



# Lektion 3

# Kombination von Chancen

## Material:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München
- **R. Berthe/N. Lebely** „Alleinspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-52-2
- **K.-H. Kaiser**, „Bridge lernen-Buch zum Selbststudium“ ISBN 978-3-935485-45-6
- **William S. Root** „How to play a bridge hand“
- **Schülermappe** „Alleinspiel“

# Kombination von Chancen

## Standardwahrscheinlichkeiten:

- einfacher Schnitt **50%** (z.B. AD gegenüber von xx)
- einer von 2 Schnitten **75%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- zwei von 2 Schnitten **25%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- mit 9 Trümpfen sind die restlichen 4 verteilt 2-2 **40%**, 3-1 **50%**, 4-0 **10%**
- mit 8 Trümpfen sind die restlichen 5 verteilt 3-2 **68%**, 4-1 **28%**, 5-0 **4%**
- mit 7 Karten sind die restlichen 6 verteilt 3-3 **36%**, 4-2 **48%**, 5-1 **15%**, 6-0 **1%**

## Beispiel 1

Teiler O, Gefahr O/W

		<b>N</b>		
		♠ A D 5 4		
		♥ 6 3		
		♦ K D B 6		
		♣ 5 4 2		
<b>W</b>			<b>O</b>	
♠ B 9			♠ 10 8 7 3	
♥ B 8 5 2			♥ 9 7 4	
♦ 10 9 8 7			♦ 4 2	
♣ D 9 3			♣ K 8 7 6	
		<b>S</b>		
		♠ K 6 2		
		♥ A K D 10		
		♦ A 5 3		
		♣ A B 10		

### a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost
			---
2SA	---	3♣	---
3♥	---	6SA	---
---	---		

Ausspiel: ♦ 10 passives Ausspiel gegen 6 SA

**„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“**

**Bridgereise im \*\*\*\*Hotel Ascona 23.12.2023 – 03.01.2024**  
**Lektion 3 – Kombination von Chancen**

**b.) Sofortstiche zählen**

3 Sofortstiche in ♠

3 Sofortstiche in ♥

4 Sofortstiche in ♦

1 Sofortstiche in ♣

**→ 11 Sofortstiche**

**c.) Spielplan**

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♠ wenn die Farbe 3-3 steht

2.) in ♥ wenn auf den ♥B geschnitten wird

3.) in ♣ wenn die fehlenden Figuren ♣K und ♣D bei O oder verteilt sitzen

**d.) Chancen**

1.) in ♠ 36%

2.) in ♥ 50%

3.) in ♣ 75%

**f.) Kombination der Chancen**

Beginnen Sie mit dem Doppelschnitt in ♣. Dieser geht erwartungsgemäß an W verloren.

Danach spielen Sie 3 x ♥ (♥B steht leider zu viert, ein Schnitt ist zu riskant) und 3 x ♠ (Die Farbe steht leider nicht 3-3). Da alles keinen 12. Stich produziert, spielen Sie ♣ vom Tisch und der ♣K fällt Ihnen entgegen.

**d.) Ergebnis**

6SA = +990

## Beispiel 2

Teiler N, Gefahr alle

	<b>N</b>	
	♠ A D 4 3	
	♥ 6 3 2	
	♦ A D 6	
	♣ K 7 4	
<b>W</b>		<b>O</b>
♠ 10 9 8 7		♠ 6 2
♥ D 9 8 5		♥ 10 7 4
♦ 8 4		♦ B 10 9 3 2
♣ B 9 5		♣ D 10 3
	<b>S</b>	
	♠ K B 5	
	♥ A K B	
	♦ K 7 5	
	♣ A 8 6 2	

### a.) Kontrakt

Süd West Nord Ost  
1SA ---

6SA

**Ausspiel:** ♦ 10 passives Ausspiel gegen 6 SA

**„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“**

### b.) Sofortstiche zählen

4 Sofortstiche in ♠ 2 Sofortstiche in ♥

3 Sofortstiche in ♦ 2 Sofortstiche in ♣

**→ 11 Sofortstiche**

### c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♣ wenn die Farbe 3-3 steht

2.) in ♥ wenn auf den ♥D geschnitten wird

### d.) Reihenfolgen beim Ausnutzen der Chancen

**(EXPASS) VERTEILUNG IMPASS** Beginnen Sie mit dem Testen der ♣-Verteilung. Nach dem sofortigen Abgeben eines ♣-Stiches kann man danach ♣AK abspielen und gewinnt den 12. Stich in ♣. Schnitt in wäre verloren gegangen, und die Chance in ♣ danach nicht mehr nutzbar gewesen.

