



Lektion 2

Ungestörte Reizung

Material:

- K.-H. Kaiser, "Bridge lernen-Buch zum Selbststudium" ISBN 978-3-935485-45-6, **28,90 €**
K.-H. Kaiser, "Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung" ISBN 978-3-935485-58-6, **26 €**
K.-H. Kaiser, "Forum D 2015 - Die Gegenreizung" ISBN 978-3-935485-59-3, **21 €**
K.-H. Kaiser, "Forum D 2015 - Die Wettbewerbsreizung" ISBN 978-3-935485-50-0, **19 €**
Hans-Jürgen Lorke, „Tabellenbuch Forum D 2012 für Fortgeschrittene“, **38 €**
Marc Schomann, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [1]", Q-Plus München, **75 €**
Marc Schomann, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [2]", Q-Plus München, **60 €**
K.-H. Kaiser, CD "Die ungestörte Reizung - Forum D Plus 2015", Q-Plus München, **68 €**
K.-H. Kaiser, CD "Die Gegenreizung - Forum D Plus 2015", Q-Plus München, **68 €**
K.-H. Kaiser, CD "Die Wettbewerbsreizung - Forum D Plus 2015", Q-Plus München, **68 €**

Wiedergebot nach Farbwechsel 1 über 1 mit Zweifärbern

- **Definition:** Ein Zweifärber ist ein Blatt, das eine Farbe mit mindestens 5 Karten und eine weitere mit mindestens 4 Karten hat.
- Um ein solches Blatt zu beschreiben, müssen beide Farben auf verschiedenen Stufen gereizt werden.
- Unter Umständen kann man gezwungen sein, seine 2. Farbe zu verschweigen, wenn man zu schwach ist, um einen teuren Zweifärber zu zeigen.
- Dann wählt man ein Notgebot: Wiederholung der eigenen Farbe oder Reizung von 1 SA.

Zweifärber	„billig“	„billig“ im Sprung	„teuer“
Definition	Die Ansage der 2. Farbe auf der Zweierstufe liegt unter der Wiederholungsstufe der Eröffnungsfarbe.	Die Ansage der 2. Farbe würde unter der Wiederholungsstufe der Eröffnungsfarbe liegen. Deshalb wird eine Stufe übersprungen.	Die Ansage der 2. Farbe auf der Zweierstufe überschreitet die Wiederholungsstufe der Eröffnungsfarbe.
Punktstärke	13-19 FL	20-22 FL	ab 17 FL
forcierend	nicht forcierend	forcierend zum Vollspiel	forcierend + selbstforcierend
Beispiele	<p>1 \heartsuit-1 \heartsuit-</p> <p><u>2 \clubsuit</u></p> <p>1 \heartsuit-1 \spadesuit-</p> <p><u>2 \clubsuit</u></p> <p>1 \heartsuit-1 \spadesuit-</p> <p><u>2 \clubsuit</u></p> <p>1 \heartsuit-1 \spadesuit-</p> <p><u>2 \heartsuit</u></p>	<p>1 \heartsuit-1 \diamondsuit-</p> <p><u>2 \heartsuit</u></p> <p>1 \heartsuit-1 \diamondsuit-</p> <p><u>2 \spadesuit</u></p> <p>1 \heartsuit-1 \heartsuit-</p> <p><u>2 \spadesuit</u></p> <p>1 \heartsuit-1 \heartsuit-</p> <p><u>2 \spadesuit</u></p>	<p>1 \clubsuit-1 \heartsuit-</p> <p><u>2 \heartsuit</u></p> <p>1 \clubsuit-1 \spadesuit-</p> <p><u>2 \heartsuit</u></p> <p>1 \clubsuit-1 \spadesuit-</p> <p><u>2 \heartsuit</u></p> <p>1 \heartsuit-1 \spadesuit-</p> <p><u>2 \heartsuit</u></p>

Reizübungen: Wiedergebot nach Farbwechsel 1 über 1

1♣ --- 1♥ ---
???

- 1.)
♠ K 9
♥ D 7
♦ K 7 3 2
♣ A 9 7 5 2
- 2.)
♠ A B 3 2
♥ A K 5
♦ 8
♣ A D B 8 7
- 3.)
♠ 9 6 5
♥ 9
♦ A K 3 2
♣ K D B 4 3
- 4.)
♠ 8 7 3
♥ A
♦ A D 3 2
♣ A K B 6 5

1♦ --- 1♥ ---
???

- 5.)
♠ A 8 2
♥ 8
♦ D B 10 8 7
♣ A B 8 2
- 6.)
♠ A D B 8
♥ A B 10
♦ A K 5 3 2
♣ 8
- 7.)
♠ K B 7
♥ 8
♦ A K D 6 4
♣ A K 3 2
- 8.)
♠ D
♥ K 8
♦ A B 7 3 2
♣ K 9 7 4 3

1♣ --- 1♠ ---
???

- 9.)
♠ 9 8
♥ 7 4
♦ A 9 3 2
♣ A K D 4 2
- 10.)
♠ ---
♥ D 10 8 2
♦ A D 7 3
♣ K B 9 8 6
- 11.)
♠ A K
♥ A 9 8 3
♦ 8 7
♣ K B 10 7 5

1♦ --- 1♠ ---
???

- 12.)
♠ 4
♥ A D 8
♦ A K 10 9 6
♣ A K 3 2
- 13.)
♠ 2
♥ A K 8 7
♦ A B 10 9 2
♣ A D 3
- 14.)
♠ 3
♥ K 8 6 5
♦ A D 7 6
♣ D B 7 2

Reizübungen: Wiedergebot nach Farbwechsel 1 über 1

	1♣ --- 1♥ --- ???		1♦ --- 1♥ --- ???
1.)		1SA	
♠ K 9			♠ A 8 2
♥ D 7			♥ 8
♦ K 7 3 2			♦ D B 10 8 7
♣ A 9 7 5 2			♣ A B 8 2
2.)		2♠	6.)
♠ A B 3 2			♠ A D B 8
♥ A K 5			♥ A B 10
♦ 8			♦ A K 5 3 2
♣ A D B 8 7			♣ 8
3.)		2♣	7.)
♠ 9 6 5			♠ K B 7
♥ 9			♥ 8
♦ A K 3 2			♦ A K D 6 4
♣ K D B 4 3			♣ A K 3 2
4.)		2♦	8.)
♠ 8 7 3			♠ D
♥ A			♥ K 8
♦ A D 3 2			♦ A B 7 3 2
♣ A K B 6 5			♣ K 9 7 4 3

	1♣ --- 1♠ --- ???		1♦ --- 1♠ --- ???
9.)		2♣	
♠ 9 8			♠ 4
♥ 7 4			♥ A D 8
♦ A 9 3 2			♦ A K 10 9 6
♣ A K D 4 2			♣ A K 3 2
10.)		2♣	13.)
♠ ---			♠ 2
♥ D 10 8 2			♥ A K 8 7
♦ A D 7 3			♦ A B 10 9 2
♣ K B 9 8 6			♣ A D 3
11.)		1SA	14.)
♠ A K			♠ 3
♥ A 9 8 3			♥ K 8 6 5
♦ 8 7			♦ A D 7 6
♣ K B 10 7 5			♣ D B 7 2

Ungestörte Reizung - Lektion 5 - Antworten nach 1 über 1

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 7 6
♥ A K B 7 5
♦ A D 6 5
♣ 5 3

♠ A 5 2
♥ D 9 4
♦ 9 3 2
♣ 10 9 6 2

♠ K 8 4 3
♥ 8 6 3
♦ B 10 7
♣ K 7 4

♠ D B 10 9
♥ 10 2
♦ K 8 4
♣ A D B 8

14
6 7
13

NS 5N; NS 5♠; NS 5♥; NS 5♦; NS 4♣; Par +460

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	2 ♦	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

3 SA von Süd
Auspiel: ♣ 2

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 9 6 4 3
♥ 10 4 3 2
♦ D B 8
♣ K 6

♠ 7 2
♥ 8 6
♦ A K 9 7 6 4
♣ 8 7 2

♠ A D B 5
♥ A K
♦ 5 3
♣ A B 5 4 3

♠ K 10 8
♥ D B 9 7 5
♦ 10 2
♣ D 10 9

6
7 19
8

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♣*	Pass
1 ♦	Pass	2 ♠	Pass
3 ♣	Pass	3 SA	alle passen

* Sofortauskunft

1. billiger Zweifärber im Sprung, 5-4 Verteilung ab 20 FL

Es wird der richtige Kontrakt von 3 SA erreicht. 6 Sofortstiche sind vorhanden, ♦ muss entwickelt werden. da der Tisch keine weiteren Übergänge hat, Blanco Coup in ♦ spielen und 1x ♦ ducken.

3 SA von Ost
Auspiel: ♥ D

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 7 5
♥ A 8 4 3
♦ 10 9 5 2
♣ D 9 2

♠ B 6 2
♥ 9 7 2
♦ A D 8 4
♣ 10 6 4

♠ 10 8 4
♥ K D B 10 5
♦ 7 3
♣ B 8 3

♠ A K D 9 3
♥ 6
♦ K B 6
♣ A K 7 5

6
7 7
20

S 5♠; NS 4N; N 4♠; NS 5♦; NS 4♣; NS 1♥;
Par +450

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
Pass	1 SA	Pass	3 ♣
Pass	3 SA	alle passen	

Nach 1 ♠ - 1 SA zeigt der Sprung in 3 ♣ einen billigen Zweifärber ab 20 FL (5-4 Verteilung). Danach kann N auf 3 SA gehen (Stopper in den Restfarben, auch wenn ♦ ziemlich dünn ist). Aufgrund der vorteilhaften Verteilung von ♠ und ♣ kann sogar ein Überstich erzielt werden.

