

**DBV Onlineunterricht – PRO Seminar 27.06. und 28.06.2020**  
**Lektion 2 – Ungestörte Reizung**  
**Pony Nehmert, Nikolas Bausback, Stefan Weber, Christian Fröhner**



# Lektion 1

# Blattbewertung

**Material:**

- K.-H. Kaiser**, “Bridge lernen-Buch zum Selbststudium” ISBN 978-3-935485-45-6, **28,90 €**  
**K.-H. Kaiser**, “Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung” ISBN 978-3-935485-58-6, **26 €**  
**K.-H. Kaiser**, “Forum D 2015 - Die Gegenreizung” ISBN 978-3-935485-59-3, **21 €**  
**K.-H. Kaiser**, “Forum D 2015 - Die Wettbewerbsreizung” ISBN 978-3-935485-50-0, **19 €**  
**Hans-Jürgen Lorke**, „Tabellenbuch Forum D 2012 für Fortgeschrittene“, **38 €**  
**Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [1]”, Q-Plus München, **75 €**  
**Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [2]”, Q-Plus München, **60 €**  
**K.-H. Kaiser**, CD “Die ungestörte Reizung - Forum D Plus 2015”, Q-Plus München, **68 €**  
**K.-H. Kaiser**, CD “Die Gegenreizung - Forum D Plus 2015”, Q-Plus München, **68 €**  
**K.-H. Kaiser**, CD “Die Wettbewerbsreizung - Forum D Plus 2015”, Q-Plus München, **68 €**

**Blattbewertung allgemein**◆ **Figurenpunkte (F):**

werden in der üblichen Weise gezählt:

As	=	4 F-Punkte
König	=	3 F-Punkte
Dame	=	2 F-Punkte
Bube	=	1 F-Punkt

◆ **Längenpunkte (L):**

Hat man eine „gute“ Farbe kann man nicht nur mit den Figuren (Figurenstiche) sondern auch mit den kleinen Karten sogenannte Längenstiche machen. Dies schlägt sich auch in einer ausgewogenen Blattbewertung nieder:

Gute Farben, d.h. Farben, die mindestens 3 F-Punkte enthalten, werden aufgewertet, indem man für jede Karte, ab der fünften (einschließlich), einen Längenpunkt berechnet, z.B.:

A K 9 8 3	=	7 F-Punkte + 1 L-Punkt	=	8 FL-Punkte
B 9 8 6 3	=	1 F-Punkte + 0 L-Punkt	=	1 FL-Punkte

◆ **Verteilungspunkte (V):**

In einem Farbkontrakt kann man durch Stechen auf der kurzen Trumpfseite Extrastiche machen, außerdem kann durch die Trümpfe verhindert werden, dass der Gegner mehrere Stiche in seiner langen Farbe abziehen kann. Wenn man eine Kürze (Double, Single oder Chicane) hat ist dies besonders effektiv. Dieses Verteilungsmerkmal wird in den Verteilungspunkten berücksichtigt.

Sobald ein Farbfit von mindestens 8 Karten gefunden wurde werden keine Längenpunkte in der Trumpffarbe mehr gezählt (wohl aber in den Nebenfarben). Stattdessen werden nun Kürzen durch Verteilungspunkte mitbewertet:

Chicane	=	3 V-Punkte
Single	=	2 V-Punkte
Double	=	1 V-Punkt

Hat man „viele“ Trümpfe ist das Ausnützen von Trümpfen besonders ungefährlich und kann leicht mehrere Extrastiche erbringen. Daher werden gute Trumpffits aufgewertet, indem man für die 9. Trumpfkarte ein bis zwei und ab der 10. Trumpfkarte (einschließlich) pro Trumpf einen Verteilungspunkt addiert.

Wenn der Partner mit 1♥ (5er) eröffnet hat, ist folgende Hand 19 FV-Punkte wert:

♠ 2	=	0 F-Punkte + 2 V-Punkte	=	2 FV
♥ K 8 6 2	=	3 F-Punkte + 2 V-Punkt	=	5 FV
♦ K 2	=	3 F-Punkte + 1 V-Punkt	=	4 FV
♣ A D 10 6 3 2	=	6 F-Punkte + 2 L-Punkt	=	8 FV

**Zusätzliche Verteilungspunkte:**

- Doppelfit (weitere Farbe mit 8+ Karten in den gemeinsamen Händen  
→ +1V
- 5/5 Verteilung mit Fit in einer Farbe  
→ +2V

---

## Blattbewertung

### ◆ Weitere Bewertungsfaktoren:

Folgende Faktoren dienen zur allgemeinen Orientierungshilfe Sie sollen bei knappen Entscheidungen den Ausschlag geben:

*(Diese Kriterien sind schwer in Punkten zu benennen, eine Orientierungshilfe finden Sie eingeklammert.)*

