



# Lektion 1

# Blattbewertung

## Material:

- **K.-H. Kaiser**, „Bridge lernen-Buch zum Selbststudium“ ISBN 978-3-935485-45-6, **28,90 €**
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München, **55 €**
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5, **17,50 €**
- **K.-H. Kaiser**, „ForumD2015-Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München

# 1. Blattbewertung

## 2.1. Figurenpunkte

Die Blattbewertung erfolgt nach der Methode der Figurenpunkte.

Dabei zählen:

jedes As	4 Punkte
jeder König	3 Punkte
jede Dame	2 Punkte
jeder Bube	1 Punkt

Alle weiteren Karten zählen 0 Punkte.

Im gesamten Spiel sind also 40 Figurenpunkte, die sich auf die 2 Parteien aufteilen.

a.)	b.)	c.)
♠ K D 4 2	♠ 9 7 2	♠ K 10 8 3
♥ A B 3	♥ A B 5 4 3	♥ 7
♦ 9 4	♦ K 10 8	♦ A B 9 2
♣ D B 10 3	♣ B 5	♣ D B 4 3
13 Figurenpunkte	9 Figurenpunkte	11 Figurenpunkte

## 2.2. Verteilungspunkte

Im Farbspiel (bei einem FIT, mindestens 8 gemeinsamen Trümpfen) wird die Punktbewertung modifiziert. Zusätzlich werden **Verteilungspunkte** gezählt. Verteilungspunkte werden nicht bei der Eröffnung gezählt!

Zusätzlich gibt es Verteilungspunkte für:

<b>Chicane</b> (keine Karte in einer Farbe)	<b>3 Verteilungspunkte</b>
<b>Singleton</b> (Single) (eine Karte in einer Farbe)	<b>2 Verteilungspunkte</b>
<b>Doubleton</b> (Double) (zwei Karten in einer Farbe)	<b>1 Verteilungspunkt</b>

Für die (kurze) Trumpffarbe gibt es natürlich **keine** Verteilungspunkte.

Für die 9. Trumpfkarte gibt es **2 Verteilungspunkte**, für jede weitere Trumpfkarte zusätzlich **1 Verteilungspunkt**.

W	O
♠ 9	♠ A D 10 3
♥ 10 6 3	♥ 9 2
♦ K D 8 2	♦ A 7 3
♣ K B 8 7 2	♣ A D 10 2

Fit in ♣

9 + 16 Figurenpunkte

+ 2 Verteilungspunkte für den 9. Trumpf

+ 2 Verteilungspunkte Singleton in ♠

+ 1 Verteilungspunkte Doubleton in ♥

**30 FV**

**5♣ ist ein guter Kontrakt**

**Lektion 1 – Blattbewertung**

**2.3. Längenpunkte**

Für die 5. Karten in einer Farbe gibt es einen Punkt zusätzlich, wenn die Farbe eine gewisse Qualität hat (mindestens 3 Figurenpunkten in der Farbe). Diese zusätzliche Stärke kann **direkt bei der Eröffnung gezählt** werden, unabhängig von der Art des Zielkontraktes (Farbspiel oder SA)

**FL = Figuren-Längenpunkte**

a.)	b.)	c.)
♠ K D 4 3 2	♠ A K 9 7 3 2	♠ B 10 8 3 2
♥ B 3	♥ A B 5 4 3	♥ 7 2
♦ 9	♦ K 10	♦ A B 9 3 2
♣ D B 10 3 2	♣	♣ A
11 FL	18 FL	11 FL

**2.4. Abwertungsfaktoren**

a.) unbesetzte Figuren **-1 F**

auch Single A, wegen fehlender Kommunikation

b.) unbesetzte Figurenkombinationen **-1 F**

♣DB

♣KDB

♣KD

♣AB

c.) Summe der Asse und 10er = 0 **-1 F**

d.) Figuren in der Farbe des linken Gegners **-1 F**

e.) keine Längenpunkte, wenn Gegner auch in der Farbe eine 5er Länge hat

f.) viele Quacks (Queen + Jack)

