



Lektion 3

Starke Sprünge

Material:

- **K.-H. Kaiser**, „Bridge lernen-Buch zum Selbststudium“ ISBN 978-3-935485-45-6, **28,90 €**
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München, **55 €**
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5, **17,50 €**
- **K.-H. Kaiser**, „ForumD2015-Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München

Starke Sprünge

Beispiele	Gebot	Anforderungen
1 Hebung der eröffneten Oberfarbe 1♥/1♠	3♥/3♠ 4♥/4♠	11-12 FV mit mindestens 3 Karten in der EÖ-Farbe nicht forcierend 13-14 FV mit mindestens 3 Karten in der EÖ-Farbe nicht forcierend mit stärkeren Blättern (>14 FV) wird erst eine neue Farbe gereizt (f) und dann unterstützt.
2 Splinter nach Oberfarberöffnungen 1♥/1♠	3♠* 4♣* 4♦*	Fit mit mindestens 4 Karten in der Oberfarbe, Kürze (0-1 Karten) in der gereizten Farbe, Vollspielwerte, forcierend
3 Hebung nach 1♣ – 1♥/1♠ 1♦ – 1♥/1♠	3♥/3♠ 4♥/4♠	Fit mit 4 Karten 17-19 FV, nicht forcierend Fit mit 4 Karten 20-21 FV, keine Kürze, nicht forcierend
4 Splinter nach 1♣ – 1♥/1♠ 1♦ – 1♥/1♠	4♦* 4♣*	Fit in der Oberfarbe mit min. 4 Karten, Kürze in der gereizten Farbe, Vollspielwerte 20 FV, forcierend
5 starker Einfärber 1♣ – 1♥/1♠ 1♥ – 1♠ 1♠ – 1SA	3♣ 3♥ 3♠	6er Länge, 17-19 FL, nicht forcierend
6 billiger Zweifärber im Sprung	1♦-1♥- <u>3♣</u> 1♣-1♦- <u>2♥</u> 1♦-1♠- <u>3♣</u> 1♣-1♦- <u>2♠</u> 1♥-1♠- <u>3♣</u> 1♣-1♥- <u>2♠</u> 1♥-1♠- <u>3♦</u> 1♦-1♥- <u>2♠</u>	Die Ansage der 2. Farbe würde unter der Wiederholungsstufe der Eröffnungsfarbe liegen. Deshalb wird eine Stufe übersprungen. forcierend bis zum Vollspiel! 20-22 FL 5-4 Verteilung

Reizübungen: Wiedergebot des Eröffners

1♣ --- 1♥ ---
???

- 1.)
♠ A 10 9
♥ K 10 7
♦ 3
♣ A K B 10 9 7
- 2.)
♠ 3
♥ A K D 7
♦ D 3 2
♣ A K B 10 8
- 3.)
♠ 6 5
♥ A B 9 8
♦ A 6 3
♣ A K D 4
- 4.)
♠ A K 7 3
♥ 2
♦ A B 2
♣ A D B 6 5

1♦ --- 1♥ ---
???

- 5.)
♠ 2
♥ K D 5 4
♦ A K D 7 6
♣ K B 2
- 6.)
♠ A K D 3
♥ 8 7 3
♦ A K D B 8
♣ 8
- 7.)
♠ A B 10
♥ D 10 9
♦ K 6 4 3
♣ A K D
- 8.)
♠ A 7
♥ 7
♦ A K D B 10 9 4
♣ D B 4

1♣ --- 1♠ ---
???

- 9.)
♠ K D 9 8
♥ A B 3
♦ 9
♣ A K D 10 2
- 10.)
♠ D B 10
♥ 10
♦ A K D 7
♣ A D B 8 5
- 11.)
♠ A K B 10
♥ D 8 3
♦ D 7
♣ K D B 2

1♥ --- 1♠ ---
???

- 12.)
♠ A B 5 3
♥ A K 8 7 2
♦ D 5
♣ K 10
- 13.)
♠ K 9 6
♥ A K D 10 8 7
♦ 2
♣ A 9 3
- 14.)
♠ 3
♥ A D B 10 4
♦ A 6
♣ A K B 9 7

Reizübungen: Wiedergebot des Eröffners

1♣ --- 1♥ ---
???

1.)
♠ A 10 9
♥ K 10 7
♦ 3
♣ A K B 10 9 7

3♣
starker Einfärber

2.)
♠ 3
♥ A K D 7
♦ D 3 2
♣ A K B 10 8

3♠*
Splinter

3.)
♠ 6 5
♥ A B 9 8
♦ A 6 3
♣ A K D 4

3♥
Fit und 17-19 FV

4.)
♠ A K 7 3
♥ 2
♦ A B 2
♣ A D B 6 5

2♠
billiger Zweifärber im Sprung

1♦ --- 1♥ ---
???

5.)
♠ 2
♥ K D 5 4
♦ A K D 7 6
♣ K B 2

3♠*
Splinter

6.)
♠ A K D 3
♥ 8 7 3
♦ A K D B 8
♣ 8

2♠
billiger Zweifärber im Sprung

7.)
♠ A B 10
♥ D 10 9
♦ K 6 4 3
♣ A K D

2SA
18-19 FL ausgeglichen

8.)
♠ A 7
♥ 7
♦ A K D B 10 9 4
♣ D B 4

3SA
stehende Unterfarbe mit Nebenwerten

1♣ --- 1♠ ---
???

9.)
♠ K D 9 8
♥ A B 3
♦ 9
♣ A K D 10 2

4♦*
Splinter

10.)
♠ D B 10
♥ 10
♦ A K D 7
♣ A D B 8 5

2♦
teurer Zweifärber ab 17 FL

11.)
♠ A K B 10
♥ D 8 3
♦ D 7
♣ K D B 2

3♠
Fit und 17-19 FV

1♥ --- 1♠ ---
???