3 SA von Nord
Auspiel: ♥ K

Modo 4 NS +450

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 9 8 6
♥ 8
♦ A K 6 4 3
♣ B 6 5 2

♠ A K B 5 4
♥ K D 7 5 4
♦ 5
♣ K 3

♠ D 3
♥ A 10 9 3
♦ 9 8 2
♣ D 8 7 4

♠ 10 7 2
♥ B 6 2
♦ D B 10 7
♣ A 10 9

8
16 8
8

OW 5♠; OW 5♥; OW 1N; NS 2♦; OW 1♣;
Par -650

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	1 SA	Pass
2 ♥	Pass	3 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

Nach 1 ♠ - 1 SA zeigt 2 ♥ einen billigen Zweifärber mit 12-18 FL. Eine Reizung im Sprung ist hier nicht zu empfehlen. O sollte mit gutem Fit wenigstens 3 ♥ bieten, da W ja noch relativ stark sein kann. Hier ist das ein Volltreffer, W reizt das Vollspiel. Verloren werden nur die 2 Asse in den Unterfarben.

4 ♥ von West
Auspiel: ♦ A

Modo 5 OW +650

Ungestörte Reizung - Lektion 5 - Antworten nach 1 über 1

Board 5

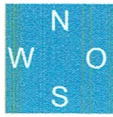
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 7 6
♥ K B 8 7 6
♦ 5
♣ A K D B 2

♠ B 10 9 5
♥ A 10 9 3
♦ A 7 4
♣ 6 3

♠ A K 4 3
♥ D 5
♦ B 6 2
♣ 9 8 7 5

♠ D 8 2
♥ 4 2
♦ K D 10 9 8 3
♣ 10 4



14
7 9
10

NS 5♣; NS 3♥; OW 2♦; NS 1♠; Par +500:
OW 5♦ ×-3

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	2 ♣	Pass	3 ♣
Pass	3 ♦ ¹	Pass	4 ♣ ²
Pass	5 ♣	Pass	Pass
Pass			

1. 4. Farbe forcing, fragt nach Stopper in ♦
2. kein ♦ Stopper

5 ♣ von Nord
Ausspiel: ♦ A

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A 2
♥ 9 7 4 3
♦ D B 9
♣ A 9 6 5

♠ 8 7
♥ D 6
♦ A K 6 5 3
♣ K 8 7 2

♠ K 6 3
♥ A 10 8 5
♦ 10 8 4
♣ D B 10

♠ D B 10 9 5 4
♥ K B 2
♦ 7 2
♣ 4 3



11
7 12
10

OW 3♠; NS 2♥; NS 1N; NS 1♦; NS 1♣;
Par -140

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦*	Pass
1 ♠	Pass	2 ♣	Pass
2 ♠ ¹	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

1. zeigt jetzt 6er Länge, nachdem O bereits 9 Karten in den Unterfarben gezeigt hat

2 ♠ von West
Ausspiel: ♥ 4

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K D 10 6
♥ D 7 5
♦ D B 5
♣ K 8 2

♠ A 8 7 2
♥ 9 4 3
♦ A 10 9
♣ 7 6 4

♠ 9
♥ A B 8 6
♦ K 8 6 4
♣ A D 9 3

♠ B 5 4 3
♥ K 10 2
♦ 7 3 2
♣ B 10 5



13
5 8
14

NS 4N; NS 4♥; NS 3♠; NS 4♦; NS 4♣; Par +630

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦*
Pass	1 ♠	Pass	2 ♣ ¹
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

* Sofortauskunft

1. mit 4441-Verteilung jetzt das beste Gebot

3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ 3

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ D 10
♥ D B 9 4
♦ B 9 3
♣ B 6 5 4

♠ A K 8 7 4 3
♥ 8 2
♦ 7 6 5
♣ A 8

♠ B 9 2
♥ 10 3
♦ D 10 8
♣ K D 10 9 7

♠ 6 5
♥ A K 7 6 5
♦ A K 4 2
♣ 3 2



7
14 11
8

OW 5♠; OW 3♥; OW 2N; OW 3♦; OW 1♣;
Par -450

West	Nord	Ost	Süd
1 ♥	Pass	1 ♠	Pass
2 ♦	Pass	3 ♠ ¹	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

1. 6er Länge einladend 11-13 FL

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♣ K

Wiedergebot nach Farbwechsel 1 über 1 mit teuren Zweifärbern

- **Definition:** Ein Zweifärber ist ein Blatt, das eine Farbe mit mindestens 5 Karten und eine weitere mit mindestens 4 Karten hat.
- Um ein solches Blatt zu beschreiben, müssen beide Farben auf verschiedenen Stufen gereizt werden.
- Unter Umständen kann man gezwungen sein, seine 2. Farbe zu verschweigen, wenn man zu **schwach ist, um einen teuren Zweifärber** zu zeigen.
- Dann wählt man ein Notgebot: Wiederholung der eigenen Farbe oder Reizung von 1 SA.

Zweifärber	„teuer“	
Definition	Die Ansage der 2. Farbe auf der Zweierstufe überschreitet die Wiederholungsstufe der Eröffnungsfarbe.	
Punktstärke	ab 17 FL	
Forcierend	forcierend + selbstforcierend	
Beispiele	1♣-1♥- 2♦ 1♣-1♠- 2♥ 1♣-1♠- 2♥	1♦-1♠- 2♥ 1♦-2♣- 2♥ 1♦-2♣- 2♠
analoge Reizungen	1♥-1SA- 2♠ 1♥-2♣- 2♠ 1♥-2♦- 2♠	1♣-1SA- 2♦ 1♣-1SA- 2♥ 1♣-1SA- 2♠ 1♦1SA- 2♥ 1♦-1SA- 2♠

2. Ansage des Antwortenden nach teurem Zweifärber

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
Konstruktive Gebote 1a Hebung der Eröffnungsfarbe	1♣-1♠ 2♥-3♣ 1♦-1♠ 2♥-3♦	<ul style="list-style-type: none"> ab 11 FV (9F) und Anschluss (Xxx oder 4er Länge) partieforcierend
Konstruktive Gebote 1b Unterstützung der 2. Farbe	1♣-1♠ 2♥-3♥ 1♦-1♠ 2♥-3♥	<ul style="list-style-type: none"> ab 11 FV (9F) und 4er Anschluss partieforcierend
Konstruktive Gebote 1c Wiederholung der Antwortfarbe im Sprung	1♣-1♠ 2♥-3♠ 1♦-1♠ 2♥-3♠	<ul style="list-style-type: none"> stabile 6er Länge, max. 1 Verlierer partieforcierend, Schlemminteresse
Konstruktive Gebote 1d 4. Farbe auf der 3er- Stufe	1♣-1♠ 2♥-3♦ 1♦-1♠ 2♥-3♣	<ul style="list-style-type: none"> nicht 1a-1c, keine 5er Länge in der 1. Farbe kein echter Stopper in der 4. Farbe, aber gewisse Länge partieforcierend
Limitierte Gebote 2a Sprung in 3SA	1♣-1♠ 2♥-3SA 1♦-1♠ 2♥-3SA	<ul style="list-style-type: none"> 10-11 F, ohne Fit in den Farben des Eröffners Stopper in der nichtgereizten Farbe Vorschlag zum Abschluss, Eröffner reizt nur weiter mit: 6-5 oder Super-Maximum oder Fit in der Farbe des Antwortenden
Limitierte Gebote 2b Vollspielhebung der 2. Farbe	1♣-1♠ 2♥-4♥ 1♣-1♠ 2♥-4♥	<ul style="list-style-type: none"> 4er Anschluss, 8-10 FV Vorschlag zum Abschluss
Mehrdeutige Gebote 3a Wiederholung der eigenen Farbe	1♣-1♠ 2♥-2♠ 1♣-1♠ 2♥-2♠	<ul style="list-style-type: none"> min. 5er Länge ab 6 FL, unlimitiert
Mehrdeutige Gebote 3b 2SA* Moderateur	1♣-1♠ 2♥-2SA* 1♣-1♠ 2♥-2SA*	<ul style="list-style-type: none"> Wartegebot, künstlich und forcierend schwache Hände, auch noch mit Fit SA-Hände, zu schwach oder zu stark für 3 SA

Reaktion des Eröffners auf die Konvention

2 SA-Moderateur

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
1 Wiederholung der Eröffnungsfarbe	1♣-1♠ 2♥-2SA* 3♣ 1♦-1♠ 2♥-2SA* 3♦	<ul style="list-style-type: none"> • Minimum, passbar
2 Hebung der Antwortfarbe	1♣-1♠ 2♥-2SA* 3♠ 1♦-1♠ 2♥-2SA* 3♠	<ul style="list-style-type: none"> • Gute 3er Länge (Xxx), ab 19 FL, 5431-Verteilung • Forcierend, Interesse am 4-3 Fit als Vollspiel
3 Wiederholung der 2. Farbe	1♣-1♠ 2♥-2SA* 3♥ 1♦-1♠ 2♥-2SA* 3♥	<ul style="list-style-type: none"> • 6-5 Verteilung • nicht forcierend, stark einladend
4 3SA	1♣-1♠ 2♥-2SA* 3SA 1♦-1♠ 2♥-2SA* 3SA	<ul style="list-style-type: none"> • ab 19 FL, Stopper in der nicht gereizten Farbe
5 4. Farbe	1♣-1♠ 2♥-2SA* 3♦- 1♦-1♠ 2♥-2SA* 3♣-	<ul style="list-style-type: none"> • ab 19 FL, fragt nach Halstopper in der 4. Farbe (Dx, Bxx, Axx)