Damen und Buben kommen relativ spät zur Geltung, insbesondere im Farbspiel

**2.5. Aufwertungsfaktoren**

a.) mindestens 3 10er **+1 F**

b.) Summe Asse und 10er mindestens 4 **+1 F**

c.) Topfiguren in der Farbe des rechten Gegners **+1 F**

d.) Doppelfit **+1V**

e.) Kürze in Gegnersfarbe **+1V**

f.) Figuren in der langen Farbe

**2.6. Starke Einfärber**

**Spielstiche: Zählen der Figurenstiche (Kurze Farben) + Stiche in der langen Farbe**

Zählen von Figurenstichen:

♠AKD	<b>3 Figurenstiche</b>
♠AKB ♠ADB	<b>2½ Figurenstiche</b>
♠AK ♠KDB ♠AD10	<b>2 Figurenstiche</b>
♠AD ♠KB10 ♠KDx	<b>1½ Figurenstiche</b>
♠A ♠KD ♠KBx ♠DB10	<b>1 Figurenstich</b>
♠Kx ♠DBx	<b>½ Figurenstich</b>

# Bridgereise im \*\*\*\*Hotel Ascona 13.10.2024 – 27.10.2024

## Lektion 1 – Blattbewertung

Zählen von Stichen in der langen Farbe:

♥ AKDBxx	<b>6 Figurenstiche</b>
♥ KDB1096	<b>5 Figurenstiche</b>

Längenstiche:

4er, 5er und 6er Farben: 4. Karte ½ Spielstich, 5. und 6. Karte 1 Spielstich  
7er Farben ab der 4. Karte ein voller Spielstich

♦ ADxxxx	<b>1½ Figurenstiche + 2½ Längenstiche = 4 Spielstiche</b>
♦ KB10xx	<b>1½ Figurenstiche + 1½ Längenstiche = 3 Spielstiche</b>
♦ KDxxxxx	<b>1½ Figurenstiche + 4 Längenstiche = 5½ Spielstiche</b>

### 2.7. Starke Zweifärber

Starke Zweifärber werden nach Verlierern gezählt

Pro Farbe 3 Verlierer, für jede Top-Figur einen Verlierer abziehen.

♠ A K D 10 3

♥ A K 7 6 3

♦ A K

♣ 6

**2 Verlierer**

♠ ---

♥ 7 5

♦ K D B 10 6 4 3

♣ A K D 4

**3 Verlierer**

♠ ---

♥ D B 10 9 8 7 4

♦ K D B 8 7 4

♣ ---

**3 Verlierer**

### 2.8. Farbqualitäten

stehend:	♦ AKDB, mit 7 Kartenreicht ♦ AKDxxxx
fast stehend:	4 von 5 Figuren
sehr gut:	2 Topfiguren mit Mittelwerten, 7er Farbe mit 2 Topfiguren
gut:	♥ A oder ♥ K mit Mittelwerten, 2 Topfiguren, ♥ DB10xx
annehmbar:	mindestens 3 F
schwach:	weniger als alles vorher

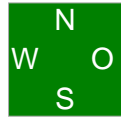
# Lektion 1 - Blattbewertung

## Board 1

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A 10 9 4  
♥ D 10 7 2  
♦ D 7  
♣ K 7 5

♠ 6  
♥ A B 9 6 4  
♦ K 6 4  
♣ A D 4 3



♠ D 7 3  
♥ K 8  
♦ B 10 9 8  
♣ 10 9 8 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	3	3	2	-
S	2	3	3	2	1
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K B 8 5 2  
♥ 5 3  
♦ A 5 3 2  
♣ B 6

14  
11 6  
9

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	2 ♣	Pass	2 ♥
Pass	Pass	Pass	

2 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♦ B

S ist zu schwach für 2 SA als Rückgebot und 2 ♠ würde eine Sechserlänge zeigen. Also ist 2 ♥ das kleinere Übel.