12.)
♠ A B 5 3
♥ A K 8 7 2
♦ D 5
♣ K 10

3♠
Fit und 17-19 FV

13.)
♠ K 9 6
♥ A K D 10 8 7
♦ 2
♣ A 9 3

3♥
starker Einfärber 17-19 FL

14.)
♠ 3
♥ A D B 10 4
♦ A 6
♣ A K B 9 7

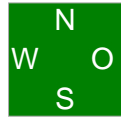
3♣
billiger Zweifärber im Sprung

Lektion 3 - Starke Sprünge

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 8 4 3 2
♥ 8 7 5 4
♦ A
♣ K D 8 6

♠ B 7
♥ K B 6
♦ K D 7 6
♣ B 9 5 3



♠ K 10
♥ D 9 2
♦ 10 9 8 4 3 2
♣ 10 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	5	5	4
S	4	-	5	5	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A D 9 6 5
♥ A 10 3
♦ B 5
♣ A 4 2

9
11 5
15

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	Pass	1 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ K

1 ♠ zeigt 12-22 FL und min. 5 Karten in ♠. N kann mit Fit (4 Karten) und 13 FV (9 Figurenpunkte + 2 für Doubleton in ♦ + 2 für den 9. Trumpf) direkt das Vollspiel 4 ♠ reizen, diese Reizung verspricht 13-14 FV. Ein ♦-Verlierer wird am Tisch gestochen und erfolgreich der Schnitt auf den ♠ K gemacht.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 9 6 4 3
♥ 10 4 3 2
♦ D B 8
♣ K 6

♠ 7 2
♥ 8 6
♦ A K 9 7 6 4
♣ 8 7 2



♠ A D B 5
♥ A K
♦ 5 3
♣ A B 5 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	4	1	3	3
W	4	4	1	3	3

♠ K 10 8
♥ D B 9 7 5
♦ 10 2
♣ D 10 9

6
7 19
8

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	1 ♣*	Pass
3 ♣	Pass	2 ♠	Pass
		3 SA	alle passen

* Sofortauskunft

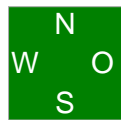
1. billiger Zweifärber im Sprung, 5-4 Verteilung ab 20 FL
3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ D

6 Sofortstiche sind vorhanden, ♦ muss entwickelt werden. da der Tisch keine weiteren Übergänge hat, Blanco Coup in ♦ spielen und 1x ♦ ducken.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 7 5
♥ A 8 4 3
♦ 10 9 5 2
♣ D 9 2

♠ B 6 2
♥ 9 7 2
♦ A D 8 4
♣ 10 6 4



♠ 10 8 4
♥ K D B 10 5
♦ 7 3
♣ B 8 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	5	1	4	4
S	4	5	1	5	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K D 9 3
♥ 6
♦ K B 6
♣ A K 7 5

6
7 7
20

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 SA	Pass	1 ♠
Pass	3 SA	alle passen	3 ♣

3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ K

Nach 1 ♠ - 1 SA zeigt der Sprung in 3 ♣ einen billigen Zweifärber ab 20 FL (5-4 Verteilung). Danach kann N auf 3 SA gehen (Stopper in den Restfarben, auch wenn ♦ ziemlich dünn ist). Aufgrund der vorteilhaften Verteilung von ♠ und ♣ kann sogar ein Überstich erzielt werden.

Board 4
Teiler West
N-S in Gefahr

♠ 10 9 4 3
♥ A 2
♦ K D B 5
♣ 9 7 3

♠ A D
♥ K D B 7 5
♦ 10 4 3
♣ D 5 2



♠ K B 5
♥ 10 8 4 3
♦ A 8 7
♣ K B 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	1	4	1	2
W	2	1	4	1	2

♠ 8 7 6 2
♥ 9 6
♦ 9 6 2
♣ A 10 6 4

10
14 12
4

West	Nord	Ost	Süd
1 ♥	Pass	4 ♥	alle passen

4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ K

1 ♥ zeigt 12-22 FL und min. 5 Karten in ♥. O kann mit Fit (4 Karten) und 14 FV (12 Figurenpunkte + 2 VP für den 9. Trumpf) direkt das Vollspiel 4 ♥ reizen, diese Reizung verspricht 13-14 FV. Nach Ausspiel von ♦ K muss direkt ein Verlierer in ♦ auf ♠ abgeworfen werden, um zu erfüllen.

Lektion 3 - Starke Sprünge

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ D B 6
♥ A D 9 8 7
♦ A D 10
♣ A 5

♠ A 10 9 5
♥ B 10 6
♦ K 9 6
♣ 10 6 3



♠ K 7 3 2
♥ —
♦ 8 7 4 2
♣ K D B 8 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	4	-	3
S	-	-	4	-	3
O	1	-	-	2	-
W	1	1	-	2	-

♠ 8 4
♥ K 5 4 3 2
♦ B 5 3
♣ 9 7 4

19
8 9
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♥	Pass	2 ♥
Pass	4 ♥	alle passen	

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♣ K

1 ♥ zeigt 12-22 FL und min. 5 Karten in ♥. S kann mit Fit (5 Karten) und 8 FV (4 Figurenpunkte + 3 VP für den 9. und 10. Trumpf + 1 VP für Doubleton in Pik) 2 ♥ bieten und damit 6-10 FV zeigen. N bewertet sein Blatt neu und reizt mit 20 FV direkt das Vollspiel 4 ♥. ♦-Schnitt ist erforderlich.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ K
♥ D 7 3
♦ 10 9 6 2
♣ A 10 7 6 3

♠ B 10 8 5
♥ A 8 5
♦ 8 4 3
♣ K D 5



♠ D 9 7 6 4 3
♥ K 6 4
♦ A K D
♣ 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	1	-	-	-
S	1	1	-	-	-
O	-	-	1	4	1
W	-	-	1	4	1

♠ A 2
♥ B 10 9 2
♦ B 7 5
♣ B 9 4 2

9
10 14
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
3 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ B