#### Aufwertung

- Kontrollstarke Hände (viele Asse und Könige)
- Figurenkombinationen (AD / ADB / AB10 / KDB / KD10 etc.)
- Gute Mittelkarten (10 9 8)  
*(drei 10er → +1)*
- Figuren in Farben des rechten Gegners  
*(AD / K / KB → +1)*
- Figuren in langen Farben
- Figuren in Partners langer Farbe  
*(A / K / D / B → +0,5)*
- Kürze in der Gegnerfarbe  
*(Single / Chicane → +1)*

#### Abwertung

- Kontrollarme Hände (viele Damen und Buben)
- Einzelne (kleine) Figuren (Dxx / Bxxx etc.)
- Figuren in kurzen Farben  
*(K / D / B Single KD / KB / DB zu zweit → -1)*
- Figuren in Partners kurzer Farbe  
*(K / D / B → -1)*
- Figuren in Gegners Farben
- Längen in Gegners langer Farbe  
*(Längenpunkte abziehen)*
- Figuren in Farben des linken Gegners  
*(K / D / B → -1)*

## Blattbewertung nach Spielstichen

Spielstiche sind die Stiche, die man mit einem Blatt alleine ohne die besondere Hilfe des Partnerblattes voraussichtlich erzielen kann, wenn die eigene Partei den Kontrakt ersteigert.  
Spielstiche = Figurenstiche + Längenstiche

Figurenstiche :

Figurenkombination	Stiche
AKD	3
AKB; ADB	2,5
AK; AD10	2
AD; KB10; KDx	1,5
A; KD(sec), KBx; DB10	1
Kx; DBx	0,5

Längenstiche:

- Bei 4er, 5er und 6er Farben ist die 4. Karte einen halben Spielstich wert, die 5. und 6. Karte einen vollen Spielstich. (Mit nicht bei den Figurenstichen berücksichtigten Mittelkarten (B109) kann man die 4. Karte als vollen Spielstich bewerten.)
- bei 7er oder längerer Farbe zählt die 4. Karte auf jeden Fall als Spielstich

Gefahr : Keiner

W N  
O  
S

♠ 9 7 4  
♥ K D 2  
♦ B 3  
♣ K 9 7 3 2

♠ 2  
♥ 9 7 3  
♦ A K D 9 6  
♣ A D 6 5

	S	W	N	O
1♦	-	1SA	-	-
2♣	-	2♥	-	-
?				

Fakten:

- Der Partner hat maximal 10 FL
- Der Partner hat keine 4er Oberfarbe
- Der Partner hat einen guten Fit meist in ♣
- Der Partner eine gute Hand 8-10FV
- Der Partner hat Werte in ♥
- Der Partner hat „keine“ Werte in ♠

Blattbewertung:

Sie haben Maximum für ihre bisherige Reizung und ihr ♠ - Single trifft nicht auf verschwendete Werte.

Gebot:

5♣

(oder 4♣ als Schlemmversuch, ♣ König und ♥ Ass ... und ♦ Buben machen einen guten Schlemm)

Gefahr : Keiner

N  
W O  
S

♠ 3  
 ♥ K B 5 4  
 ♦ D 2  
 ♣ K B 10 9 7 5

♠ K 6 5 4  
 ♥ A D 6  
 ♦ K B 6 5  
 ♣ 3 2

	S	W	N	O
1♦	1♠	X	-	
1SA	-	3♣	-	
?				

*Fakten:*

- Der Partner hat ein 6+er♣ (3er Stufe ohne Fit)
- Der Partner hat mind. 11 FL (einladend) (mit weniger hätten hier 2♣ genügt)
- Der Partner hat nicht 2♣ forciert geboten ab 11FL
- Der Partner hat kontriert um ein 4er♥ zu zeigen
- Nach 2♣ wäre ein♥ Gebot (Revers) Vollspiel-forcierend gewesen.

Der Partner hat also : 11-12 FL ein 4er♥ und ein 6er♣

*Blattbewertung:*

Sie haben eine normale (Minimum) Eröffnung mit einer schlechten Haltung in Partners langer Farbe. Die Stärke reicht nicht für ein Vollspiel. Der bestmögliche Teilkontrakt ist wahrscheinlich 3♣. 3♥ wäre auch ein denkbarer kontrakt, aber der Partner wird die s als gute Hand interpretieren, die 3Sa 4♥ oder 5♣ im Visier hat.

*Gebot:*

Passe.

Gefahr : Keiner

W N  
O  
S

♠ B 4 2  
♥ A D 9 8 6 4  
♦ A K 3  
♣ 2

♠ D 10 5 3  
♥ 10  
♦ D 9 5 4 2  
♣ A D 10

S	W	N	O
		1♥	-
1♠	-	2♥	-
2SA	-	3♦	-
?			

