm ungeeignete Hand

2NT	3♣
3♥	3NT
	4♣♦
	4♥
	4♠
	4N

Zum Spielen  
 CBW (evtl. 4er ♠)  
 Zum Spielen  
 BW ♥ ?  
 Q

2NT	3♣
3♠	3NT
	4♣♦
	4♥
	4♠
	4NT

Zum Spielen  
 CBW normalerweise 5er ♣♦  
 CBW ♠  
 Zum Spielen  
 Q

4.2.3 ♦♥ TRANSFER

2NT	3♦
3♥	
3♠ 4♣♦	
4♥	
3NT	

2er♥ oder MIN-MAX- 3er♥  
 4er♥ gute Werte ⇒ Kürzen, BW  
 4er♥ ~MIN keine gute Nebenfarbe ??  
 3er♥ MAX+ ⇒Kürzen, BW

2NT	3♦
3♥	3♠
	3NT
	4♣♦
	4♥

Relay auf 3NT (mit 3er♥ soll EÖ 4♣♦ (4er) oder 4♥ bieten)  
 5♥ 4♠ NF  
 CBW  
 Zum Spielen

2NT	3♦
3♥	3♠
3NT	4♣♦

\$ ♣♦ SI normalerweise 6er♥

2NT	3♥
3♠	
4♣♦♥	
3NT	
4♠	

2er♠ oder 3er♠ nicht MAX+  
 4er♠ gute Werte ⇒ Kürzen, BW  
 3er♠ MAX+ ⇒Kürzen, BW  
 4er♠ MIN

2NT	3♥
3♠	3NT
	4♣♦
	4♥
	4♠
	4NT

Zum Spielen  
 CBW  
 5♠ 5♥ NF kein SI  
 Zum Spielen  
 Q

2NT	3♥
3NT	4♣♦
	4♥
	4♠
	4NT

\$ SI  
 5♠ 5♥ NF  
 Zum Spielen  
 BW



4.3. 3♠ UF-STAYMAN

2NT	3♠	Mind. 4 <sup>+</sup> /4 <sup>+</sup> in ♣♦ und SI
3NT		Keine 4er m
4♣♦		4er CBW ?? vielleicht besser Kürze zeigen?

2NT	3♠	
3NT	4♣♦	CBW (5er)
	4♥	5♣5♦ \$♥
	4♠	5♣5♦ \$♠
	4NT	Q NF 4♣/4♦

2NT	3♠	
3NT	4♣♦	CBW 5er♣♦

4.4. 4X SI EINFÄRBERTRANSFER

2NT	4♣	
4♥		Kein SI ⇒ 4NT BW, rest voidwood (SPL via TRF)
4♦♠+		Gute Hand (Kontrollen und/oder Qualität) für ♥ BW Antwort
2NT	4♦	
4♠		Kein SI ⇒ 4NT BW, rest voidwood (SPL via TRF)
4♥ NT+		Gute Hand (Kontrollen und/oder Qualität) für ♠ BW Antwort
2NT	4♥	
4NT		Kein SI ⇒ 5♣+ BW Antwort
4♠+		Gute Hand (Kontrollen und/oder Qualität) für ♣ BW Antwort
2NT	4♠	
4NT		Kein SI ⇒ 5♣+ BW Antwort
5♣+		Gute Hand (Kontrollen und/oder Qualität) für ♦ BW Antwort

## 5. PRINZIPIEN

Kürzen	Wenn ein Fit gefunden ist und <b>beide</b> Partner wissen davon zeigt eine neue Farbe des Antwortenden eine Kürze
Werte	Hat der Eröffner einen Fit und zeigt diesen mit dem Bieten einer anderen Farbe, so ist dies eine gute Farbe mit verschwendeten Werten gegenüber einer Kürze des Antwortenden.

## 6. CBW MODUL

4♣♦ Ist häufig eine bedingte Assfrage, dabei gibt es mehrere Konstellationen:

1. Frager hat mind. 4er Länge
2. Frager hat mindestens 5er Länge
3. Fit in einer anderen Farbe ist möglich

4♣	4 <sup>+</sup> er♣ CBW ♣
4♦	Kein Fit 2er/3er ♣
4♥	Fit 4er aber kein SI
4♠+	Fit BW Antwort

4♣	5 <sup>+</sup> er♣ CBW
4♦	Kein SI
4♥+	BW Antwort

4♣	4 <sup>+</sup> er♣ CBW Fit in ♦ möglich
4♦	♦-Fit ⇒ 4♥ CBW ♦ (normalerweise kein ♣-Fit mit SI)
4♥	Kein ♦-Fit kein SI ♣ ⇒ 4♠ BW ♣
4♠+	SI ♣ BW Antwort

## 7. ÜBERSICHT

Die hier beschriebene Folgereizung auf 2SA gilt für alle starken natürlichen 2SA gebote wenn unsere Seite noch keine Farbe genannt hat. Im besonderen auch wenn wir 2SA Natürlich auf eine Sperransage des Gegners geboten haben.

	Wir zeigen mit dem Startgebot
Einfärber in Oberfarbe	3♦(♥), 3♥(♠) ohne SI; 4♣(♥); 4♦(♠) mit SI
Einfärber in Unterfarbe	4♥(♣); 4♠(♦) mit SI; 5♣,5♦ ohne SI
Zweifärber mit 5er Oberfarbe	Transfer (3♦♥)
Zweifärber mit 4er Oberfarbe	3♣ Romex-Stayman
Zweifärber mit beiden Oberfarben	3♦(5♥/4♠, FG); 3♥(5♥/5♠, FG); 3♣(5♠/5♥ SI,SF); (5♠/4♥); (5♥/4♠ SI,SF);
Zweifärber mit beiden Unterfarben	3♠ UF Stayman
Gleichmäßige Verteilungen	3♣ mit Interesse an 4er/5er OF; 3SA (to play);
Dreifärber	3♣ Romex-Stayman