1 ♠ zeigt 12-22 FL und min. 5 Karten in ♠. W kann mit Fit (4 Karten) und 12 FV (10 Figurenpunkte + 2 VP für den 9. Trumpf) 3 ♠ bieten, diese Reizung verspricht 11-12 FV. O bewertet sein Blatt jetzt mit 18 FV (14 FP + 2 VP für den 9. Trumpf + 2 VP für Singleton in ♣) und kann 4 ♠ als Vollspiel reizen.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A D 4
♥ D 10 9 8 2
♦ 4
♣ K B 4 3

♠ 9 6 5 3
♥ 7
♦ A D 3 2
♣ 10 9 7 6



♠ K 10 8 7
♥ A 3
♦ 10 9 8 7
♣ D 5 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	4	-	1
S	-	-	4	-	1
O	-	1	-	1	-
W	-	1	-	1	-

♠ B 2
♥ K B 6 5 4
♦ K B 6 5
♣ A 8

12
6 9
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
Pass	4 ♦ ¹	Pass	4 ♥ ²
alle passen			

1. Splinter: Kürze in ♦ und min. Vollspielwerte
2. kein Interesse, Minimum und ♦-Werte

4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♠ 5

Board 8
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 10 9 8
♥ 6
♦ D B 6 5 4
♣ 10 9 8 5

♠ A 6 5
♥ D B 8 2
♦ 3
♣ A K D 7 6



♠ K 7 2
♥ A K 9 7 3
♦ 9 8 7 2
♣ B

♠ D B 4 3
♥ 10 5 4
♦ A K 10
♣ 4 3 2

3
16 11
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♣	Pass	1 ♥	Pass
4 ♦ ¹	Pass	4 ♠ ²	Pass
4 SA ³	Pass	5 ♥ ⁴	Pass
6 ♥	alle passen		

1. Splinter: Kürze in ♦ und min. Vollspielwerte
 2. positive Reaktion, Kontrollgebot in ♠
 3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
 4. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame
- 6 ♥ von Ost
Ausspiel: ♦ A

Lektion 3 - Starke Sprünge

Board 9
Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ K B 10 7
♥ A D
♦ A K 5 2
♣ D 8 4

♠ 6 2
♥ K 8 7 2
♦ D B 10 3
♣ B 7 5

♠ D 9 8 5 4
♥ 6 4 3
♦ 9 8
♣ A 9 3

♠ A 3
♥ B 10 9 5
♦ 7 6 4
♣ K 10 6 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	1	1	4	2
S	1	1	-	4	2
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

19
8 7
6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♦	Pass	1 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♥ B

W eröffnet 1 ♦ und zeigt 12-22 FL sowie min. 3 ♦-Karten. Partner bietet 1 ♦ und zeigt min. 4 Karten in ♠ ab 6 Punkten. Das Rückgebot 4 ♠ verspricht jetzt einen Fit (4 ♠-Karten erforderlich!) und 20 FV (19 F + 1 V für Doubleton ♥). Das Spiel wird durch gelungenem ♣-Expass erfüllt.

Board 10
Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ B 9 2
♥ 10 3
♦ D 10 8
♣ K D 10 9 7

♠ 6 5
♥ A K 7 6 5
♦ A K 4 2
♣ 3 2

♠ D 10
♥ D B 9 4
♦ B 9 3
♣ B 6 5 4

♠ A K 8 7 4 3
♥ 8 2
♦ 7 6 5
♣ A 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	3	3	5	2
W	1	3	3	5	2

8
11 14
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♥	Pass
1 ♠	Pass	2 ♦	Pass
3 ♠ ¹	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

1. 6er Länge einladend 11-13 FL

4 ♠ von West
Ausspiel: ♣ K

Board 11
Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ K D 5 4
♥ 10 2
♦ 10 9 8 7
♣ K B 6

♠ A 10 2
♥ 9 4 3
♦ 6 5 4
♣ A 10 8 2

♠ 8 7
♥ A K D 8 7 6
♦ K D B
♣ D 7

♠ B 9 6 3
♥ B 5
♦ A 3 2
♣ 9 5 4 3

	N	O
W		
S		

9
6 8
17

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
Pass	1 ♠	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	alle passen	

4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♣ 4

S beginnt mit 1 ♥, N zeigt min. 4er ♠ ab 6 FL. 3 ♥ als Rückgebot zeigt jetzt eine 6er Farbe und 17-19 FL. N kann jetzt einen Fit erkennen und das Vollspiel bieten. Verloren werden nur 3 Assen in den Nebenfarben, nachdem die Trümpfe gezogen sind.

Board 12
Teiler West
N-S in Gefahr

♠ D B 10 8
♥ B 10 9 4
♦ 10 9 4 2
♣ 8

♠ A 3 2
♥ 8 2
♦ K B
♣ A 7 6 5 4 3

♠ 9 7 6 4
♥ 3
♦ A 6 5 3
♣ D B 10 9

♠ K 5
♥ A K D 7 6 5
♦ D 8 7
♣ K 2

	N	O
W		
S		

4
17 12
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	Pass	2 ♣	Pass
3 ♥	Pass	4 ♥	alle passen

4 ♥ von West
Ausspiel: ♠ D

3 ♥ zeigt einen starken Einfärber in ♥ mit 6 Karten und 17-19 FL, da W ja springt und das Gebot 2 ♥ auslässt. Danach kann O auf 4 ♥ heben, wegen des schlechten Trumpfstandes werden genau 11 Stiche erzielt.