Ungestörte Reizung - Lektion 5 - Teurer Zweifärberreizung des Eröffners

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 5 4		♠ K B 6
♥ 6 2		♥ D B 10 5
♦ A B 8 5		♦ K 10 7 4 3
♣ A D B 10 5		♣ 9

♠ D 10 9 7		♠ A 8 3 2
♥ A 9 8		♥ K 7 4 3
♦ D 9 2		♦ 6
♣ K 8 2		♣ 7 6 4 3

	12	
	11	10
	7	

OW 2♠; OW 2♥; OW 3♦; NS 3♣; W 1N; Par -100;
NS 4♣×-1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♣*	Pass	1 ♥
Pass	2 ♣	alle passen	

N eröffnet 1 ♣, S reizt 1 ♥. Zwar hat N einen Zweifärber, aber er kann nicht ♦ nennen, da das ein teurer Zweifärber ab 17 FL wäre. Als Alternative stehen 1 SA und die Wiederholung der 5er Länge zur Auswahl. Hier ist aufgrund der Farbqualität und der Punktekonzentration in 2 Farben 2 ♣ vorzuziehen.

2 ♣ von Nord
Ausspiel: ♥ D

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 10 5 4		♠ 7 6
♥ K 9 6 5		♥ A B
♦ B 5 4		♦ 9 8 7 6
♣ 9 6 3		♣ A K D 5 4

♠ K D 8 2		♠ A B 9 3
♥ D 3 2		♥ 10 8 7 4
♦ A D 10		♦ K 3 2
♣ 8 7 2		♣ B 10

	4	
	13	14
	9	

OW 5N; OW 5♦; OW 5♣; OW 3♠; OW 2♥;
Par -460

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♣	Pass
1 ♠	Pass	1 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

Ost ist zu schwach um in der zweiten Runde 2 ♦ (teurer Zweifärber) zu reizen und weicht deshalb auf 1 SA aus.

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 4

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 10 9 8 7 3		♠ D 6 4
♥ K 5 4 3		♥ B 10 2
♦ 7 6 5		♦ K D 10 3
♣ A		♣ 8 5 4

♠ K 5		♠ A B 2
♥ 9 6		♥ A D 8 7
♦ A B 9 8 4		♦ 2
♣ 9 7 3 2		♣ K D B 10 6

	7	
	8	8
	17	

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

S zeigt mit 2 ♥ einen teuren Zweifärber (5-4-Verteilung) ab 17 FL. N mit Minimum hebt auf das Vollspiel, verneint dann Schlemminteresse.

4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♦ A

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ K 10 9 8		♠ A D 3 2
♥ D 7 3		♥ K 2
♦ 10 8 7 3		♦ A 5 4
♣ A 5		♣ B 10 7 6

♠ 7		♠ B 6 5 4
♥ A B 6 5		♥ 10 9 8 4
♦ K D 6 2		♦ B 9
♣ D 4 3 2		♣ K 9 8

	9	
	12	14
	5	

OW 3N; OW 5♣; OW 4♦; OW 2♠; OW 2♥;
Par -600

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♦	Pass	1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

W kann nicht 2 ♥ als Rückgebot wählen, da das ein teurer Zweifärber wäre. 1 SA scheidet auch aus, da W in Partnersfarbe ♠ ein Single hat. Also die kleinste Lüge: 2 ♣ und eine 5-4 Verteilung zeigen.

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 10

Ungestörte Reizung - Lektion 5 - Teurer Zweifärberreizung des Eröffners

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 9		♠ A 10 8 3
♥ A K B 2		♥ 10 8 4
♦ D B 7		♦ K 6 5 4
♣ A D B 9 8		♣ 10 7
♠ B 7 6 2		♠ K D 5 4
♥ D 6 5 3		♥ 9 7
♦ A 3		♦ 10 9 8 2
♣ 6 3 2		♣ K 5 4

18
7 7
8



NS 4N; NS 4♦; NS 2♥; NS 3♣; NS 1♠; Par +630

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♣	Pass	1 ♠
Pass	2 ♥	Pass	3 ♣
Pass	3 SA	alle passen	

1 ♣ und dann 2 ♥ zeigt einen teuren Zweifärber ab 17 FL (Revers) und ist forcierend. S zeigt ♣-Anschluss und Schwäche, mit Stopper in der ungereizten Farbe ♦ reizt N 3 SA. Das Vollspiel wird erfüllt, da alle Farben mehrmals gestoppt werden und 5 ♣-Stiche vorhanden sind.

3 SA von Nord
Auspiel: ♦ 4

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ D 9 6 5		♠ 8 7
♥ A 10 7 6		♥ D B 5 4
♦ B 9 5		♦ A K 7 3 2
♣ 7 5		♣ K 3
♠ A K 4 2		♠ B 10 3
♥ K 8 2		♥ 9 3
♦ D 6		♦ 10 8 4
♣ D 10 8 2		♣ A B 9 6 4

7
14 13
6



OW 4N; OW 4♥; OW 5♦; OW 3♠; OW 3♣;

Par -630

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	1 SA	Pass
3 SA	alle passen		

O hat zwar einen Zweifärber, kann aber nach 1 ♠ vom Partner nicht 2 ♥ bieten (das wäre ein teurer Zweifärber ab 17 FL). O wählt die Alternative 1 SA, die W mit 14 FL auf 3 SA hebt. Das Vollspiel wird nach ♣-Auspiel sicher erfüllt, dabei können Überstiche erzielt werden.

3 SA von Ost
Auspiel: ♣ 6

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A 9 3		♠ K D 4 2
♥ 9 5		♥ 10 2
♦ 7 6 5 3 2		♦ 8
♣ B 10 9		♣ A K D 7 6 2
♠ B 10 6 5		♠ 8 7
♥ A K D 8 7		♥ B 6 4 3
♦ A K D		♦ B 10 9 4
♣ 5		♣ 8 4 3

5
19 14
2



<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			Pass
1 ♥	Pass	2 ♣	Pass
2 ♠	Pass	3 ♦	Pass
3 SA	Pass	4 ♠	Pass
4 SA	Pass	5 ♠	Pass
6 ♠	alle passen		

W eröffnet 1 ♥, O kann mit eigener Eröffnung zuerst die längere Farbe bieten, auch wenn es mit 2 ♣ schon auf die Zweierstufe geht. 2 ♠ zeigt jetzt einen Zweifärber ab 17 FL, O möchte gern Schlemm spielen, reizt erst 4. Farbe forcing und zeigt dann den ♠-Fit. Danach Ass-Frage und 6 ♠.

6 ♠ von West

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A B 6		♠ 10 3 2
♥ K 6 5 4		♥ A D B 2
♦ A K 8 7 6		♦ B 10 9
♣ A		♣ 9 3 2
♠ D 9		♠ K 8 7 5 4
♥ 10 9 8 3		♥ 7
♦ 5 4		♦ D 3 2
♣ K D 10 5 4		♣ B 8 7 6

19
7 8
6



NS 6♠; NS 6♦; N 5N; S 4N; NS 1♥; Par +980

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♠
Pass	1 ♦	Pass	
Pass	2 ♥	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

1 ♦ - 1 ♠ - 2 ♥ zeigt einen teuren Zweifärber ab 17 FL. S nutzt die Gelegenheit, um nochmal ♠ zu bieten und damit die 5er Länge zu zeigen. Danach kann N das Vollspiel in ♠ reizen, da ♠-Anschluss vorhanden ist.

4 ♠ von Süd
Auspiel: ♣ K

Sperreroöffnungen auf höherer Stufe

Grundsätze der Sperreroöffnung:

- Alle Eröffnungen auf der Dreier- oder einer höheren Stufe sind Sperransagen.
- Sie sollen den Gegner bei der Reizung stören, in dem Biestraum gesperrt wird.
- Die Hand hat nur Stichpotential im Alleinspiel (Offensive), im Gegenspiel wenig potentielle Stiche (Defensive).
- Die Partei ist bereit, gegen ein gegnerisches Vollspiel (oder Schlemm) ein günstiges Opfergebot zu finden.
- Zu beachten ist dabei die Gefahrenlage. In ungünstiger Gefahrenlage (Gefahr gegen Nichtgefahr) muss vorsichtiger agiert werden, während bei gleicher oder günstiger Gefahrenlage (Nichtgefahr gegen Gefahr) ein höheres Risiko akzeptiert werden kann.

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen
3♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♠
3♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♥
3SA		<ul style="list-style-type: none"> • stehende 7er Unterfarbe, keine Seiten-Ass oder –König, keine 4er Oberfarbe
4♣	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♦	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7 Karten mit ♥ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7er Farbe mit ♠ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4SA	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • Sperreroöffnung mit min. 6/5 in Unterfarbe
5♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)
5♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)

Sperreroöffnungen auf höherer Stufe

Grundsätze der Sperreroöffnung:

- Alle Eröffnungen auf der Dreier- oder einer höheren Stufe sind Sperransagen.
- Sie sollen den Gegner bei der Reizung stören, in dem Biestraum gesperrt wird.
- Die Hand hat nur Stichpotential im Alleinspiel (Offensive), im Gegenspiel wenig potentielle Stiche (Defensive).
- Die Partei ist bereit, gegen ein gegnerisches Vollspiel (oder Schlemm) ein günstiges Opfergebot zu finden.
- Zu beachten ist dabei die Gefahrenlage. In ungünstiger Gefahrenlage (Gefahr gegen Nichtgefahr) muss vorsichtiger agiert werden, während bei gleicher oder günstiger Gefahrenlage (Nichtgefahr gegen Gefahr) ein höheres Risiko akzeptiert werden kann.