### d.) Ergebnis

**6SA = +1440**

Geändertes Beispiel 2\*\*\*

Teiler N, Gefahr alle

N

♠ A D 4 3

♥ 6 3 2

♦ A D 6

♣ K 7 4

W

♠ 10 9 8 7

♥ 10 8 5

♦ 8 4

♣ B 9 5 3

O

♠ 6 2

♥ D 9 7 4

♦ B 10 9 3 2

♣ D 10

S

♠ K B 5

♥ A K B

♦ K 7 5

♣ A 8 6 2

a.) Kontrakt

Süd West Nord Ost  
1SA ---

6SA

Ausspiel: ♦ 10 passives Ausspiel gegen 6 SA

„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“

b.) Sofortstiche zählen

4 Sofortstiche in ♠ 2 Sofortstiche in ♥

3 Sofortstiche in ♦ 2 Sofortstiche in ♣

→ 11 Sofortstiche

c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♣ wenn die Farbe 3-3 steht

2.) in ♥ wenn auf den ♥D geschnitten wird

d.) Reihenfolgen beim Ausnutzen der Chancen

**(EXPASS) VERTEILUNG IMPASS** Beginnen Sie mit dem Testen der ♣-Verteilung. Nach dem sofortigen Abgeben eines ♣-Stiches kann man danach ♣AK abspielen, leider ist die ♣-Verteilung nicht 3-3. Man bleibt aber am Spiel und kann danach nach Abspielen aller anderen Stiche den jetzt hier erfolgreichen ♥-Impass machen.

d.) Ergebnis

6SA = +1440

### Beispiel 3

Teiler S, Gefahr keiner

	N		O
	♠ D 5 2		♠ 10 8 3
	♥ A D B 2		♥ 6 5
	♦ 8 4		♦ 9 7 6 3 2
	♣ A D B 9		♣ 7 6 4
W		S	
♠ K B 9 4		♠ A 7 6	
♥ 10 9 8 4		♥ K 7 3	
♦ K B 10 5		♦ A D	
♣ 5		♣ K 10 8 3 2	

#### a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost
1SA	---	6SA	---
---	---		

Ausspiel: ♥10 passives Ausspiel gegen 6 SA

„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“

#### b.) Sofortstiche zählen

1 Sofortstich in ♠ 4 Sofortstiche in ♥

1 Sofortstich in ♦ 5 Sofortstiche in ♣

→ 11 Sofortstiche

#### c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♠ wenn der ♠K richtig sitzt

2.) in ♦ wenn auf den ♦K geschnitten wird

#### d.) Reihenfolgen beim Ausnutzen der Chancen

**EXPASS (VERTEILUNG) IMPASS** Beginnen Sie mit dem ♠-Expass. Dabei natürlich nicht das ♠A abziehen, um die Kontrolle beim Misslingen der Aktion zu behalten und danach noch die Extrachance ♦-Impass zu nutzen.

#### d.) Ergebnis

**6SA = +990**

Geändertes Beispiel 3\*\*\*

Teiler S, Gefahr keiner

N

♠ D 5 2  
♥ A D B 2  
♦ 8 4  
♣ A D B 9

W

♠ B 9 8 4  
♥ 10 9 8 4  
♦ B 9 7 5  
♣ 5

O

♠ K 10 3  
♥ 6 5  
♦ K 10 6 3 2  
♣ 7 6 4

S

♠ A 7 6  
♥ K 7 3  
♦ A D  
♣ K 10 8 3 2

**a.) Kontrakt**

Süd	West	Nord	Ost
1SA	---	6SA	---
---	---		

**Ausspiel:** ♥10 passives Ausspiel gegen 6 SA

**„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“**

**b.) Sofortstiche zählen**

1 Sofortstich in ♠ 4 Sofortstiche in ♥  
1 Sofortstich in ♦ 5 Sofortstiche in ♣

**→ 11 Sofortstiche**

**c.) Spielplan**

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

- 1.) in ♠ wenn der ♠K richtig sitzt
- 2.) in ♦ wenn auf den ♦K geschnitten wird

**d.) Reihenfolgen beim Ausnutzen der Chancen**

**EXPASS (VERTEILUNG) IMPASS** Beginnen Sie mit dem ♠-Expass. Dabei natürlich nicht das ♠A abziehen, um die Kontrolle zu behalten. Dieser misslingt, dafür klappt und danach die 2. Chance ♦-Impass.