## Board 2

Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 9 8  
♥ D 5  
♦ A B 10 8 3  
♣ B 10 5 3

♠ B 4  
♥ 10 9 6 4 2  
♦ 9 7  
♣ A D 8 2



♠ A K 10 3  
♥ A B 3  
♦ K D 2  
♣ 9 7 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	1	-	-
S	-	-	1	-	-
O	2	3	-	1	3
W	2	3	-	1	3

♠ D 7 6 5 2  
♥ K 8 7  
♦ 6 5 4  
♣ K 6

7  
8 17  
8

West	Nord	Ost	Süd
		1 SA	Pass
2 SA	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von Ost  
Ausspiel: ♠ 5

W lädt mit der 5er-Länge in ♦ ein, da die Punkte nicht aus Gummi sind. O nimmt mit Maximum an.

## Board 3

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ 10 2  
♥ 10 9 5 2  
♦ K 7 2  
♣ A K 9 2

♠ 9 7 6 3  
♥ A 7  
♦ D 10 8 4  
♣ 10 6 5



♠ 4  
♥ B 8 6 4 3  
♦ A B 9 3  
♣ B 8 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	2	1
S	-	-	-	2	1
O	2	2	3	-	-
W	2	2	3	-	-

♠ A K D B 8 5  
♥ K D  
♦ 6 5  
♣ D 7 3

6  
10 7  
17

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
Pass	2 ♠	Pass	2 SA
Pass	3 ♠	Pass	Pass
Pass			

3 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ A

Mit den blanken ♥-Bildern in ♥ kann S nur eine Einladung reizen, die N mit Minimum ablehnt.

## Board 4

Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 6 3  
♥ A D 8 7 3  
♦ 9 7 2  
♣ K B 8

♠ D 10 5 4  
♥ 5 4  
♦ A 10 8 5 4  
♣ 5 4



♠ A B 2  
♥ K B 9 2  
♦ 3  
♣ A D 7 6 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	-	-
S	-	2	-	-	-
O	5	-	6	-	2
W	5	-	6	-	2

♠ K 9 8 7  
♥ 10 6  
♦ K D B 6  
♣ 10 9 2

6  
10 15  
9

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1 ♣	Pass
1 ♥	Pass	3 ♥	Pass
4 ♣	Pass	4 SA <sup>1</sup>	Pass
5 ♣	Pass	5 ♦ <sup>2</sup>	Pass
6 ♣	Pass	6 ♥	alle passen

1. Roman Keycard Blackwood Assfrage  
2. Frage nach Trumpfdame  
6 ♥ von West  
Ausspiel: ♠ 5

Nach 3 ♥ (17-19 FV) zeigt W mit dem Doppelfit in ♣ und der 5. ♥-Karte Schlemminteresse, was O begeistert aufnimmt.



# Lektion 1 - Blattbewertung

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ D 10 7 6 5 4  
♥ 5  
♦ A 8  
♣ A D B 5

♠ A 2  
♥ B 9 7 2  
♦ B 10 3 2  
♣ 9 7 2



♠ K 8  
♥ K 10 6 3  
♦ K D 9 7  
♣ K 8 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	-	4	1
S	2	-	-	4	1
O	-	1	2	-	-
W	-	1	2	-	-

♠ B 9 3  
♥ A D 8 4  
♦ 6 5 4  
♣ 10 4 3

13  
6 14  
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	X <sup>1</sup>	2 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. Informationskontra

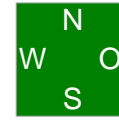
4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♦ K

**Nach der Hebung wächst der Wert von N in den Himmel. Nach ♥-Schnitt räumt man 10 Stiche ab.**

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ D 10 2  
♥ 10 8  
♦ B 10 7 6  
♣ A K 7 3

♠ 7 4 3  
♥ A K 6 2  
♦ 8 4 3  
♣ D 8 5



♠ K 6 5  
♥ D B 9 7 4  
♦ A K 5  
♣ 6 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	2	-	3	-
S	3	2	-	3	-
O	-	-	1	-	-
W	-	-	1	-	-

♠ A B 9 8  
♥ 5 3  
♦ D 9 2  
♣ B 10 9 2

10  
9 13  
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♥	Pass
2 ♥	Pass	Pass	Pass