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen
3♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♠
3♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♥
3SA		<ul style="list-style-type: none"> • stehende 7er Unterfarbe, keine Seiten-Ass oder –König, keine 4er Oberfarbe
4♣	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♦	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7 Karten mit ♥ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7er Farbe mit ♠ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4SA	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • Sperreroöffnung mit min. 6/5 in Unterfarbe
5♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)
5♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)

Die Eröffnungen 3SA

- Sperröffnung, um Bierraum für den Gegner wegzunehmen
- verspricht eine stehende 7er Unterfarbe (min. A K D x x x x)
- maximal eine Dame (2 FP) in den Nebenfarben
- bei weiteren Nebenwerten wird mit 1♣ oder 1♦ eröffnet
- bei längerer Farbe (8er oder 9er Länge) ist 5♣ oder 5♦ eine Alternative.

Beispiele:

♠ 7 5
 ♥ B 7 5
 ♦ 6
 ♣ A K D B 4 3 2

♠ 7 5
 ♥ K 6
 ♦ A K D 10 9 6 3
 ♣ 6 5

♠ 10
 ♥ 7 6 5
 ♦
 ♣ A K B 10 9 8 6 5 3

♠ 10 2
 ♥ 7 6
 ♦ A K D 7 6 3 2
 ♣ 8 7

Eröffnung 3SA

Eröffnung 1♦

Eröffnung 5♣

Eröffnung 3SA

Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
3SA	pass	Konstruktiv zum Erfüllen
	4♣	zum Spielen in Partnersfarbe (4♣ oder 4♦) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 4♦
	4♦	konventionell, Frage nach Kürze, forcierend Antworten des Eröffners: 4♥ Single in ♥ 4♠ Single in ♠ 4SA kein Single 7/2/2/2 5♣ Single in ♦ 5♦ Single in ♣
	4♥	zum Spielen
	4♠	zum Spielen
	4 SA	quantitativ, Einladung zum Schlemm
	5♣	zum Spielen in Partnersfarbe (5♣ oder 5♦) zum Erfüllen oder sperrend (destruktiv) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 5♦

Reizübungen

Eröffnung? Keiner in Gefahr

Eröffnung? Alle in Gefahr

- 1.)
♠ K D 10 8 4 3 2
♥ 8
♦ K D 5
♣ A 2
- 2.)
♠ D 10 9
♥ D B 10 9
♦ ---
♣ D B 10 9 5 4
- 3.)
♠ 6
♥ K B 10 9 8 7 5 3
♦ K 7
♣ 10 8
- 4.)
♠
♥ 10 5 4
♦ B 10 9 8 7 5 2
♣ D B 2
- 5.)
♠ B 5
♥ A D 10 9 8 4 2
♦ 5
♣ 9 6 3
- 6.)
♠ K D B 9 7 8 3 2
♥ 9 6
♦ 5
♣ 8 7
- 7.)
♠ 5 4
♥ 8 5
♦ A K D B 6 5 3
♣ 9 8

- 8.)
♠ 4 3
♥ 8 7
♦ A B 9 8 6 4 3
♣ A 6
- 9.)
♠ 5
♥ 3
♦ K 8 7
♣ K D B 10 9 6 4 3
- 10.)
♠ 8
♥ A K 8 6 5 4 3 2
♦ 5 3
♣ 7 4
- 11.)
♠ 10 8 5
♥ 8
♦ 8 4
♣ A K D 8 7 6 3
- 12.)
♠ 9 5
♥ B 9 7 6 4 3 2
♦ B 10
♣ A D
- 13.)
♠ A D B 9 8 6 4
♥ 5 3
♦ 9 4
♣ 6 3
- 14.)
♠ 6
♥ K 6
♦ A
♣ A K D 10 9 7 6 5 2

Lösungen zu Reizübungen Sperreroöffnungen

Eröffnung? Keiner in Gefahr	Eröffnung? Alle in Gefahr
1.) ♠ K D 10 8 4 3 2 ♥ 8 ♦ K D 5 ♣ A 2	8.) ♠ 4 3 ♥ 8 7 ♦ A B 9 8 6 4 3 ♣ A 6
2.) ♠ D 10 9 ♥ D B 10 9 ♦ --- ♣ D B 10 9 5 4	9.) ♠ 5 ♥ 3 ♦ K 8 7 ♣ K D B 10 9 6 4 3
3.) ♠ 6 ♥ K B 10 9 8 7 5 3 ♦ K 7 ♣ 10 8	10.) ♠ 8 ♥ A K 8 6 5 4 3 2 ♦ 5 3 ♣ 7 4
4.) ♠ ♥ 10 5 4 ♦ B 10 9 8 7 5 2 ♣ D B 2	11.) ♠ 10 8 5 ♥ 8 ♦ 8 4 ♣ A K D 8 7 6 3
5.) ♠ B 5 ♥ A D 10 9 8 4 2 ♦ 5 ♣ 9 6 3	12.) ♠ 9 5 ♥ B 9 7 6 4 3 2 ♦ B 10 ♣ A D
6.) ♠ K D B 9 7 8 3 2 ♥ 9 6 ♦ 5 ♣ 8 7	13.) ♠ A D B 9 8 6 4 ♥ 5 3 ♦ 9 4 ♣ 6 3
7.) ♠ 5 4 ♥ 8 5 ♦ A K D B 6 5 3 ♣ 9 8	14.) ♠ 6 ♥ K 6 ♦ A ♣ A K D 10 9 7 6 5 2

Ungestörte Reizung - Lektion 6 - Sperröffnungen

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ K D 10 8 7 4 2
♥ 5
♦ D 5 4
♣ 7 5

♠ A B 5
♥ A 10 8 7
♦ 10 9 7 2
♣ 9 4

♠ 3
♥ K D 9 3
♦ A B 6
♣ A D B 6 2



♠ 9 6
♥ B 6 4 2
♦ K 8 3
♣ K 10 8 3

7
7 9
17

NS 3♠; S 2♣; OW 1♥; N 1♣; Par +140

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 ♠	alle passen	
3 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♦ 10			

N eröffnet 3 ♠, 7 Karten in ♠, gute Farbe 5-10 F, keine 2 Defensivstiche. S sollte passen, weil der Trumpfanschluss so schlecht ist. Selbst 3 ♠ ist gefährdet, wenn die ausgespielte ♦ 10 nicht direkt mit dem ♦ A gewonnen wird. Verloren gehen 2 Stiche in ♠, ♥ A und ♦ K. Ein ♣-Verlierer wird abgeworfen.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ K 10 8 7 5
♥ 6 5 4 2
♦ A D 5
♣ 2

♠ A D 4
♥ K B 3
♦ K 8 6 3
♣ A D 6

♠ B 2
♥ D 9
♦ 7 2
♣ K B 10 8 7 5 3

♠ 9 6 3
♥ A 10 8 7
♦ B 10 9 4
♣ 9 4



W 3N; W 4♣; O 2N; NS 2♠; NS 2♥; O 3♣;
OW 1♦; Par -400

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		3 ♣	Pass
3 SA	alle passen		
3 SA von West			
Ausspiel: ♠ 7			

O eröffnet 3 ♣, 7 ♣-Karten und 5-10 F. Gute Farbe und keine 2 Defensivstiche in den Nebenfärben sind zusätzliche Anforderungen. W kann nun mit Stoppfern in den Restfarben und guten ♣-Anschluss 3 SA ansagen. W kann zumindest mit 7 ♣-Stichen und den Assen in den schwarzen Farben rechnen.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D B 4
♥ A 9 7 4
♦ K 7
♣ A 9 8 4

♠ K 10 8 6 2
♥ D 8 5 3
♦ 10 9
♣ K B

♠ 5 3
♥ 10 6
♦ A D 6 5 4 3 2
♣ 10 5



♠ A 9 7
♥ K B 2
♦ B 8
♣ D 7 6 3 2

14
11 9
6

NS 3N; OW 2♠; NS 3♦; OW 1♥; OW 1♣;
Par +400

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			3 ♦
Pass	3 SA	alle passen	
3 SA von Nord			
Ausspiel: ♠ 6			

S eröffnet 3 ♦, 7 ♦ und 5-10 F, gute Farbe und keine 2 Defensivstiche in den Nebenfärben. N kann nun mit Stoppfern in den Restfarben und guten ♦-Anschluss 3 SA ansagen. 3 SA ist oft besser als das Vollspiel in Unterfarben. Nach ♠-Angriff erzielt N 10 Stiche (7 ♦, 1 ♠, Coeur und ♣ A).

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 7 3
♥ B 8 7 3
♦ A 8 4 3
♣ A 4 3

♠ K D B 10 9 8 5
♥ 4
♦ K 5
♣ 9 8 6

♠ 2
♥ K D 9 5
♦ B 10 9 6
♣ K D B 2

♠ A 6 4
♥ A 10 6 2
♦ D 7 2
♣ 10 7 5



OW 3♠; NS 2♥; NS 1N; NS 1♦; Par -140

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 ♠	alle passen		
3 ♠ von West			
Ausspiel: ♠ 3			

W eröffnet mit einer schönen 7er Farbe 3 ♠. O hat keine Veranlassung, dass Vollspiel zu reizen. Verloren werden 4 Asse.