**d.) Ergebnis**

**6SA = +990**

# Spielplan - Lektion 3 - Kombination von Chancen

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K  
♥ K 8 6  
♦ 5 4 3  
♣ A D 10 9 8

♠ B 4 3 2  
♥ A D 3 2  
♦ K 8 6  
♣ 4 3



♠ D 9 7 6 5  
♥ B 7  
♦ B 10 9  
♣ 7 6 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	2	2	-	4
S	3	2	3	-	3
O	-	-	-	1	-
W	-	-	-	1	-

♠ 10 8  
♥ 10 9 5 4  
♦ A D 7 2  
♣ K B 5

16  
10 4  
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA	Pass	2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

3 SA von Nord  
Auspiel: ♠ 6

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 7 6 5 4 3  
♥ 4 3 2  
♦ B 10 9 8  
♣ 2

♠ B 10 9 8  
♥ 6 5  
♦ A D 3 2  
♣ B 7 3



♠ A K  
♥ A 7  
♦ K 7 6 5  
♣ A D 10 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	5	1	3	4
W	5	5	-	3	4

♠ D 2  
♥ K D B 10 9 8  
♦ 4  
♣ K 6 5 4

1  
8 20  
11

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 SA	3 ♥
X	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von Ost  
Auspiel: ♥ K

Ost testet nach ♥-Auspiel zuerst, ob ♠ D fällt, bevor er den ♣-Schnitt riskiert.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ 4 3 2  
♥ K 4 3  
♦ A D 7 6  
♣ B 3 2

♠ K B 5  
♥ D B 10 9 2  
♦ 4  
♣ D 10 9 8



♠ 10 9 8  
♥ 7 6 5  
♦ B 10 9 8 5  
♣ 7 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	3	2	4	3
S	4	3	2	4	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A D 7 6  
♥ A 8  
♦ K 3 2  
♣ A K 5 4

10  
9 1  
20

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 SA
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

3 SA von Süd  
Auspiel: ♥ D

Süd versucht ♣-Express vor ♠-Impass.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ K 8 7 3  
♥ D B 10 9 8  
♦ D 9 8  
♣ 6

♠ D 9 6  
♥ K 2  
♦ A K B 10 3  
♣ K 7 2



♠ A B 10 5  
♥ 4 3  
♦ 6 5  
♣ A B 9 8 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	5	-	5	3
W	5	5	-	5	3

♠ 4 2  
♥ A 7 6 5  
♦ 7 4 2  
♣ D 10 5 4

8  
16 10  
6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von West  
Auspiel: ♥ D

West zieht zuerst ♣ A und ♣ K sowie ♦ A und ♦ K in der Hoffnung, dass eine Unterfarb-Dame umfällt. Wenn es nicht klappt ♠-Impass. Mit ♠ 9 anfangen!



# Spielplan - Lektion 3 - Kombination von Chancen

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A 5  
♥ A K 5  
♦ K 10 7 4  
♣ 10 6 5 2

♠ D 8 7 2  
♥ 9 7 6 2  
♦ B 2  
♣ K B 7



♠ K B 10 9 4  
♥ D 10  
♦ 8 6 3  
♣ 9 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	4	3	-	3
S	4	4	3	-	3
O	-	-	-	1	-
W	-	-	-	1	-

♠ 6 3  
♥ B 8 4 3  
♦ A D 9 5  
♣ A D 8

14  
7 6  
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♦	Pass	1 ♥
Pass	1 SA	Pass	3 SA
alle passen			
3 SA von Nord			
Auspiel: ♠ B			

N eröffnet 1 ♦, S reizt 1 ♥. Mit 1 SA zeigt N ein ausgeglichenes Blatt mit 12-14 FL ohne 4er Oberfarbe. Mit 13 Punkten sagt N das Vollspiel 3 SA (ohne Fit) an. N zählt 8 Sofortstiche und hat 2 Chancen auf den 9. Stich: ♥ D fangen oder ♣-Schnitt. Die richtige Spielweise ist zuerst ♥.