2 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♣ B

**W wertet sein Blatt wegen der 4333 Verteilung ab und bietet nur 2 ♥, die bei bestem Gegenspiel noch nicht mal gehen.**

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A K 9 8  
♥ 7 6  
♦ D 10 9 7 6  
♣ A 2

♠ 7  
♥ K D 5 4  
♦ B 8 5 4  
♣ K 7 4 3



♠ B 3 2  
♥ B 10 3 2  
♦ A 2  
♣ D B 10 9

♠ D 10 6 5 4  
♥ A 9 8  
♦ K 3  
♣ 8 6 5

13  
9 9  
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			Pass
Pass	1 ♦	Pass	1 ♠
Pass	2 ♠	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Versuchsgebot mit Verliererfarbe

4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♥ K

**Nach der Hebung zählt S die 5. ♠-Karte doppelt, also macht man mit 3 ♣ einen Vollspielversuch, den N begeistert annimmt.**

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ A 9 8 5 3  
♥ 4 3  
♦ A B 7 3  
♣ D 4

♠ D 10 4  
♥ A K 7 6 5  
♦ 5  
♣ A 10 8 2



♠ B 7  
♥ B 10 9  
♦ K D 8 4  
♣ 9 7 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	-	1	-
S	-	1	-	2	-
O	2	-	2	-	-
W	2	-	2	-	-

♠ K 6 2  
♥ D 8 2  
♦ 10 9 6 2  
♣ K B 3

11  
13 7  
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	1 ♠	2 ♥	2 ♠
3 ♥	Pass	Pass	Pass

3 ♥ von West  
Ausspiel: ♠ A

**In Nichtgefahr riskiert W noch 3 ♥, obwohl ♠ D ein schlechter Wert ist. 2 ♠ gehen bei bestem Alleinspiel.**

# Lektion 1 - Blattbewertung

**Board 9**  
Teiler Nord  
O-W in Gefahr

♠ 6 5  
♥ D 10 9 7  
♦ A D 10  
♣ 9 8 5 4

♠ A D 4 3 2  
♥ A 2  
♦ 9 3  
♣ K D 7 2



♠ K B  
♥ 8 6 5 4 3  
♦ 6 5 4  
♣ A B 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	-	-
S	-	2	-	-	-
O	4	-	2	4	2
W	4	-	2	4	2

♠ 10 9 8 7  
♥ K B  
♦ K B 8 7 2  
♣ 10 6

8  
15 9  
8

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	Pass
1 ♠	Pass	1 SA	Pass
2 ♣	Pass	3 ♠	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

4 ♠ von West  
Ausspiel: ♥ 10

**Board 10**  
Teiler Ost  
Alle in Gefahr

♠ D 3 2  
♥ 8  
♦ K 10 4 3  
♣ B 9 8 3 2

♠ B 10 7 6  
♥ A K 10 3 2  
♦ B 9  
♣ D 4



♠ 9 8 5 4  
♥ D B 9  
♦ 2  
♣ K 10 7 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	6	-	-	2
S	2	6	-	-	2
O	-	-	1	1	-
W	-	-	1	1	-

♠ A K  
♥ 7 6 5 4  
♦ A D 8 7 6 5  
♣ A

6  
11 6  
17

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1 ♦
1 ♥	2 ♦	2 ♥	4 SA
Pass	5 ♣	Pass	6 ♦
Pass	Pass	Pass	

6 ♦ von Süd  
Ausspiel: ♥ A

Nachdem W 2 ♣ reizt hat O lauter wertvolle Karten in seinem Blatt und hebt mit den ♠-Figuren auf 3 ♠. Merke: 2 dicke ♠ sind so gut wie 3 kleine ♠!

Nachdem der Gegner sich in ♥ hebt sieht Süd das ♥-Single beim Partner und kann Schlemm reizen.