Lektion 3 - Trainingsspiele Starke Sprünge

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A D B 8 7 6
♥ A 6 5
♦ K D 5
♣ 7

<table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 25%;">W</td><td style="width: 25%;">N</td><td style="width: 25%;">O</td><td style="width: 25%;"></td></tr> <tr><td></td><td style="border: 1px solid black;">S</td><td></td><td></td></tr> </table>	W	N	O			S			♠ 3 2 ♥ 3 2 ♦ 10 3 2 ♣ D B 10 8 3 2
W	N	O							
	S								

♠ 10 9
♥ K 8 7 4
♦ A B 7 6 4
♣ K 9

16
10 3
11

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠

alle passen

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♣ D

Nach neuer Farbe auf der Zweierstufe ist der Sprung in der eröffneten Farbe (17-19 FL) forcing.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 4 3 2
♥ K 8
♦ B 10 8 7
♣ A 4 3 2

<table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 25%;">W</td><td style="width: 25%;">N</td><td style="width: 25%;">O</td><td style="width: 25%;"></td></tr> <tr><td></td><td style="border: 1px solid black;">S</td><td></td><td></td></tr> </table>	W	N	O			S			♠ K 7 6 ♥ A D B 7 6 5 ♦ A D 9 ♣ 5
W	N	O							
	S								

♠ 10 9 8 5
♥ 10 9
♦ K 6 5 4
♣ K 8 7

8
6 16
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	1 ♥	Pass
1 ♠	Pass	3 ♥	alle passen

3 ♥ von Ost
Ausspiel: ♣ D

Nach einer Antwort auf der Einerstufe ist der Sprung in der eröffneten Farbe nur einladend (17-19 FL) und darf gepasst werden.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ B 9 8 7 5
♥ 9 8
♦ K D B 10
♣ 7 6

<table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 25%;">W</td><td style="width: 25%;">N</td><td style="width: 25%;">O</td><td style="width: 25%;"></td></tr> <tr><td></td><td style="border: 1px solid black;">S</td><td></td><td></td></tr> </table>	W	N	O			S			♠ 4 3 ♥ K 5 4 ♦ 9 8 5 4 ♣ B 10 9 8
W	N	O							
	S								

♠ A D 10 2
♥ 7 3 2
♦ A 3 2
♣ 4 3 2

7
10 4
19

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	2	4	4	4
S	4	4	4	4	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
Pass	1 ♠	Pass	3 ♣
Pass	3 ♦ ¹	Pass	3 SA

alle passen
1. Vierte Farbe forcing

3 SA von Süd
Ausspiel: ♦ 2

Der Sprung in einer neuen Farbe auf die Dreierstufe ist Partieföring (billiger Zweifärber im Sprung).

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 3 2
♥ B 10 9
♦ K D 10 2
♣ 9 8 5 2

<table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 25%;">W</td><td style="width: 25%;">N</td><td style="width: 25%;">O</td><td style="width: 25%;"></td></tr> <tr><td></td><td style="border: 1px solid black;">S</td><td></td><td></td></tr> </table>	W	N	O			S			♠ 10 9 6 ♥ A K 4 ♦ 6 5 4 3 ♣ A 4 3
W	N	O							
	S								

♠ A D B 8 7
♥ 7 6 5
♦ A B 9
♣ 7 6

6
12 11
11

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	2	1	3	3
W	-	2	1	3	3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	3 ♠	alle passen
1 ♠	Pass	3 ♠	alle passen

3 ♠ von West
Ausspiel: ♦ K

W passt auf die Einladung (11-12 FV) mit Minimum.

Lektion 3 - Trainingsspiele Starke Sprünge

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A B 10
♥ A B 10 7
♦ 5
♣ K D 7 6 5

♠ K D 3 2
♥ 9 2
♦ B 10 4 3 2
♣ B 10

♠ 9 8 7
♥ 8 4 3
♦ K D 9 8
♣ A 9 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	5	1	2
S	4	-	5	1	2
O	-	2	-	-	-
W	-	2	-	-	-

♠ 6 5 4
♥ K D 6 5
♦ A 7 6
♣ 8 4 3

15
9 7
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♣	Pass	1 ♥
Pass	3 ♥	Pass	4 ♥
alle passen			

4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♦ K

Mit 3 Punkten mehr als ursprünglich versprochen nimmt S die Einladung (N hat 17-19 FV, sonst Splinter) an (3 Punkte sind in der Regel einen Stich wert).

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 2
♥ 4 3 2
♦ D 10 9 8 6
♣ A 10 4 2

♠ A K B 7 6
♥ A 8
♦ K 7
♣ 9 8 7 5

♠ D 10 9 8
♥ K D 7 6
♦ A B 5 4
♣ 6



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	3	3	6	3
W	1	3	3	6	3

♠ 5 4 3
♥ B 10 9 5
♦ 3 2
♣ K D B 3

6
12 15
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
4 ♣ ¹	Pass	4 ♦	Pass
4 ♥	Pass	4 SA	Pass
5 ♣ ²	Pass	5 ♦ ³	Pass
5 ♥ ⁴	Pass	6 ♠	alle passen

1. Splinter
2. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
3. Frage nach Trumpfdame
4. ♠ D plus ♥ K
6 ♠ von Ost
Ausspiel: ♠ 3

O muss 2 x ♣ schnappen, bevor er den letzten Trumpf zieht.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 10 9 8 7 6
♥ K 5 4
♦ A 5 4 3
♣ 4

♠ 4 3
♥ D B 10 9 8
♦ D 7 6
♣ A 7 3

♠ B 2
♥ 3 2
♦ K B 10 9 2
♣ 10 9 8 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	5	1	2	6	4
S	5	1	2	6	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K D 5
♥ A 7 6
♦ 8
♣ K D B 6 5

7
5 9
19

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	4 ♦ ¹
Pass	4 ♥ ²	Pass	4 SA ³
Pass	5 ♣ ⁴	Pass	6 ♠

1. Splinter
2. Kontrollgebot
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
6 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ D

N hat Zusatzwerte und zeigt Interesse mit einem Kontrollgebot.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ D 7 2
♥ 2
♦ A 10 4 3 2
♣ D B 10 9

♠ A K 5 4
♥ 7 6 5
♦ B 9 8 7
♣ K 4

♠ B 6
♥ A D B 10 9 8
♦ 6
♣ A 7 6 5



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	-	5	2	4
W	2	-	5	2	4

♠ 10 9 8 3
♥ K 4 3
♦ K D 5
♣ 8 3 2

9
12 11
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	Pass	3 ♥	Pass
4 ♥	alle passen		

4 ♥ von West
Ausspiel: ♣ D

Der zusätzliche Trumpf ist einen Stich mehr wert.