Fakten:

- Der Partner hat ein 6er ♥
- Der Partner hat Maximal 16FL
- Der Partner hat eine gute Hand (15-16FL) (sonst passe auf 2Sa)
- Der Partner hat gute Werte in ♦

Blattbewertung:

Sie haben eine Einladung (11-12 FL) abgegeben, die der Partner angenommen hat („starkes“ Gebot nach 2SA). Ohne OF Fit mit guten Werten in ♣ und ♠ ist SA die richtige Denomination.

Gebot:

3SA

Gefahr : Keiner

N  
W O  
S

♠ A 9 7 2  
♥ 7 6 5 4  
♦ A D 10  
♣ 8 4

♠ K D B 6 5  
♥ 8  
♦ B 8 3  
♣ A 9 6 2

	S	W	N	O
			-	-
1♠	-	2♣*	-	-
2♠	-	3♦	-	-
?				

Fakten:

- Der Partner hat maximal 11F
- Der Partner hat mind. 3♠ (Drury\*)
- Der Partner hat 9-11F (Drury\*)
- Der Partner Maximum 11-13 FV 4er ♠ Werte in ♦

Blattbewertung:

Die ♦-Werte des Partners passen sehr gut in ihr Blatt Single ♥ und ♣ Ass reichen um Ihre „3. Hand Eröffnung“ zu einer Maximum Eröffnung zu konvertieren.

Gebot: 4♠

Konvention:

Drury ist eine Konvention um zu vermeiden gegenüber einer „Dritthand-Eröffnung“ (unterwertig mit guter Farbqualität) mit einem Maximum Pass mit Fit gleich auf der 3er Stufe zu landen.

P P 1♥ p  
2♣\* P 2♥ = Minimum keine Vollspielinteresse  
2♦ = Normale Eröffnung, Vollspiel nur mit sehr guter Partnerhand möglich  
andere Gebote: Versuchsgebote wie nach 1♥ p 2♥ p.

Nach 1♠ ist der Mechanismus derselbe.

Gefahr : Keiner

W N O S

♠ A K 4 3 2  
 ♥ 6 5 4  
 ♦ D 4 3  
 ♣ A 2

♠ D 10 9  
 ♥ 7  
 ♦ A K 7 6 2  
 ♣ K 7 3

S	W	N	O
		1 ♠	
2 ♦		2 ♠	
3 ♣		3 ♦	
4 ♠		?	

Fakten:

- S hat 5 ♦
- S hat 4 ♣
- S hat 3 ♠
- → S hat Single ♥
- S hat Schlemminteresse  
(sonst direkt 4 ♠ nach 2 ♠)

Blattbewertung:

Trotz Minimum 13 F ist die durch Partners reizung sehr stark geworden.

keine verschwendeten Werte in ♥.

Sehr gut passende ♦D

viele Kontrollen

→ Alle Werte spielen mit

Gebot: 4SA Assfrag



Gefahr : Keiner

Fakten:

- S hat 5♦
- S hat 4♣
- S hat 3♠
- → S hat Single ♥
- S hat Schlemminteresse  
(sonst direkt 4♠ nach 2♠)

Blattbewertung:

In Partners Kürze haben wir verschwendete Werte König und Dame.  
Diese Hand passt nicht gut zu Partners.

Gebot: Pass

W N O S  
 ♠ K B 8 3 2  
 ♥ K D  
 ♦ D 4 3  
 ♣ D 8 4

♠ D 10 9  
 ♥ 7  
 ♦ A K 7 6 2  
 ♣ K 7 3

S	W	N	O
		1♠	
2♦		2♠	
3♣		3♦	
4♠		?	

Gefahr : Keiner

W N  
O  
S

♠ A D 10 4 3

♥ 4 3

♦ 7 6 5

♣ K B 2

♠ K B 6 3

♥ A D 3

♦ A D 7 6 2

♣ 3

	S	W	N	O
	1♦		1♠	
	3♠		?	

Fakten:

- Partner hat 17-19 FV
- Partner hat eine ungleichmäßige Hand (er hat nicht 1 SA Eröffnet)
- Partner hat meist 5er ♦

Blattbewertung:

Mit 13 FV nehmen wir die Einladung an. Aber drei kleine ♦ sind keine gute Haltung. Die ♣ Werte sind zweifelhaft.

Gebot: 4♠

Gefahr : Keiner

W N  
O  
S

♠ A D 10 4 3

♥ 4 3

♦ K B 2

♣ 6 5 2

♠ K B 6 3

♥ A D 3

♦ A D 7 6 2

♣ 3

	S	W	N	O
1♦			1♠	-
3♠			?	-
				-

Fakten:

- Partner hat 17-19 FV
- Partner hat eine ungleichmäßige Hand (er hat nicht 1 SA Eröffnet)
- Partner hat meist 5er ♦

Blattbewertung:

Mit 13 FV nehmen wir die Einladung an.

K B 2 in ♦ sind super Haltung.

Mit einer geeigneten Partner Hand kann Schlemm gehen

Gebot:4SA Assfrage