**Board 11**  
Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ K D 7 3  
♥ K D 2  
♦ 9 2  
♣ D 4 3 2

♠ 6 5 4  
♥ A B 10 8 7  
♦ A D 3  
♣ B 8



♠ A B 9 2  
♥ 6  
♦ B 10 8 4  
♣ A 9 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	3	2	3	2
W	2	3	2	3	2

♠ 10 8  
♥ 9 5 4 3  
♦ K 7 6 5  
♣ K 10 7

12  
12 10  
6

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
1 ♥	X <sup>1</sup>	XX <sup>2</sup>	Pass
Pass	2 ♣	X <sup>3</sup>	alle passen

1. Informationskontra  
2. Stärke-Rekontra  
3. Strafkontra  
2 ♣× von Nord  
Ausspiel: ♥ 6

Nach dem windigen Informationskontra von N spielt sich eine kleine Katastrophe ab. Besser wäre es von N zu passen!

**Board 12**  
Teiler West  
N-S in Gefahr

♠ 9 5 4  
♥ 4 3  
♦ 10 9 4 3  
♣ 10 9 6 5

♠ A K 10 8 2  
♥ A 10 8 7  
♦ D 7  
♣ 3 2



♠ B 6  
♥ D 6  
♦ B 8 6 2  
♣ A K B 8 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	3	3	4	4
W	4	3	3	4	4

♠ D 7 3  
♥ K B 9 5 2  
♦ A K 5  
♣ D 4

0  
13 12  
15

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	2 ♣	Pass
2 ♥	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von Ost  
Ausspiel: ♦ A

Normaler Kontrakt. Wäre S so unklug sich mit 2 ♥ einzumischen wird es teuer.

# Lektion 1 - Blattbewertung

## Board 13

Teiler Nord  
Alle in Gefahr

♠ B 6  
♥ 4 3  
♦ K 8 7  
♣ A K B 10 6 5

♠ D 10 5 4 3 2  
♥ K 10 6 2  
♦ 9 2  
♣ 2



♠ A 7  
♥ A D B 9 8 7 5  
♦ B 4  
♣ D 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	6	-	-	-
S	6	6	-	-	-
O	-	-	3	2	-
W	-	-	3	2	-

♠ K 9 8  
♥ —  
♦ A D 10 6 5 3  
♣ 9 8 7 4

12  
5 14  
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♣	1 ♥	2 ♦
3 ♥	Pass	4 ♥	5 ♣
Pass	Pass	Pass	

5 ♣ von Nord  
Ausspiel: ♥ A

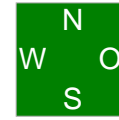
**Der Wert von S ist gewachsen durch das Chicane in Gegners Farbe. Nun sucht er den Fit auf der Fünferstufe.**

## Board 14

Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ K 10 5 4  
♥ B  
♦ 10 7 3  
♣ K 10 7 6 5

♠ 9  
♥ K 10 9 8 5 4  
♦ K D 5 4  
♣ D 3



♠ B 8 3 2  
♥ A D 3 2  
♦ B 8  
♣ A B 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	1	5	-	3
W	-	1	5	-	2

♠ A D 7 6  
♥ 7 6  
♦ A 9 6 2  
♣ 9 4 2

7  
10 13  
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♣	Pass
1 ♥	Pass	2 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

4 ♥ von West  
Ausspiel: ♠ 5

**W hebt mit 6 Trümpfen in das Vollspiel.**

## Board 15

Teiler Süd  
N-S in Gefahr

♠ K 6 5 4  
♥ D B 7  
♦ 9 8  
♣ 10 4 3 2

♠ 9 2  
♥ A 10 9 3  
♦ K 6 5 3  
♣ B 6 5



♠ A D B 10  
♥ 5 4 2  
♦ B 10 7 2  
♣ 8 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	-	1	-
S	1	-	-	-	-
O	-	2	1	-	-
W	-	2	1	-	-