Ungestörte Reizung - Lektion 6 - Sperröffnungen

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K D B 8 7 6 3
♥ 7 6
♦ 10 6
♣ 9 5

♠ 10
♥ K B 10 8 5 4
♦ 5 4 2
♣ K B 3

♠ 9
♥ A D 9 3 2
♦ 9 8 3
♣ D 10 8 2

♠ A 5 4 2
♥ —
♦ A K D B 7
♣ A 7 6 4

6
8 8
18

NS 7♠; NS 7♦; NS 1N; NS 1♣; Par +2210

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 ♠	Pass	7 ♠

alle passen

7 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ A

N eröffnet mit einer schönen 7er Farbe 3 ♠. Damit werden 5-10 F gezeigt. S kann nun 13 Stiche zählen (5 Stich in Unterfarben, 7 Stiche in ♠ und einen Schnapper in ♥) und reizt 7 ♠. Ein schwerer Fehler wäre 7 SA, da O/W dann kontrieren und 6 Stiche in ♥ abziehen. Assfrage ist überflüssig.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ K 3
♥ 6
♦ A D B 10 8
♣ B 10 8 5 2

♠ 7 6 2
♥ 9 8 7 4
♦ 7 6 3 2
♣ K 9

♠ 9 8
♥ K D B 10 5 3 2
♦ 9
♣ 7 6 3

♠ A D B 10 5 4
♥ A
♦ K 5 4
♣ A D 4

11
3 6
20

NS 7N; NS 7♠; NS 7♦; NS 5♣; OW 2♥;
Par +1520

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		3 ♥	4 ♠

5 ♥ X alle passen

5 ♥× von Ost
Ausspiel: ♠ A

O eröffnet mit einer guten Farbe 3 ♥. Das zeigt eine gute 7er Farbe und 5-10 F. S ist jetzt unter Druck und sollte 4 ♠ reizen. Bietet W 5 ♥ (das ist sehr riskant in dieser Gefahrenlage), kann es passieren, dass N/S den sicheren Großschlemm nicht reizen (7 SA, 7 Pik, 7 Karo). N könnte auch 6 ♠ bieten, hofft in Gefahr auf mehr Punkte (1100 statt 1010/980).

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A K D B 2
♥ A 10 8 2
♦ 2
♣ A 4 2

♠ 6 4
♥ B 9 6
♦ 9 6 4
♣ K D B 10 5

♠ 10 9 5 3
♥ K D 7 5
♦ 5 3
♣ 9 8 7

♠ 8 7
♥ 4 3
♦ A K D B 10 8 7
♣ 6 3

18
7 5
10

NS 7N; NS 7♦; NS 4♠; NS 3♥; NS 1♣;
Par +2220

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			3 SA

Pass 7 SA alle passen

7 SA von Süd
Ausspiel: ♣ K

S eröffnet 3 SA, stehende 7er ♦ ohne Nebenwerte. N kann erkennen, dass S ♦ hält, da er ♣ A besitzt. Er kann 13 Stiche zählen und erreicht seinen Partner mit ♦ 2. Also bietet er 7 SA. S kann nach dem Ausspiel sofort claimen.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A K D 10
♥ A K D 2
♦ K D 10 9
♣ 9

♠ 8
♥ 6 5 4
♦ 8 7
♣ A K D B 8 7 2

♠ 6 3 2
♥ 9 8
♦ 6 5 4 3
♣ 6 5 4 3

♠ B 9 7 5 4
♥ B 10 7 3
♦ A B 2
♣ 10

23
10 0
7

NS 6♠; NS 6♥; NS 6♦; OW 2♣; Par +980

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 SA	X	5 ♣	Pass
Pass	X	Pass	5 ♠

alle passen

5 ♠ von Süd
Ausspiel: ♣ A

W eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. N kontriert mit starkem Blatt, Informationskontra. O erkennt aufgrund seines Blattes ("Yarborough"), dass N/S einen sicheren Schlemm haben und bietet 5 ♣ als Ausbau der Sperre. Erneut kontriert N und S bietet nur 5 ♠, wobei ein Überstich erzielt wird.

Ungestörte Reizung - Lektion 6 - Die Eröffnung 3 SA

Board 1
 Teiler Nord
 Keiner in Gefahr

♠ 9 7
 ♥ 8 4
 ♦ A K D B 9 6 4
 ♣ 5 3

♠ D B 10 4
 ♥ 9 6 2
 ♦ 5 3 2
 ♣ D 10 2

♠ 8 5 3
 ♥ D B 10 3
 ♦ 10 8 7
 ♣ A K 7

♠ A K 6 2
 ♥ A K 7 5
 ♦ —
 ♣ B 9 8 6 4

10
 5 10
 15

NS 5♦; NS 2♠; NS 2♥; O 1N; NS 1♣; Par +400

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♦	alle passen	

5 ♦ von Nord
 Ausspiel: ♥ D

Board 2
 Teiler Ost
 N-S in Gefahr

♠ 7 4 2
 ♥ A 8 7 6
 ♦ D B 5 4 2
 ♣ 5

♠ K D 5 3
 ♥ D B 10 4
 ♦ A K 3
 ♣ 4 3

♠ 10
 ♥ 5 3 2
 ♦ 9 6
 ♣ A K D 10 9 7 2

♠ A B 9 8 6
 ♥ K 9
 ♦ 10 8 7
 ♣ B 8 6

7
 15 9
 9

OW 4N; OW 2♥; OW 3♣; S 2♦; NS 1♠; N 1♦;
 Par -430

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		3 SA	alle passen
3 SA von Ost			

Ausspiel: ♠ 8

N eröffnet 3 SA, stehende 7er Unterfarbe ohne Nebenwerte. S kann zwar 11 Stiche zählen und vermutet ♦ als Farbe, aber 3 SA kann nicht erfüllt werden, da die Übergänge fehlen. Also ist der richtige Kontrakt 5 in Unterfarbe, S bietet 5 ♣, passen oder korrigieren. N sagt das Vollspiel in ♦ an.

O eröffnet 3 SA, stehende 7er Unterfarbe ohne Nebenwerte. W weiß aufgrund seines Blattes, dass O ♣ hält. Da W alle anderen Farben stoppt und auch Übergänge hat, kann W beruhigt passen. Das Spiel wird schnell mit Überstichen erfüllt.

Board 3
 Teiler Süd
 O-W in Gefahr

♠ 4
 ♥ 7 5 3 2
 ♦ D B 7 4
 ♣ 8 7 4 3

♠ A K 10 8 7 2
 ♥ K B 10
 ♦ K 8 2
 ♣ 6

♠ D B 5
 ♥ A D 9 8
 ♦ A 10 9 5 3
 ♣ 5

♠ 9 6 3
 ♥ 6 4
 ♦ 6
 ♣ A K D B 10 9 2

3
 14 13
 10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			3 SA
4 ♠	5 ♣	X	alle passen

5 ♣ von Nord
 Ausspiel: ♠ D

Board 4
 Teiler West
 Alle in Gefahr

♠ K 5 4
 ♥ 6 3
 ♦ 7 6 4
 ♣ 10 7 6 4 3

♠ 8 2
 ♥ 9 5
 ♦ A K D B 8 3 2
 ♣ 8 2

♠ 9 7 6
 ♥ A K 8 7 2
 ♦ 9 5
 ♣ A K 5

♠ A D B 10 3
 ♥ D B 10 4
 ♦ 10
 ♣ D B 9

3
 10 14
 13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 SA	Pass	5 ♣	Pass
5 ♦	alle passen		

5 ♦ von West
 Ausspiel: ♦ 4

S eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. W hat ein starkes Blatt, viel Bietraum ist aber schon gesperrt. W reizt 4 ♠, N kann sehen, dass der Gegner leicht einen Schlemm erfüllen kann und reizt 5 ♣. Jetzt ist eine Assfrage nicht mehr möglich und nur durch gewagte Reizung wird 6 ♠ erreicht.

W eröffnet 3 SA, stehende 7er ♦ ohne Nebenwerte. O sieht 11 Stiche, allerdings sind ohne Stopper in ♠ 3 SA unmöglich. Also sollte 5 ♦ der richtige Kontrakt sein, O bietet 5 ♣ und Partner korrigiert auf 5 ♦. Der Kontrakt wird leicht erfüllt, da W nur 2 ♠-Karten und somit nur 2 ♠-Verlierer hat.