SA-Sprünge

Beispiele	Anforderungen
1 Eröffnung 2SA	<ul style="list-style-type: none"> • 20-21 FL • gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe) • nicht forcierend, präzise Eröffnung
2 Eröffnung 3SA	<ul style="list-style-type: none"> • stehende 7er Unterfarbe, keine Seiten-Ass oder –König, keine 4er Oberfarbe „Gambling“
3 Sprung in 2SA als Antwort 1♣ – 2SA 1♦ – 2SA 1♥ – 2SA 1♠ – 2SA	<ul style="list-style-type: none"> • 11-12 FL • gleichmäßige Verteilung • 4er Oberfarbe auf der Einerstufe geht vor!
4 Sprung in 3SA als Antwort 1♣ – 3SA 1♦ – 3SA 1♥ – 3SA 1♠ – 3SA	<ul style="list-style-type: none"> • 13-14 FL • gleichmäßige Verteilung • 4er Oberfarbe auf der Einerstufe geht vor!
5 Wiedergebot 2SA 1♣ – 1♦/1♥/1♠ – 2SA 1♦ – 1♥/1♠ – 2SA	<ul style="list-style-type: none"> • 18-19 FL • gleichmäßige Verteilung • Hebung und 4er Oberfarbe auf der Einerstufe gehen vor!
6 Wiedergebot 2SA 1♥ – 1♠ – 2SA 1♥ – 2♣/2♦ 2SA 1♠ – 2♣/2♦/2♥ 2SA	<ul style="list-style-type: none"> • 15-17 FL • gleichmäßige Verteilung • Wegen einer 5er Oberfarbe wurde nicht 1SA eröffnet!
7 Wiedergebot 3SA 1♥ – 1♠ – 3SA 1♥ – 2♣/2♦ 3SA 1♠ – 2♣/2♦/2♥ 3SA	<ul style="list-style-type: none"> • 18-19 FL • gleichmäßige Verteilung

Reizübungen

1♣ --- 1♥ ---
???

- 1.)
♠ A 10 9
♥ K 10 7
♦ K 3
♣ A K B 10 9
- 2.)
♠ K 3
♥ 7
♦ D 3 2
♣ A K D B 10 8 3
- 3.)
♠ 7 6 5
♥ A 10 9
♦ A 6 3
♣ A D 8 4
- 4.)
♠ A K 7 3
♥ 8 2
♦ A B 2
♣ A D B 6

1♥ --- 2♦ ---
???

- 5.)
♠ A 2
♥ K B 8 5 4
♦ A K 6
♣ B 8 2
- 6.)
♠ A K 8 3
♥ A 9 8 7 3
♦ B 8
♣ 9 8
- 7.)
♠ A B 10
♥ D 10 9 8 3
♦ 4 3
♣ K D 3
- 8.)
♠ A 7 6
♥ A K D 10 2
♦ K 4
♣ D 8 4

1♣ --- ???

Eröffnung
???

- 9.)
♠ K D 9
♥ A B 3
♦ A 10 9 2
♣ 8 7 2
- 10.)
♠ K B 10
♥ 10 8 7
♦ 10 9 7 2
♣ A 8 5
- 11.)
♠ A K 4 2
♥ 9 8 3
♦ D 7
♣ K 7 5 2

- 12.)
♠ A D 5 3
♥ A K 8 7
♦ A 5
♣ K 10
- 13.)
♠ K D 7
♥ A D 10 8 7
♦ A 2
♣ A B 3
- 14.)
♠ K D 3
♥ A D B 10
♦ A B 6
♣ A D 9

Reizübungen

1♣ --- 1♥ ---
???

1.)
♠ A 10 9 2SA
♥ K 10 7 18-19 FL ausgeglichen
♦ K 3
♣ A K B 10 9

2.)
♠ K 3 3SA
♥ 7 stehende Unterfarbe + Nebenwerte
♦ D 3 2
♣ A K D B 10 8 3

3.)
♠ 7 6 5 1SA
♥ A 10 9 12-14 FL ausgeglichen
♦ A 6 3
♣ A D 8 4

4.)
♠ A K 7 3 1♠
♥ 8 2 4er Oberfarbe geht vor 2SA
♦ A B 2
♣ A D B 6

1♥ --- 2♦ ---
???

5.)
♠ A 2 2SA
♥ K B 8 5 4 15-17 FL ausgeglichen
♦ A K 6
♣ B 8 2

6.)
♠ A K 8 3 2♥
♥ A 9 8 7 3 Minimum, keine 6er Farbe !!!
♦ B 8
♣ 9 8

7.)
♠ A B 10 2♥
♥ D 10 9 8 3 Minimum, keine 6er Farbe !!!
♦ 4 3
♣ K D 3

8.)
♠ A 7 6 3SA
♥ A K D 10 2 18-19 FL ausgeglichen
♦ K 4
♣ D 8 4

1♣ --- ???

Eröffnung
???

9.)
♠ K D 9 3SA
♥ A B 3 13-14 FL ausgeglichen
♦ A 10 9 2
♣ 8 7 2

10.)
♠ K B 10 1SA
♥ 10 8 7 8-10 FL ausgeglichen
♦ 10 9 7 2
♣ A 8 5

11.)
♠ A K 4 2 1♠
♥ 9 8 3 4er Oberfarbe geht vor 2SA
♦ D 7
♣ K 7 5 2

12.)
♠ A D 5 3 2SA
♥ A K 8 7 20-21 FL ausgeglichen
♦ A 5
♣ K 10

13.)
♠ K D 7 2SA
♥ A D 10 8 7 20-21 FL ausgeglichen
♦ A 2 auch mit 5er Oberfarbe
♣ A B 3

14.)
♠ K D 3 2♣* --- 2♦* ---
♥ A D B 10 2SA
♦ A B 6 22-23 FL ausgeglichen
♣ A D 9