♠ 8 7 3  
♥ K 8 6  
♦ A D 4  
♣ A K D 9

6  
8 8  
18

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 SA
Pass	Pass	Pass	

2 SA von Süd  
Ausspiel: ♥ 10

**N passt mit Minimum ohne Mittelkarten und spart einen Faller mehr in 3 SA.**

## Board 16

Teiler West  
O-W in Gefahr

♠ 10  
♥ A 10 5  
♦ K 6  
♣ D B 9 8 7 3 2

♠ K 9 6 2  
♥ K 3 2  
♦ A B 9 5 4 2  
♣ —



♠ A D 7 5 4  
♥ D B 9 8 7  
♦ —  
♣ K 10 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	-	-	-
S	3	-	-	-	-
O	-	2	5	6	1
W	-	2	5	6	1

♠ B 8 3  
♥ 6 4  
♦ D 10 8 7 3  
♣ A 6 4

10  
11 12  
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♦	3 ♣	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 ♦	Pass
5 ♠	Pass	6 ♠	Pass
Pass	Pass		

6 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♣ A

**Nach der Sperransage sieht das W-Blatt gigantisch aus und er fragt nach 2 Cuebids nach der Qualität der Trümpfe.**



# Lektion 1 - Trainingsspiele Blattbewertung

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ 8 3  
♥ B 6 2  
♦ 8 7 2  
♣ A 10 7 4 3

♠ B 6 5  
♥ 10 4  
♦ K 9 5  
♣ K D 8 6 2

♠ A 10 9 7 4 2  
♥ 9  
♦ A D 10  
♣ B 9 5



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	3	-	2
S	-	-	3	-	2
O	3	-	-	4	-
W	3	-	-	3	-

♠ K D  
♥ A K D 8 7 5 3  
♦ B 6 4 3  
♣ —

5  
9 11  
15

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1 ♠	4 ♥
4 ♠	5 ♣ <sup>1</sup>	5 ♠	X <sup>2</sup>
Pass	Pass	Pass	

1. Werte in ♣, bereit 5 ♥ zu reizen
2. Strafkontra

5 ♠× von Ost  
Ausspiel: ♥ K

"Die 5er Stufe gehört dem Gegner!"

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ K 9 4 2  
♥ 7 4  
♦ A D 5  
♣ B 8 7 2

♠ B 10  
♥ D 10 9 3 2  
♦ K B  
♣ A K 10 5

♠ 8 7 3  
♥ 6 5  
♦ 8 4 2  
♣ D 9 6 4 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	6	3	7	2
S	1	6	3	7	2
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A D 6 5  
♥ A K B 8  
♦ 10 9 7 6 3  
♣ —

10  
14 2  
14

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1 ♦
1 ♥	X <sup>1</sup>	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. Negativkontra

4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ A

N sollte auf das Negativkontra mit einladender Hand springen.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ K 4 2  
♥ D 6 4  
♦ D 10 9  
♣ D 10 6 3

♠ —  
♥ A K 8 7 5 3 2  
♦ 7 6  
♣ A K 9 4

♠ B 7 3  
♥ 10 9  
♦ A K B 5  
♣ B 8 7 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	2	-
S	-	-	-	2	-
O	5	2	5	-	-
W	5	2	5	-	-

♠ A D 10 9 8 6 5  
♥ B  
♦ 8 4 3 2  
♣ 5

9  
14 10  
7

West	Nord	Ost	Süd
			3 ♠ <sup>1</sup>
4 ♥	4 ♠	X <sup>2</sup>	Pass
5 ♥	Pass	Pass	5 ♠
X <sup>3</sup>	Pass	Pass	Pass

1. Sperransage, in dieser Situation auch 4 ♠ möglich
2. Punkte, optionales Kontra
3. Strafkontra

5 ♠× von Ost  
Ausspiel: ♥ A

O/W müssen exakt spielen, um 3 Stiche zu kassieren.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 9 7  
♥ K 5 2  
♦ A K B 10 9 7 5  
♣ 5

♠ A 8 6 4 3 2  
♥ B 9  
♦ 4  
♣ K 10 6 3

♠ K D 5  
♥ A D 10  
♦ 6 3 2  
♣ A 9 8 7



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	-	-	-
S	-	1	-	-	-
O	5	-	1	5	-
W	5	-	1	5	-

♠ B 10  
♥ 8 7 6 4 3  
♦ D 8  
♣ D B 4 2

11  
8 15  
6

West	Nord	Ost	Süd
2 ♠ <sup>1</sup>	3 ♦	3 ♥ <sup>2</sup>	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Weak Two, 5-10 F, gute 6er Länge
2. Einladung zu 4 ♠ !!! Kontra ist hier Strafkontra

4 ♠ von West  
Ausspiel: ♦ A

♦-Kürze ist ein Aufwertungskriterium. N/S sollten nicht verteidigen.