Ungestörte Reizung - Lektion 6 - Die Eröffnung 3 SA

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A K 8 7 5 4 ♥ 10 9 3 ♦ 8 7 ♣ 8 7		♠ 6 3 ♥ K 7 6 4 ♦ K D B 10 9 ♣ 5 2	♠ 10 9 ♥ 5 2 ♦ 3 2 ♣ A K D B 6 4 3
---	--	---	---

10 7 9 14	♠ D B 2 ♥ A D B 8 ♦ A 6 5 4 ♣ 10 9	NS 5N; NS 5♣; NS 1♠; NS 1♥; NS 1♦; Par +660 West Nord Ost Süd 3 SA 3 SA alle passen	3 SA von Nord Ausspiel: ♦ K
-----------------	---	---	--------------------------------

N eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. S hat Stopper in den Nebenfarben und Übergang in ♣. Also sind 3 SA nicht zu schlagen, da 9 Stiche sicher sind (7 in ♣, ♦ A und ♥ A). S kann noch um Überstiche kämpfen.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 9 8 7 6 5 ♥ A K ♦ A K D 2 ♣ 7 5		♠ 3 ♥ 7 6 5 ♦ 7 6 ♣ A K D B 6 4 2	♠ A 4 2 ♥ D 8 4 3 2 ♦ 9 5 4 ♣ 9 8
--	--	--	--

6 16 10 8	♠ K D B 10 ♥ B 10 9 ♦ B 10 8 3 ♣ 10 3	West Nord Ost Süd 4 ♦ Pass 3 SA 3 SA 6 ♣ alle passen 4 ♠ Pass 6 ♣ von West Ausspiel: ♠ A	O eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. W kann 12 Stiche zählen, hat aber keinen Stopper in ♠. 4 ♦ fragt nun nach Singleton/Chicane. Erfreut registriert W die ♠-Kürze durch O Gebot 4 ♠. Nun ist der Schlemm mit 7 ♣-, 3 ♦ und 2 ♥-Stichen unverlierbar, da ♠ kontrolliert wird.
-----------------	--	--	--

O eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. W kann 12 Stiche zählen, hat aber keinen Stopper in ♠. 4 ♦ fragt nun nach Singleton/Chicane. Erfreut registriert W die ♠-Kürze durch O Gebot 4 ♠. Nun ist der Schlemm mit 7 ♣-, 3 ♦ und 2 ♥-Stichen unverlierbar, da ♠ kontrolliert wird.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 6 4 ♥ B 9 6 ♦ 9 6 4 ♣ K D B 10 5		♠ 10 9 5 3 ♥ K D 7 5 ♦ 5 3 ♣ 9 8 7	♠ A K D B 2 ♥ A 10 8 2 ♦ 2 ♣ A 4 2
---	--	---	---

18 7 5 10	♠ 8 7 ♥ 4 3 ♦ A K D B 10 8 7 ♣ 6 3	West Nord Ost Süd Pass 7 SA alle passen 3 SA	7 SA von Süd Ausspiel: ♣ K
-----------------	---	---	-------------------------------

S eröffnet 3 SA, stehende 7er ♦ ohne Nebenwerte. N kann erkennen, dass S ♦ hält, da er ♣ A besitzt. Er kann 13 Stiche zählen und erreicht seinen Partner mit ♦ 2. Also bietet er 7 SA. S kann nach dem Ausspiel sofort claimen.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 8 ♥ 6 5 4 ♦ 8 7 ♣ A K D B 8 7 2		♠ 6 3 2 ♥ 9 8 ♦ 6 5 4 3 ♣ 6 5 4 3	♠ A K D 10 ♥ A K D 2 ♦ K D 10 9 ♣ 9
--	--	--	--

23 10 0 7	♠ B 9 7 5 4 ♥ B 10 7 3 ♦ A B 2 ♣ 10	West Nord Ost Süd 3 SA X 5 ♣ Pass Pass X Pass 5 ♠ alle passen 5 ♠ von Süd Ausspiel: ♣ A	W eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. N kontriert mit starkem Blatt, Informationskontra. O erkennt aufgrund seines Blattes ("Yarborough"), dass N/S einen sicheren Schlemm haben und bietet 5 ♣ als Ausbau der Sperre. Erneut kontriert N und S bietet nur 5 ♠, wobei ein Überstich erzielt wird.
-----------------	--	--	--

W eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. N kontriert mit starkem Blatt, Informationskontra. O erkennt aufgrund seines Blattes ("Yarborough"), dass N/S einen sicheren Schlemm haben und bietet 5 ♣ als Ausbau der Sperre. Erneut kontriert N und S bietet nur 5 ♠, wobei ein Überstich erzielt wird.

Der Partner hat eröffnet, man hat ein Gebot abgegeben und der Eröffner reizt erneut. Nun weiß man in der Regel die Verteilung und Punktstärke des Partners genau und kann eine Entscheidung treffen: Welches Spiel und in welcher Höhe?

Reizung	Abschluß im Teilspiel	Einladung zum Vollspiel	Vollspiel	Schlemm
1♣ --- 1♠ 1SA --- ???	Pass ♠ A K B 9 ♥ 7 6 4 ♦ 9 8 4 ♣ 10 8 7 Kein Fit, 12-15 FL + 8 FL	2SA ♠ A K B 2 ♥ K 10 3 ♦ 4 3 ♣ 10 9 8 2 Kein Fit, 12-15 FL + 11 FL	4♠ ♠ K B 10 9 3 2 ♥ A B 3 ♦ 4 ♣ A 10 8 Fit, 12-15 FL + 15 FV	6SA ♠ A K B 9 ♥ A 10 3 ♦ A B 4 ♣ K B 10 Kein Fit, 12-15 FL + 21 FL
1♣ --- 1♠ 2♠ --- ???	Pass ♠ A B 9 2 ♥ 7 6 4 ♦ D 8 ♣ 10 8 7 2 Fit, 12-16 FV + 8 FV	3♠ ♠ A K B 9 3 ♥ 10 7 3 ♦ 4 ♣ B 8 7 Fit, 12-16 FV + 13 FV (später Versuchsgebot!)	4♠ ♠ A K B 9 4 ♥ 3 2 ♦ K 4 ♣ B 10 8 Fit, 12-16 FV + 15 FV	6♠ ♠ A K B 9 3 2 ♥ A 10 3 ♦ 4 ♣ A 10 8 Fit, 12-16 FV + 21 FV (später Kontrollen + 4SA)
1♣ --- 1♥ 2♣ --- ???	2♥ ♠ B 9 2 ♥ D B 8 7 6 4 ♦ K 8 ♣ 7 2 6er!!! ♥, 12-16 FL + 9 FL	2SA ♠ B 9 4 ♥ A B 3 2 ♦ K D 4 2 ♣ B 10 Kein Fit, 12-15 FL + 11 FL	3SA ♠ D 9 4 ♥ A D 3 2 ♦ K D 4 2 ♣ B 10 Kein Fit, 12-15 FL + 14 FL	6SA ♠ K B 4 ♥ A D 3 2 ♦ A K D 4 ♣ D 2 Kein Fit, 12-15 FL + 21 FL

Zusätzlich möglich ist auch eine Einladung zum Schlemm. Dafür muss man genau wissen, was forciierende Gebote sind.

Wichtige Grundlagen:

1♣ --- 1♥	1♦ --- 1♠
2♣ --- 2♥	1SA --- 2♥
zeigt 6er ♥ schwach, 6-10 FL	zeigt 5er♠, 4er♥ schwach, 6-10 FL
1♣ --- 1♠	1♦ --- 1♠
2♣ --- 3♠	1SA --- 2♣*
zeigt 6er ♠ einladend, 11-12 FL	zeigt 5er♠, ab 11 FL, 4er♥ möglich, forcierend
	Konvention: Neue Unterfarbe forcing
1♣ --- 1♠	1♣ --- 1♠
2♣ --- 4♠	1SA --- 2♦*
zeigt 6(+)-♠ Vollspielwerte, 13-16 FL	zeigt 5er♠, ab 11 FL, 4er♥ möglich, forcierend
	Konvention: Neue Unterfarbe forcing
1♦ --- 1♥	1♦ --- 1♥
1SA --- 2♥	1SA --- 2♣*
zeigt 5er ♥ schwach, 6-10 FL	zeigt 5er♥, ab 11 FL, forcierend
	Konvention: Neue Unterfarbe forcing
1♦ --- 1♥	1♣ --- 1♥
1SA --- 3♥	1SA --- 2♦*
zeigt 6er ♥ einladend, 11-13 FV	zeigt 5er♥, ab 11 FL, forcierend
	Konvention: Neue Unterfarbe forcing
1♦ --- 1♠	1♥ --- 1♠
1SA --- 4♠	1SA --- 2♣*
zeigt 6er ♠ Vollspielwerte, 14-16 FV	zeigt 5er♠, ab 11 FL, 4er♥ möglich, forcierend
	Konvention: Neue Unterfarbe forcing

Reizen Sie jeweils ein Gebot für Süd!

Reizung	Süd	Süd
	1.)	8.)
	♠ K D 7 6	♠ A B 10 9 3
1♣ --- 1♠ ---	♥ 7 6 4	♥ K 3
1SA --- ???	♦ 10 4 3 2	♦ 8 5 2
	♣ K 3	♣ 9 6 2
	2.)	9.)
	♠ A K B 9 3 2	♠ A 9 8 3 2
1♣ --- 1♠ ---	♥ A 10 3	♥ 10 9 8 2
1SA --- ???	♦ 4	♦ D 8 7
	♣ B 10 8	♣ 5
	3.)	10.)
	♠ K 10 4 3	♠ B 10
1♦ --- 1♥ ---	♥ K 9 8 4	♥ 9 8 4 2
1SA --- ???	♦ A K 3	♦ A B 6 5 3
	♣ D 9	♣ 4 2
	4.)	11.)
	♠ K 10 9 5 2	♠ A K 8 7 3 2
1♦ --- 1♠ ---	♥ B 4	♥ 10 9
2♦ --- ???	♦ 10 9 5	♦ 7 2
	♣ K 7 2	♣ 10 8 5
	5.)	12.)
	♠ A 8 7 6	♠ A B 9 2
1♣ --- 1♠ ---	♥ A B 9	♥ K B 9
2♣ --- ???	♦ K 6 4 2	♦ D 10 4 3
	♣ B 7	♣ 10 7
	6.)	13.)
	♠ A 8 3 2	♠ K D 7 4
1♣ --- 1♥ ---	♥ 10 7 4 2	♥ D B 10 9 3
1♠ --- ???	♦ 8 3	♦ B 6 3
	♣ D 9 2	♣ A
	7.)	14.)
	♠ K B 7 6	♠ A D 7 4
1♣ --- 1♠ ---	♥ 7 3	♥ K 8 2
2SA --- ???	♦ 8 5 4 2	♦ A 6 5
	♣ D B 4	♣ D 10 2

Reizen Sie jeweils ein Gebot für Süd!