**EVI-Regel**

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 8 2  
♥ A 7 6 3 2  
♦ 9 3 2  
♣ D 3 2

♠ A B 10 3  
♥ 5 4  
♦ 8 4  
♣ A K B 10 8



♠ D 9 4  
♥ K 10  
♦ A K B 10 5  
♣ 9 7 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	5	1	4	3
W	5	5	1	4	3

♠ K 7 6 5  
♥ D B 9 8  
♦ D 7 6  
♣ 6 5

6  
13 13  
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♦	Pass
2 ♣	Pass	2 SA	Pass
3 ♠	Pass	3 SA	alle passen
3 SA von Ost			
Auspiel: ♥ D			

**AK in beiden Unterfarben abziehen, mit ♣ anfangen, damit man mit ♦ am Tisch endet. Dann ♠ 9 zum Schnitt vorlegen, gefolgt von ♠ D.**

**Board 7**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A D 8 7  
♥ 6 3 2  
♦ A D 6  
♣ K 8 4

♠ 10 9 4 2  
♥ D 9 5  
♦ 9 8 7  
♣ B 9 5



♠ 6 5  
♥ 10 8 7 4  
♦ B 4 3 2  
♣ D 10 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	4	4	6	6
S	6	5	4	6	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K B 3  
♥ A K B  
♦ K 10 5  
♣ A 7 6 2

15  
3 3  
19

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 SA
Pass	6 SA	alle passen	
6 SA von Süd			
Auspiel: ♦ 9			

S beginnt mit 1 ♣, N zeigt min. 4er ♠ ab 6 FL. 2 SA als Rückgebot zeigt jetzt ein ausgeglichenes Blatt und 18-19 FL. Nun kann N mit 15 FL direkt 6 SA bieten, da kein Fit vorhanden ist und 34 FL gesichert sind. Es gibt 2 Chancen auf den 12. Stich, ♣ 3-3 oder ♥-Schnitt zum ♥ B. Richtig ist zuerst ♣.

**EVI-Regel**

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ K B 9 4  
♥ 9 5 4 3  
♦ K B 10 5  
♣ 5

♠ A 7 6  
♥ K 8 7  
♦ A D  
♣ K 10 8 3 2



♠ D 5 2  
♥ A D B 2  
♦ 8 4  
♣ A D B 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	6	-	6	2	6
W	6	-	6	3	6

♠ 10 8 3  
♥ 10 6  
♦ 9 7 6 3 2  
♣ 7 6 4

8  
16 16  
0

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	6 SA	Pass
Pass	Pass		

6 SA von West  
Auspiel: ♥ 5

**Erst ♠-Expess, dann ♦-Impass, wenn ♠ K falsch sitzt.**

# Prozente – Spiel mit den Wahrscheinlichkeiten

## 1. Standardwahrscheinlichkeiten:

- einfacher Schnitt **50%** (z.B. AD gegenüber von xx)
- einer von 2 Schnitten **75%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- zwei von 2 Schnitten **25%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- mit 9 Trümpfen sind die restlichen 4 verteilt 2-2 **41%**, 3-1 **50%**, 4-0 **9%**
- mit 8 Trümpfen sind die restlichen 5 verteilt 3-2 **68%**, 4-1 **28%**, 5-0 **4%**
- mit 7 Karten sind die restlichen 6 verteilt 3-3 **36%**, 4-2 **48%**, 5-1 **15%**, 6-0 **1%**
- mit 6 Karten sind die restlichen 7 verteilt 4-3 **62%**, 5-2 **31%**, 6-1 **7%**

## 2. Blattverteilungen

Verteilung	Verteilungstyp	Wahrscheinlichkeit
4-4-3-2	SA-Verteilung	21,5%
5-3-3-2	SA-Verteilung	15,5%
5-4-3-1	Zweifärber	13,0%
5-4-2-2	Zweifärber	10,6%
4-3-3-3	SA-Verteilung	19,5%
6-3-2-2	Einfärber	5,6%
6-4-2-1	Zweifärber	4,7%
6-3-3-1	Einfärber	3,4%
5-5-2-1	Zweifärber	3,2%
4-4-4-1	Dreifärber	3,0%