Lektion 3 - Starke Sprünge in SA

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ K B 5
♥ A K D 8
♦ A 5 4
♣ A 9 6

♠ D 10 3 2
♥ 9 7 4 3
♦ D 10 6
♣ D 10



♠ 9 7 6
♥ 10 6
♦ K B 8
♣ K B 8 7 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	3	3	3
S	1	2	3	3	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A 8 4
♥ B 5 2
♦ 9 7 3 2
♣ 5 4 3

21
6 8
5

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 SA	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	
3 SA von Nord			
Ausspiel: ♣ 7			

N eröffnet mit 21 FL und ausgeglichenerem Blatt 2 SA (20-21 FL). S ohne Oberfarbe zu viert (sonst Stayman) und 5 FL dazu reizt das Vollspiel. Der Alleinspieler hat 8 Sofortstiche (2 in ♠, 4 in ♥, ♦-A und ♣-A). Nur in ♠ gibt es durch einen gelungenen Schnitt auf ♠ D eine Chance, das Spiel zu gewinnen.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 6 5 3
♥ A 7
♦ A 5 4 2
♣ D B 10 5

♠ A D 10 8 7 2
♥ 8 4
♦ D 10
♣ 8 4 3



♠ K 9
♥ K D B 6 2
♦ 9 6 3
♣ A K 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	-	-
S	-	2	-	-	-
O	-	-	2	4	2
W	-	-	2	4	2

♠ B 4
♥ 10 9 5 3
♦ K B 8 7
♣ 9 7 6

11
8 16
5

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠ 4 ♠	Pass alle passen	1 ♥ 2 SA	Pass Pass
4 ♠ von West			
Ausspiel: ♣ D			

O beginnt mit 1 ♥, W zeigt min. 4er ♠ ab 6 FL. 2 SA als Rückgebot zeigt jetzt ein ausgeglichenes Blatt und 15-18 FL, wegen einer 5er Oberfarbe hat O nicht 1 SA eröffnet. Nun kann W mit 6er ♠ direkt das Vollspiel 4 ♠ ansagen, da der Fit gesichert ist. Neben 2 ♦-Stichen wird nur ♣ A verloren.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A D 8 7
♥ 6 3 2
♦ A D 6
♣ K 8 4

♠ 10 9 4 2
♥ D 9 5
♦ 9 8 7
♣ B 9 5



♠ 6 5
♥ 10 8 7 4
♦ B 4 3 2
♣ D 10 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	4	4	6	6
S	6	5	4	6	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K B 3
♥ A K B
♦ K 10 5
♣ A 7 6 2

15
3 3
19

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♠	Pass	2 SA
Pass	6 SA	alle passen	
6 SA von Süd			
Ausspiel: ♦ 9			

S beginnt mit 1 ♣, N zeigt min. 4er ♠ ab 6 FL. 2 SA als Rückgebot zeigt jetzt ein ausgeglichenes Blatt und 18-19 FL. Nun kann N mit 15 FL direkt 6 SA bieten, da kein Fit vorhanden ist und 34 FL gesichert sind. Es gibt 2 Chancen auf den 12. Stich, ♣ 3-3 oder ♥-Schnitt zum ♥ B. Richtig ist zuerst ♣.

EVI-Regel

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 6 3
♥ K 7 6 4
♦ K D B 10 9
♣ 5 2

♠ 10 9
♥ 5 2
♦ 3 2
♣ A K D B 6 4 3



♠ D B 2
♥ A D B 8
♦ A 6 5 4
♣ 10 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	1	1	1	5
W	5	1	1	1	5

♠ A K 8 7 5 4
♥ 10 9 3
♦ 8 7
♣ 8 7

9
10 14
7

West	Nord	Ost	Süd
3 SA	alle passen		
3 SA von West			
Ausspiel: ♦ K			

W eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. O hat Stopper in den Nebenfarben und Übergang in ♣. Also sind 3 SA nicht zu schlagen, da 9 Stiche sicher sind (7 Stiche in ♣, ♦ A und ♥ A). W kann noch um Überstiche kämpfen.

Lektion 3 - Starke Sprünge in SA

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A D 6 3 2
♥ K B 10 6
♦ D 2
♣ D 6

♠ 10 5 4
♥ 9 2
♦ 6 5 4
♣ K 10 9 8 3



♠ B 9 8
♥ A 5 4 3
♦ B 10 9 3
♣ A 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	3	4	3	4
S	2	3	4	3	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 7
♥ D 8 7
♦ A K 8 7
♣ B 5 4 2

14
3 10
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	Pass	3 SA
alle passen			
3 SA von Süd			
Ausspiel: ♣ 10			

1 ♠ zeigt min. 5er ♠ und 12-22 FL. S reizt sofort 3 SA und verspricht 13-14 FL, kein Fit in ♠ (exakt 2 Karten) und keine 4 ♥-Karten (sonst neue Unterfarbe auf der Zweierstufe). N hat nun keinen Grund, ein Oberfarbspiel ohne Fit anzustreben. 3 SA wird aufgrund des günstigen ♠-Standes erfüllt.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ D 5 4 2
♥ A 9 8 2
♦ 9 8 7
♣ B 3

♠ K 6
♥ D 10
♦ K 3 2
♣ A D 10 9 4 2



♠ A B 10 9 8
♥ K 7 6
♦ A D 4
♣ K 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	6	5	4	6	6
W	6	5	4	6	6

♠ 7 3
♥ B 5 4 3
♦ B 10 6 5
♣ 8 6 5

7
14 17
2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	2 SA	Pass
4 SA	Pass	6 SA	alle passen
6 SA von Ost			
Ausspiel: ♦ B			

2 SA zeigt 15-17(8) FL und ein ausgeglichenes Blatt. W kann mit 16 FL zum Schlemm einladen, 4 SA ist ein quantitatives Gebot. Mit 18 FL nimmt O diese Einladung gerne an. 12 Stiche sind leicht zu erzielen, 6 in ♣, 3 in ♦, 2 in ♠ und ein entwickelbarer Stich in ♥ nach Vertreibung des ♥ A.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 8 7
♥ D 2
♦ A K D 10 9 4
♣ A K 6