Reizung	Süd	Süd		
	1.)	8.)		
	♠ K D 7 6	PASS	♠ A B 10 9 3	2♠
1♣ --- 1♠ ---	♥ 7 6 4		♥ K 3	
1SA --- ???	♦ 10 4 3 2		♦ 8 5 2	
	♣ K 3		♣ 9 6 2	
	2.)	9.)		
	♠ A K B 9 3 2	4♠	♠ A 9 8 3 2	2♥
1♣ --- 1♠ ---	♥ A 10 3		♥ 10 9 8 2	
1SA --- ???	♦ 4		♦ D 8 7	
	♣ B 10 8		♣ 5	
	3.)	10.)		
	♠ K 10 4 3	3SA	♠ B 10	2♦
1♦ --- 1♥ ---	♥ K 9 8 4		♥ 9 8 4 2	
1SA --- ???	♦ A K 3		♦ A B 6 5 3	
	♣ D 9		♣ 4 2	
	4.)	11.)		
	♠ K 10 9 5 2	PASS	♠ A K 8 7 3 2	2♠
1♦ --- 1♠ ---	♥ B 4		♥ 10 9	
2♦ --- ???	♦ 10 9 5		♦ 7 2	
	♣ K 7 2		♣ 10 8 5	
	5.)	12.)		
	♠ A 8 7 6	3SA	♠ A B 9 2	2SA
1♣ --- 1♠ ---	♥ A B 9		♥ K B 9	
2♣ --- ???	♦ K 6 4 2		♦ D 10 4 3	
	♣ B 7		♣ 10 7	
	6.)	13.)		
	♠ A 8 3 2	2♠	♠ K D 7 4	4♠
1♣ --- 1♥ ---	♥ 10 7 4 2		♥ D B 10 9 3	
1♠ --- ???	♦ 8 3		♦ B 6 3	
	♣ D 9 2		♣ A	
	7.)	14.)		
	♠ K B 7 6	3SA	♠ A D 7 4	6SA
1♣ --- 1♠ ---	♥ 7 3		♥ K 8 2	
2SA --- ???	♦ 8 5 4 2		♦ A 6 5	
	♣ D B 4		♣ D 10 2	

Ungestörte Reizung - Lektion 7 - 2. Ansage des Antwortenden

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A 5		♠ K B 10 9 4	
♥ A K 5		♥ D 10	
♦ K 10 7 4		♦ 8 6 3	
♣ 10 6 5 2		♣ 9 4 3	

	N	
W		O
	S	

	N	
W		O
	S	

	♠ 6 3		
	♥ B 8 4 3		
	♦ A D 9 5		
	♣ A D 8		

	14		
	7 6		
	13		

NS 3N; NS 3♥; NS 4♦; NS 4♣; OW 1♠; Par +400

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦ *	Pass	1 ♥
Pass	1 SA	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

* Sofortauskunft

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ B

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 6 5 3		♠ K B	
♥ A 7		♥ K D B 6 2	
♦ A 5 4 2		♦ 9 6 3	
♣ D B 10 5		♣ A K 2	

	N	
W		O
	S	

	N	
W		O
	S	

	♠ 9 4		
	♥ 10 9 5 3		
	♦ K B 8 7		
	♣ 9 7 6		

	11		
	8 17		
	4		

OW 4♠; OW 2N; OW 2♥; NS 2♦; Par -420

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♥	Pass
1 ♠	Pass	2 SA	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

4 ♠ von West
Ausspiel: ♣ D

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A D 8 7		♠ 6 5	
♥ 6 3 2		♥ 10 8 7 4	
♦ A D 6		♦ B 4 3 2	
♣ K 8 4		♣ D 10 3	

	N	
W		O
	S	

	N	
W		O
	S	

	♠ K B 3		
	♥ A K B		
	♦ K 10 5		
	♣ A 7 6 2		

	15		
	3 3		
	19		

NS 6N; NS 6♠; NS 6♣; NS 4♥; S 5♦; N 4♦;
Par +990

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣ *
Pass	1 ♠	Pass	2 SA
Pass	6 SA	alle passen	

* Sofortauskunft

6 SA von Süd
Ausspiel: ♦ 9

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ D 9 5		♠ K 10 7 6 4 2	
♥ 10 9 8		♥ A 3	
♦ A B 10 9		♦ K 8 2	
♣ A 9 4		♣ 10 5	

	N	
W		O
	S	

	N	
W		O
	S	

	♠ B		
	♥ D B 7 6 5		
	♦ 5 4 3		
	♣ D 8 3 2		

	11		
	13 10		
	6		

OW 4N; OW 4♠; NS 1♥; OW 1♦; OW 1♣;
Par -630


West	Nord	Ost	Süd
1 ♣ *	Pass	1 ♠	Pass
1 SA	Pass	3 ♠	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ D

Ungestörte Reizung - Lektion 7 - 2. Ansage des Antwortenden

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr


♠ K D 4	♠ 10 5 3		♠ 8 2
♥ 9 8	♥ A D 3		♥ B 10 7 6
♦ A 5 4	♦ D B 10 7		♦ K 9 3 2
♣ B 10 6 5 4	♣ K 8 3		♣ A D 7
	♠ A B 9 7 6		
	♥ K 5 4 2		
	♦ 8 6		
	♣ 9 2		

OW 3N; OW 3♣; NS 1♠; OW 1♥; OW 1♦;
Par -400

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦*	Pass	1 ♠
Pass	1 SA	Pass	2 ♥
Pass	2 ♠	Pass	Pass
Pass			

2 ♠ von Süd
Ausspiel: ♣ B

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ D 9 8 7	♠ 6 2		♠ A K 5 4
♥ K 7	♥ D 9 6 5 3		♥ B 2
♦ K 8 4 2	♦ A 5		♦ D B 10 7 3
♣ A B 5	♣ K 6 4 2		♣ D 3
	♠ B 10 3		
	♥ A 10 8 4		
	♦ 9 6		
	♣ 10 9 8 7		


OW 4♠; OW 4♦; OW 2N; NS 1♥; NS 1♣;
Par -620

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦*	Pass
1 ♠	Pass	2 ♠	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

4 ♠ von West
Ausspiel: ♥ 3

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr


♠ 5 4 3	♠ A 2		♠ D B 10 9 8
♥ 9 4	♥ K 5		♥ A 7 6 2
♦ B 9 4 3	♦ K D 8 7		♦ 10 5
♣ A 10 5 3	♣ K B 8 7 6		♣ 4 2
	♠ K 7 6		
	♥ D B 10 8 3		
	♦ A 6 2		
	♣ D 9		

NS 5♥; NS 4N; NS 5♣; NS 4♦; NS 2♠; Par +650

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♥
Pass	2 ♣	Pass	2 ♥
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ D

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 10 2	♠ B 6 5		♠ A K 8 7 4
♥ A K 4	♥ D B 10 9 2		♥ 8 7 6
♦ A K 7 3	♦ 8 4		♦ D B 2
♣ 10 8 3 2	♣ K 7 6		♣ D B
	♠ D 9 3		
	♥ 5 3		
	♦ 10 9 6 5		
	♣ A 9 5 4		

OW 4N; OW 4♠; OW 4♦; OW 2♥; OW 3♣;
Par -430

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
1 ♦*	Pass	2 ♣	Pass
1 SA	Pass	Pass	Pass
3 SA	Pass		

* Sofortauskunft

3 SA von West
Ausspiel: ♥ D
Made 3 — OW +400

Zweites Gebot des Antwortenden -nach 1 SA vom Eröffner-

- Folgende Situationen sind gemeint:

Nord	Ost	Süd	West	Nord	Ost	Süd	West
1♣	---	1♥	---	1♣	---	1♠	---
1SA	---	???	---	1SA	---	???	---

Nord	Ost	Süd	West	Nord	Ost	Süd	West
1♦	---	1♥	---	1♦	---	1♠	---
1SA	---	???	---	1SA	---	???	---

Konvention: Neue Unterfarbe forcing (3. Farbe forcing)

- Diese Konvention hilft, Blätter **mit einladender Stärke (ab 11 FL)** auf einen Oberfarbfitt zu untersuchen.
- Gleichzeitig wird herausgefunden, ob der Eröffner Minimum (12 oder 14 FP) hat.

Es wird die andere Unterfarbe auf der Zweierstufe gereizt, ohne in der Farbe 4 Karten haben zu müssen.
Das Gebot **muss** alertiert werden!