## Beispiel, Teiler S, keiner in Gefahr

N

♠ 8 6 4 3

♥ A 4

♦ B 10 4 3 2

♣ 8 7

W

♠ B 10 5

♥ K D B 10 8

♦ 9 7 6

♣ 9 6

O

♠ K 9 7

♥ 9 7 6 5

♦ 8 5

♣ B 10 5 4

S

♠ A D 2

♥ 3 2

♦ A K D

♣ A K D 3 2

### a.) Kontrakt

**Bridgereise im \*\*\*\*Hotel Ascona 23.12.2023 – 03.01.2024**  
**Lektion 3 – Prozenz und Wahrscheinlichkeiten**

3SA von S, Ausspiel ♥K

**b.) Spielplan**

S zählt 8 Sofortstiche. Leider ist die ♦-Farbe blockiert und der einzige Übergang ♥A gerade weggespielt.

Welche Gewinnchance ist wahrscheinlicher, 3-3 Verteilung in ♣ oder Schnitt in ♠?

♠-Schnitt 50% Wahrscheinlichkeit, 3-3 Verteilung in ♣ nur 36%. Also ♠-Schnitt.

3-3 Verteilung in ♣ würde zu 10 Stiche führen. Nach gelungenem ♠-Schnitt ist das immer noch realisierbar.

**f.) Ergebnis**

**3SA = + 400**

**Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

# Lektion 3 - Prozente - Spiel mit Wahrscheinlichkeiten

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A D 3  
♥ 6 4  
♦ A K D 4 3  
♣ A K D

♠ K 9 6 5  
♥ K 10 5 3  
♦ 8 6  
♣ 9 4 2



♠ B 10  
♥ D B 9 8 2  
♦ B 10 9 7  
♣ 8 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	4	1	4	3
S	6	4	1	4	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 8 7 4 2  
♥ A 7  
♦ 5 2  
♣ B 10 7 6 3

24  
6 5  
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♦ <sup>1</sup>	Pass	2 ♥ <sup>2</sup>
Pass	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>3</sup>
Pass	3 SA <sup>4</sup>	alle passen	

1. stärkster Eröffnung
  2. schwaches Relay
  3. Puppet Stayman
  4. keine Oberfarbe
- 3 SA von Nord  
Ausspiel: ♥ D

Nach ♥-Ausspiel ist leider die ♣-Farbe nur 3 Stiche wert. Also liefert ♠-Schnitt den 9. Stich (50%), ♦ 3-3 Stand hat nur 36% Wahrscheinlichkeit.

**Board 2**  
Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ B 9 6 5  
♥ K 10 5 3  
♦ 8 7 6  
♣ 9 4

♠ 8 7 4 2  
♥ A 7  
♦ 5 2  
♣ B 10 7 6 3



♠ A D 3  
♥ 6 4  
♦ A K D 4 3  
♣ A K 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	4	1	4	3
W	5	4	1	4	3

♠ K 10  
♥ D B 9 8 2  
♦ B 10 9  
♣ D 8 5

4  
5 22  
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♣ <sup>1</sup>	Pass
2 ♦ <sup>2</sup>	Pass	2 SA	Pass
3 ♣ <sup>3</sup>	Pass	3 SA <sup>4</sup>	alle passen

1. semiforcierende Eröffnung
  2. Standard- Relay
  3. Puppet Stayman
  4. keine Oberfarbe
- 3 SA von Ost  
Ausspiel: ♥ D

Erst ♣ AK von oben spielen, dann auf ♦ 3-3 Stand spielen = Kombination von Chancen. ♣-Schnitt hat nur 50% Chancen und bringt gar nicht 9 Stiche.