♠ B 10 9 6
♥ B 10 9 4
♦ 5 3
♣ 10 8 7



♠ 5 4 3 2
♥ 8 3
♦ B 6 2
♣ 9 5 4 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	7	6	5	7
S	6	7	6	5	7
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K D
♥ A K 7 6 5
♦ 8 7
♣ D B 3

18
2 1
19

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
Pass	2 ♦	Pass	3 SA
Pass	7 SA	alle passen	
7 SA von Süd			
Ausspiel: ♠ B			

3 SA nach einer Oberfarberöffnung verspricht ein ausgeglichenes Blatt mit 19-20 FL. N kann nun mit 20 FL bequem Großschlemm ansagen. 15(!!!) Stiche sind beliebig zu bekommen, 3 in ♣, 6 in ♦, 3 in ♥ und 3 in ♠.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K 9
♥ 9 5 2
♦ B 10 9 4
♣ K 8 7 4

♠ A 7 6
♥ A K D 8 7
♦ D 5 3
♣ 10 9



♠ 10 8 2
♥ B 3
♦ A K 7 2
♣ A 6 5 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	4	4	2	4
W	2	4	4	2	4

♠ D B 5 4 3
♥ 10 6 4
♦ 8 6
♣ D B 2

7
15 12
6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	Pass	2 SA	Pass
3 SA	alle passen		
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♠ 4			

1 ♥ zeigt 12-22 FL und min. 5 Karten in ♥. O reizt 2 SA und verspricht ein ausgeglichenes Blatt mit exakt 2 ♥-Karten (sonst Fit) und exakt 3 ♠-Karten (sonst 1 ♠ bieten). Mit 16 FL und einem ebenfalls ausgeglichenes Blatt bietet W 3 SA als Vollspiel. 10 Stiche sind sofort sicher.

Lektion 3 - Starke Sprünge in SA

Board 9
Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ 8 7
♥ 4 3
♦ A K D B 10 8 7
♣ 6 3

♠ 6 4
♥ B 9 6
♦ 9 6 4
♣ K D B 10 5

♠ A K D B 2
♥ A 10 8 2
♦ 2
♣ A 4 2

♠ 10 9 5 3
♥ K D 7 5
♦ 5 3
♣ 9 8 7



	♣	♦	♥	♠	N
N	1	7	3	4	7
S	1	7	3	4	7
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

10
5 7
18

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 SA	Pass	7 SA

alle passen

7 SA von Nord
Ausspiel: ♣ K

N eröffnet 3 SA, stehende 7er ♦ ohne Nebenwerte. S kann erkennen, dass N ♦ hält, da er ♣ A besitzt. Er kann 13 Stiche zählen und erreicht seinen Partner mit ♦ 2. Also bietet er 7 SA. N kann nach dem Ausspiel sofort claimen.

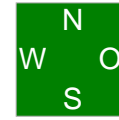
Board 10
Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ K 7 6 3
♥ B 9
♦ 10 9 8 4
♣ B 9 3

♠ B 9 5 2
♥ A 6
♦ 7 6 3
♣ 7 6 5 2

♠ A D 10 4
♥ K D 5
♦ B 5 2
♣ A K D

♠ B 9 5 2
♥ A 6
♦ 7 6 3
♣ 7 6 5 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	2	1	4	4
W	4	2	1	4	4

♠ 8
♥ 10 8 7 4 3 2
♦ A K D
♣ 10 8 4

5
5 21
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 SA	Pass

3 ♣ Pass 3 ♠ Pass
4 ♠ alle passen

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♦ A

O/W erreichen nach einer Stayman-Sequenz 4 ♠. S spielt ♦ A aus und kassiert 3 ♦-Stiche. Es droht noch ein Verlierer in ♠. Dabei ist nur ein Übergang zum Tisch vorhanden, also muss der ♠-Schnitt sorgfältig geplant werden: Zuerst ♠ 9 und danach ♠ B vorlegen. N hält ♠ Kxxx und O gewinnt.

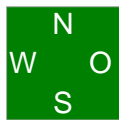
Board 11
Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ B 10
♥ D B 10 9 3
♦ 6 5
♣ A B 9 7

♠ 8 5 2
♥ A K
♦ D B 10 9 7 4
♣ 8 3

♠ D 9 4 3
♥ 7 6 4
♦ K 8 3
♣ 10 6 5

♠ A K 7 6
♥ 8 5 2
♦ A 2
♣ K D 4 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	4	1	3	3
W	2	4	1	3	3

9
16 10
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 SA	Pass	1 SA*
Pass			Pass

Pass
* Sofortauskunft
3 SA von West
Ausspiel: ♥ D

O reizt auf die 1 SA-Eröffnung seines Partners sofort 3 SA, Unterfarbtransfer ist hier nicht sinnvoll. W hat 4 Stiche in den Oberfarben und kann 5 Stiche in ♦ erzielen. Um die Kommunikation aufrecht zu halten, ♦ klein zum ♦ A und ♦ zur ♦ D. Mit ♥ wird der Tisch wieder erreicht und der Kontrakt ist erfüllt.

Board 12
Teiler West
N-S in Gefahr

♠ 10 9 8
♥ B 9 3
♦ D B 2
♣ 10 8 7 5

♠ K 6 5
♥ K 8 6
♦ A 8 4
♣ D B 4 2

♠ A D 2
♥ A 5 4
♦ 7 6 5 3
♣ K 6 3

♠ B 7 4 3
♥ D 10 7 2
♦ K 10 9
♣ A 9



♠ B 7 4 3
♥ D 10 7 2
♦ K 10 9
♣ A 9

4
13 13
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♣*	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

* Sofortauskunft
3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 2

O springt ohne 4er Oberfarbe und mit 13/14 FL direkt in 3 SA. Nach Angriff von ♥ 2 gibt es 6 Sofortstiche (3 in ♠, 2 in ♥, 1 in ♦). 3 Stiche müssen in ♣ entwickelt werden. Das ist bei einer 3-3 Verteilung kein Problem, zur Sicherheit muss 2x ♣ in Richtung ♣ DB gespielt werden (Double ♣ A bei O).