# Lektion 1 - Trainingsspiele Blattbewertung

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ 9  
♥ 10 7 6 2  
♦ B 9  
♣ A K D B 9 7

♠ 8 7 4 3 2  
♥ 8 4  
♦ 8  
♣ 10 8 4 3 2

♠ K B 6  
♥ D B 9  
♦ A D 10 6 4  
♣ 6 5



	♣	♦	♥	♠	N
N	3	2	4	-	3
S	3	2	4	-	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A D 10 5  
♥ A K 5 3  
♦ K 7 5 3 2  
♣ —

11  
13 0  
16

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♣	Pass	1 ♦
Pass	1 ♥	Pass	3 ♥ <sup>1</sup>
Pass	3 ♠ <sup>2</sup>	Pass	4 ♣ <sup>3</sup>
Pass	4 ♥ <sup>4</sup>	Pass	Pass
Pass			

- starke Hebung, da erst die längere Unterfarbe gereizt wurde.
- Kontrollgebot
- Kontrollgebot
- kein Schlemmversuch, da keine ♦-Kontrolle

4 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♦ 8

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 5  
♥ A D 10 7 4 3  
♦ 8 4 2  
♣ K B 10

♠ A K 8 7 3  
♥ 9 8 2  
♦ A D 10  
♣ A 2

♠ 10 9 4 2  
♥ K B 6  
♦ K 7 6 5  
♣ 9 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	-	-	-
S	2	-	-	-	-
O	-	2	-	3	1
W	-	3	1	3	1

♠ D B 6  
♥ 5  
♦ B 9 3  
♣ D 8 7 6 5 4

10  
7 17  
6

West	Nord	Ost	Süd
2 ♠	3 ♥	1 ♠	Pass
3 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Einladungskontra

3 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♥ 5

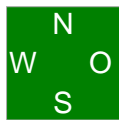
**W lehnt die Einladung ab, da er Werte in der Farbe des linken Gegners besitzt, die wahrscheinlich keinen Stich machen.**

**Board 7**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ B 10 9 6 3  
♥ B 6 4 3  
♦ 2  
♣ 10 6 5

♠ A K D 7 5 2  
♥ 9 8  
♦ D 10 6  
♣ D 4

♠ 8 4  
♥ A K D 5 2  
♦ K 9 5 4  
♣ 9 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	-	-	1
S	3	-	-	-	1
O	-	1	-	2	-
W	-	1	-	2	-

♠ —  
♥ 10 7  
♦ A B 8 7 3  
♣ A K B 8 7 3

2  
12 13  
13

West	Nord	Ost	Süd
1 ♥	Pass	1 ♠	2 ♦
Pass	3 ♣	3 ♠	4 ♣
4 ♠	X <sup>1</sup>	Pass	Pass
Pass			

1. Strafkontra  
4 ♠× von Ost  
Ausspiel: ♣ A

**N sollte strafkontrieren, ehe S verteidigt. 4 ♠ ist ein schöner Kontrakt, der allerdings aufgrund des schlechten Standes hoffnungslos ist.**

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ K D 8 3  
♥ A B 10 9 3  
♦ D 9 5  
♣ 5

♠ B 10 6  
♥ 8 7 6 5  
♦ K 10 7  
♣ 10 7 6

♠ A 9 7 4  
♥ 4 2  
♦ 2  
♣ K D B 9 8 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	6	6	2	2
S	-	6	6	2	2
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ 5 2  
♥ K D  
♦ A B 8 6 4 3  
♣ A 4 2