**Board 3**  
Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ B 10 2  
♥ A 6  
♦ 8 7 3  
♣ K B 10 5 4

♠ K 7 6  
♥ B 10 9 3 2  
♦ B 10  
♣ 8 7 6



♠ 8 5 4  
♥ K D 7 5  
♦ D 9 4 2  
♣ D 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	3	1	5	3
S	5	3	1	5	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A D 9 3  
♥ 8 4  
♦ A K 6 5  
♣ A 3 2

9  
5 9  
17

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 SA
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

- 3 SA von Süd  
Ausspiel: ♥ B

Erst ♣ AK abspielen, dann auf ♠-Schnitt hoffen.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 8 7 6  
♥ B 10 9 3 2  
♦ B 10 4  
♣ 7 6

♠ A D 9 3  
♥ 8 4  
♦ A K 6 5  
♣ A 3 2



♠ B 10 2  
♥ A 6  
♦ 8 7 3  
♣ K B 10 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	6	5	2	6	6
W	6	5	2	6	6

♠ K 5 4  
♥ K D 7 5  
♦ D 9 2  
♣ D 9 8

2  
17 9  
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

- 3 SA von West  
Ausspiel: ♥ B

Erst ♣ AK abspielen, dann auf ♠-Schnitt hoffen.

# Lektion 3 - Prozente - Spiel mit Wahrscheinlichkeiten

**Board 5**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A D 3  
♥ 6 4  
♦ A K D 4 3  
♣ A K 2

♠ B 9 6 5  
♥ K 10 5 3  
♦ 8 6  
♣ 9 5 4



♠ K 10  
♥ D B 9 8 2  
♦ B 10 9 7  
♣ D 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	5	-	4	5
S	6	5	-	4	5
O	-	-	1	-	-
W	-	-	1	-	-

♠ 8 7 4 2  
♥ A 7  
♦ 5 2  
♣ B 10 7 6 3

22  
4 9  
5

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦ <sup>2</sup>
Pass	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>3</sup>
Pass	3 SA <sup>4</sup>	alle passen	

1. semiforcierende Eröffnung
  2. Standard- Relay
  3. Puppet Stayman
  4. keine Oberfarbe
- 3 SA von Nord  
Ausspiel: ♥ D

**Erst ♣ AK von oben spielen, dann auf ♦ 3-3 Stand spielen = Kombination von Chancen. ♣-Schnitt oder ♠-Schnitt hat nur 50% Chancen und bringt gar nicht 9 Stiche.**

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ K 8 4 3  
♥ K 10 7 5  
♦ 7 3  
♣ B 10 6

♠ B 10 9 6  
♥ A 8  
♦ 6 2  
♣ K 9 4 3 2



♠ A D 2  
♥ 3 2  
♦ A K D 5 4  
♣ A 8 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	6	4	1	4	3
W	6	4	1	4	3

♠ 7 5  
♥ D B 9 6 4  
♦ B 10 9 8  
♣ D 5

7  
8 19  
6

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	2 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von Ost  
Ausspiel: ♥ D

**Erst ♦ auf 3-3 Stand hoffen, dann Übergang zum ♣ K und ♠-Schnitt.**

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ B 10 9 6  
♥ A 8  
♦ 6 2  
♣ K 9 4 3 2

♠ K 7 5  
♥ D B 9 6 4  
♦ B 10 8  
♣ D 5



♠ 8 4 3  
♥ K 10 7 5  
♦ 9 7 3  
♣ B 10 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	5	2	5	3
S	5	5	2	5	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A D 2  
♥ 3 2  
♦ A K D 5 4  
♣ A 8 7

8  
9 4  
19

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦
Pass	1 ♠	Pass	2 SA
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

3 SA von Süd  
Ausspiel: ♥ D

**Erst ♦ auf 3-3 Stand hoffen, wenn es nicht geklappt hätte, dann Übergang zum ♣ K und ♠-Schnitt.**

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ D 2  
♥ K D B 10 9 8  
♦ 4  
♣ K 6 5 4

♠ A K  
♥ A 7  
♦ K 7 6 5  
♣ A D 10 9 8



♠ B 10 9 8  
♥ 6 5  
♦ A D 3 2  
♣ B 7 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	5	-	3	4
W	5	5	1	3	4

♠ 7 6 5 4 3  
♥ 4 3 2  
♦ B 10 9 8  
♣ 2

11  
20 8  
1

West	Nord	Ost	Süd
2 SA	3 ♥	X	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von West  
Ausspiel: ♥ K

**Ost testet nach ♥-Auspiel zuerst, ob ♠ D fällt, bevor er den ♣-Schnitt riskiert.**