Lektion 3 - Trainingsspiele Starke SA-Sprünge

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ D 6
♥ K D 10 9 8
♦ A B 5
♣ A 7 6

♠ A B 3 2
♥ A 7 5 2
♦ D 8 2
♣ 4 2



♠ 7 5 4
♥ 4 3
♦ K 9 7 6 3
♣ 10 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	1	4	3	4
S	4	1	4	3	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 10 9 8
♥ B 6
♦ 10 4
♣ K D B 5 3

16
11 3
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	2 SA	Pass	3 SA
alle passen			

3 SA von Nord
Ausspiel: ♦ 6

Der Sprung auf 2 SA zeigt 15-17 Punkte, wegen 5er Oberfarbe keine Eröffnung 1 SA. N bleibt in ♦ am Tisch klein und gewinnt den 1. ♦-Stich, um gleich ♥ B und weiter ♥ zu spielen.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 10 4 3 2
♥ K 3 2
♦ D 9
♣ 9 6 3 2

♠ B 8 7 6
♥ 10 8
♦ 6 5 4
♣ A D B 4



♠ K 5
♥ A D B 9 7
♦ A B 10
♣ K 10 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	2	5	2	5
W	4	2	5	2	4

♠ A D 9
♥ 6 5 4
♦ K 8 7 3 2
♣ 8 5

5
8 18
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♥	Pass
1 ♠	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von Ost
Ausspiel: ♦ 3

O nimmt das ♦-Ausspiel direkt mit und macht den ♥-♥-Schnitt durch Vorlegen der ♥ 10.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D B 9 6 5
♥ K D 9
♦ 4
♣ A K 6 5

♠ K 10 4
♥ 6 5
♦ 8 3
♣ D B 10 9 4 3



♠ A 3 2
♥ A B 10 4 3 2
♦ 7 5 2
♣ 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	4	-	1	3
S	-	4	-	1	3
O	-	-	1	-	-
W	1	-	1	-	-

♠ 8 7
♥ 8 7
♦ A K D B 10 9 6
♣ 8 7

15
6 9
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			3 SA
alle passen			

3 SA von Süd
Ausspiel: ♣ D

S zeigt eine stehende 7er-Unterfarbe. Mit Stoppfern in allen Farben passt N. Stayman und Transfer gibt es auf diese Eröffnung nicht.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 8 5
♥ B 10
♦ D 9 8 4 2
♣ K B 8 3

♠ K 10 9
♥ A K 5 4
♦ A K
♣ D 10 7 6



♠ D B 7 6
♥ D 7 6
♦ 6 5 3
♣ A 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	1	4	4	3
W	3	1	4	4	3

♠ A 4 3 2
♥ 9 8 3 2
♦ B 10 7
♣ 9 2

7
19 9
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♣	Pass	1 ♠	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West
Ausspiel: ♦ 4

Der Sprung auf 2 SA zeigt 18-19 Punkte und SA-Verteilung. 4er ♥ würde man nur mit 5-4-Verteilung zeigen (Teurer Zweifärber) . SA-Verteilung geht hier vor. ♠ wird entwickelt.

Lektion 3 - Trainingsspiele Starke SA-Sprünge

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K D B 10
♥ K 6
♦ A D B 6
♣ D B 5

♠ 6 5 4
♥ A 5 4
♦ 9 5
♣ 10 9 8 7 6



♠ A 3 2
♥ D 10 3 2
♦ 10 4 3 2
♣ A 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	3	2	3	3
S	1	3	2	3	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 9 8 7
♥ B 9 8 7
♦ K 8 7
♣ K 4 3

19
4 10
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♦	Pass	1 ♥
Pass	1 ♠	Pass	1 SA
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Süd
Ausspiel: ♣ 10

N bietet zuerst das 4er ♠ an, bevor er in SA springt. S entwickelt ♠.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ K 9 8 3
♥ 7 5 2
♦ B 9 4
♣ K 9 3

♠ A B 10 2
♥ D B 10
♦ 8 2
♣ 10 8 7 6



♠ 7
♥ K 4 3
♦ A K D 10 6 5 3
♣ D B

♠ D 6 5 4
♥ A 9 8 6
♦ 7
♣ A 5 4 2

7
8 15
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von Ost
Ausspiel: ♣ 2

Der Sprung in 3 SA zeigt nicht so viele Punkte, sondern viele Schnellstiche in Unterfarbe mit Nebenwerten.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ B 8 2
♥ K 10 5
♦ K B 7 6
♣ A 4 3

♠ 10 9 3
♥ 9 6 3
♦ A 8 3 2
♣ B 10 2



♠ A 5 4
♥ A B 7 4 2
♦ 5 4
♣ 9 8 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	4	2	3	3
S	4	4	2	3	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K D 7 6
♥ D 8
♦ D 10 9
♣ K D 6 5

12
5 9
14

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣
Pass	2 SA	Pass	3 SA
alle passen			

3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ 4

N nimmt das Auspiel und entwickelt ♦. Da die ♣ 3-3 stehen gewinnt man das knappe Spiel.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 5 4
♥ B 10 9 2
♦ 9 8 3
♣ 10 7 4 3

♠ A K B 10
♥ 7 6 5
♦ A K B 10
♣ B 2



♠ D 7 6
♥ A K D
♦ D 7 6
♣ A K 6 5

♠ 9 8 3 2
♥ 8 4 3
♦ 5 4 2
♣ D 9 8

1
17 20
2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	5 SA ¹	Pass
7 SA	Pass	Pass	Pass

1. Quantitative Einladung zu 7 SA, nicht passbar

7 SA von West
Ausspiel: ♥ B

Die Reizung ist anstrengend, das Spiel ist einfach.