12  
10 4  
14

West	Nord	Ost	Süd
1 ♣	1 ♥	Pass	2 ♣ <sup>1</sup>
3 ♣	3 ♠	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

1. Überruf

4 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♣ 6

**S muss sich für das richtige Vollspiel entscheiden, 3 SA mit nur einem ♣-Stopper würde hier nicht gehen.**

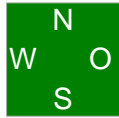
# Lektion 1 - Trainingsspiele Blattbewertung

**Board 9**  
Teiler Nord  
O-W in Gefahr

♠ 8 7 6  
♥ A K D 6 5  
♦ A K 10 5  
♣ B

♠ B 10 5 4  
♥ B 10 4  
♦ 9 8  
♣ A 10 6 5

♠ A K D 3 2  
♥ 3 2  
♦ B 7  
♣ D 9 4 3



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	5	5	-	1
S	-	5	5	-	1
O	-	-	-	2	-
W	-	-	-	2	-

♠ 9  
♥ 9 8 7  
♦ D 6 4 3 2  
♣ K 8 7 2

17  
12 6  
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♥	Pass	2 ♥
2 ♠	2 SA <sup>1</sup>	3 ♠	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

1. Versuchsgebot

4 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♠ B

**S reizt trotz Minimum 4 ♥, Aufwertungskriterium ist Single in Gegnersfarbe. Wenn mit 4 ♠ verteidigt wird, dann gibt es ein Strafkontra.**

**Board 10**  
Teiler Ost  
Alle in Gefahr

♠ A K D 3 2  
♥ 3 2  
♦ B 7  
♣ D 9 4 3

♠ 8 7 6  
♥ A K D 6 5  
♦ A K 10 5  
♣ B

♠ 10 9 5  
♥ 9 8 7  
♦ D 3 2  
♣ A 8 7 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	4	3	2	-
W	-	4	3	2	-

♠ B 4  
♥ B 10 4  
♦ 9 8 6 4  
♣ K 10 6 5

12  
6 17  
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♥	Pass
2 ♥	2 ♠	2 SA <sup>1</sup>	Pass
3 ♥	Pass	Pass	Pass

1. Versuchsgebot

3 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♠ B

**W lehnt mit Minimum ab. Abwertungskriterien: Punkte, 4333 Verteilung und keine Kürze in Gegnersfarbe.**

**Board 11**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ 9 7 6 3  
♥ A 7  
♦ D 10 8 4  
♣ 10 6 5

♠ 4  
♥ B 8 6 4 3  
♦ A B 9 3  
♣ B 8 4

♠ 10 2  
♥ 10 9 5 2  
♦ K 7 2  
♣ A K 9 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	2	1
S	-	-	-	2	1
O	2	2	3	-	-
W	2	2	3	-	-

♠ A K D B 8 5  
♥ K D  
♦ 6 5  
♣ D 7 3

6  
10 7  
17

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♠
Pass	2 ♠	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. Versuchsgebot mit Verlierfarbe

3 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ A

**Wegen der blanken ♥-Bilder und weichen Werte in den Nebenfärben lädt S nur zum Vollspiel ein.**

**Board 12**  
Teiler West  
O-W in Gefahr

♠ A 9 8 7  
♥ 5 3  
♦ D 9 2  
♣ B 10 9 2

♠ B 4 3  
♥ A K 6 2  
♦ B 4 3  
♣ D 8 5

♠ K 6 5  
♥ D B 9 7 4  
♦ A K 5  
♣ 6 4



	♣	♦	♥	♠	N
N	2	1	-	1	-
S	2	1	-	1	-
O	-	-	2	-	1
W	-	-	2	-	1

♠ D 10 2  
♥ 10 8  
♦ 10 8 7 6  
♣ A K 7 3

7  
13 11  
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	Pass	2 ♥	Pass
Pass	Pass		

2 ♥ von West  
Ausspiel: ♣ B

**4333-Verteilung wertet das Blatt bei der ♥-Hebung ab. Verstreute Quacks sind auch schlecht.**