	Süd	Nord	Ost	Süd	West
♠	D 10 8 6 4	1♦	---	1♠	---
♥	A K 7 5	1SA	---	2♣*	
♦	7 6				
♣	D 6				

	Süd	Nord	Ost	Süd	West
♠	A 6 5	1♣	---	1♥	---
♥	K B 8 7 3	1SA	---	2♦*	
♦	6 4				
♣	K 9 2				

Der Eröffner gibt jetzt weitere Informationen über seine Verteilung:

Mit Maximum (ab 14 FV) wird gesprungen.
Prioritäten:

- 1.) nicht gereiztes 4er ♥
- 2.) 3er Anschluss in der Oberfarbe
- 3.) SA-Gebote bzw. Wiederholung der Unterfarbe

Andere Reizungen zeigen dann:

Nord	Ost	Süd	West
1♣	---	1♥	---
1SA	---	2♥	---

min. 5er♥ 6-10 FL
Abschlußgebot

Nord	Ost	Süd	West
1♣	---	1♠	---
1SA	---	2♣	---

min. 5er♣ 6-10 FL
Abschlußgebot

Nord	Ost	Süd	West
1♦	---	1♥	---
1SA	---	3♥	---

min. 6er♥ 11-13 FL
Einladung

Nord	Ost	Süd	West
1♦	---	1♠	---
1SA	---	2♦	---

min. 5er♦ 6-10 FL
Abschlußgebot

Nord	Ost	Süd	West
1♦	---	1♥	---
1SA	---	4♥	---

min. 6er♥ 14-18 FL
kein Schlemminteresse

Nord	Ost	Süd	West
1♦	---	1♠	---
1SA	---	2♥	---

5er♠ min. 4er♥ 6-10 FL
**Ziel: Abschluß im
Teilspiel 2♥ / 2♠**

Ungestörte Reizung - Lektion 7 - Neue Unterfarbe forcing

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 3 2
♥ K B 9 8
♦ A K 7 2
♣ D 8 7

♠ A K 9
♥ D 5 4
♦ 6 4
♣ B 10 5 4 2

♠ 8 7 6
♥ A 2
♦ D 9 8 5 3
♣ 9 6 3



13
10 6
11

♠ D B 10 5 4
♥ 10 7 6 3
♦ B 10
♣ A K

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦*	Pass	1 ♠
Pass	1 SA	Pass	2 ♣*
Pass	2 ♥	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♣ 3

S bietet nach dem 1 SA Rebid seines Partners 2 ♣* (3. Farbe forcing, ab 11 FL), da er 5 ♠- und 4 ♥-Karten hat und somit ein Oberfarbspiel noch möglich ist. N zeigt mit 2 ♥ 4 ♥-Karten, aber Minimum (12-13 FL). S entscheidet sich für eine Einladung, die N ins Vollspiel hebt (♥-Schnitt !!!).

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ A 9 8 7
♥ A D B 7
♦ 5 2
♣ 8 7 5

♠ K D 10 6 2
♥ 10 9 2
♦ A 6
♣ D 4 3

♠ B 3
♥ K 8 6 3
♦ K D B 4 3
♣ K B



11
11 14
4

♠ 5 4
♥ 5 4
♦ 10 9 8 7
♣ A 10 9 6 2

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦*	Pass
1 ♠	Pass	1 SA	Pass
2 ♣*	Pass	3 ♥	Pass
3 ♠	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von Ost
Ausspiel: ♣ 6
Made 5 — OW +460

W bietet nach dem 1 SA Rebid seines Partners 2 ♣* (3. Farbe forcing, ab 11 FL), da er 5 ♠-besitzt und ein Fit noch möglich ist. O zeigt mit 3 ♥ 4 ♥-Karten und Maximum (14 FL). W zeigt nun noch 5 ♠-Karten, aber es ist kein Fit vorhanden. 3 SA werden mit 4 ♠- und 5 ♦-Stichen leicht erfüllt.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A K 9 3 2
♥ A 9
♦ D 5
♣ B 10 5 2

♠ 6 4
♥ 10 8 5
♦ K 10 8 7
♣ K D 9 8

♠ B 7 5
♥ D B 6 4
♦ 9 6 4
♣ 7 6 3



14
8 4
14

♠ D 10 8
♥ K 7 3 2
♦ A B 3 2
♣ A 4

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦*
Pass	1 ♠	Pass	1 SA
Pass	2 ♣*	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ D

N bietet nach dem 1 SA Rebid seines Partners 2 ♣* (3. Farbe forcing, ab 11 FL), da er 5 ♠-Karten und Vollspielwerte hat. S zeigt mit 3 ♠ 3 ♠-Karten, und Maximum (14 FL). N sagt das Vollspiel an, 2 ♣-Verlierer können am Tisch geschnappt werden, verloren geht nur jeweils ein Stich in ♦ und ♣.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A B 9 6
♥ 10 8 7
♦ D 8 3
♣ 10 5 4

♠ 8 4 2
♥ A 2
♦ A K 10 9 2
♣ D 9 3

♠ K D 5
♥ K 6 5 4 3
♦ B 6
♣ K B 2



7
13 13
7

♠ 10 7 3
♥ D B 9
♦ 7 5 4
♣ A 8 7 6

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♥	Pass
1 ♦*	Pass	1 ♥	Pass
1 SA	Pass	2 ♣*	Pass
2 ♦	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von West
Ausspiel: ♠ 6

O bietet nach dem 1 SA Rebid seines Partners 2 ♣* (3. Farbe forcing, ab 11 FL), da er 5 ♥-Karten besitzt. W zeigt mit 2 ♦ keinen Coeur-Anschluß, aber 5 ♦-Karten. Nun gibt es keinen Fit, O kann nun mit 3 SA ein Vollspiel ansagen. Nach ♠-Ausspiel wird ♦ entwickelt und 3 SA erfüllt.

Ungestörte Reizung - Lektion 7 - Neue Unterfarbe forcing

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K 3 2
♥ B 10 9
♦ A K 5 4
♣ K 10 5

♠ 7 6
♥ K 7 5 4
♦ 9 8 2
♣ A 7 3 2



♠ A 9 8 5
♥ 8 3
♦ D 7 6 3
♣ D 6 4

14
7 8
11

♠ D B 10 4
♥ A D 6 2
♦ B 10
♣ B 9 8

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦*	Pass	1 ♥
Pass	1 SA	Pass	2 SA
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 5

S bietet nach dem 1 SA Rebid seines Partners 2 SA (11-12 FL) als Einladung. Ein Fit ist nicht mehr möglich, da S nur 2 Viererfarben hat. Also wird hier **n i c h t 3**.

Farbe forcing gereizt. Mit 14 FL nimmt N die Einladung an und bietet 3 SA. Der Kontrakt kann geschlagen werden, wenn O/W rechtzeitig ♣ spielen.

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ K 10 9 4
♥ 5 3
♦ 5 4 3
♣ 10 7 6 5

♠ 8 6 5
♥ A B 8 7 6
♦ K D 8 2
♣ A



♠ B 3 2
♥ K 4 2
♦ A 7
♣ K B 8 3 2

3
14 12
11

♠ A D 7
♥ D 10 9
♦ B 10 9 6
♣ D 9 4

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♣*	Pass
1 ♥	Pass	1 SA	Pass
2 ♦*	Pass	2 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

4 ♥ von West
Ausspiel: ♠ 10

W bietet nach dem 1 SA Rebid seines Partners 2 ♦* (3. Farbe forcing, ab 11 FL), da er 5 ♥-Karten und Vollspielwerte hat. O zeigt mit 2 ♥ 3 ♥-Karten und Minimum (12-13 FL). W sagt das Vollspiel an. Nach dem Verlust von 3 ♠-Stichen muss der ♥-Schnitt gelingen.

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ B 10 7 6 2
♥ K 8 4
♦ A K
♣ A K 2

♠ 9 8
♥ 6 5 3
♦ 6 5 3
♣ D B 9 8 3



♠ 5 4 3
♥ D 10 9 2
♦ D B 4 2
♣ 10 5

18
3 5
14

♠ A K D
♥ A B 7
♦ 10 9 8 7
♣ 7 6 4

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦*
Pass	1 ♠	Pass	1 SA
Pass	2 ♣*	Pass	3 ♠
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	6 ♠	Pass	Pass
Pass			

6 ♠ von Nord
Ausspiel: ♠ 3

N bietet nach dem 1 SA Rebid seines Partners 2 ♣* (3. Farbe forcing, ab 11 FL), da er 5 ♠-Karten und Schlemminteresse hat. S zeigt mit 3 ♠ 3 ♠-Karten und Maximum (14 FL). N bietet 4 SA (Roman Keycard Blackwood), S zeigt 3 Schlüsselkarten. Jetzt ist der Schlemm chancenreich, ♥-Schnitt muss gelingen

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K 8 7 3
♥ 10 9 7 5
♦ A 10 5
♣ D 7

♠ A 5
♥ K B 6
♦ D B 7 6
♣ K 6 5 4



♠ D B 10 4 2
♥ A 8
♦ 8 2
♣ A 9 8 3

9
14 11
6

♠ 9 6
♥ D 4 3 2
♦ K 9 4 3
♣ B 10 2

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
1 ♦*	Pass	1 ♠	Pass
1 SA	Pass	2 ♣ ¹	Pass
3 SA ²	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

1. neue Unterfarbe forcing, zeigt 5er ♠, ab 11 F
2. kein Fit in Oberfarben, Maximum

3 SA von West
Ausspiel: ♥ 10

4. Farbe forcing

- Wenn man bereits 3 Farben gereizt hat, findet man sehr unwahrscheinlich einen Fit in der 4. Noch nicht gereizten Farbe. Deshalb wird dieses Gebot **konventionell** genutzt, um den Partner zu forcieren und weitere Informationen zu sammeln = **4. Farbe forcing**.
- Mit Gegenreizung steht zum Forcieren immer der Überruf zur Verfügung.

1. Billiger Zweifärber vom Eröffner – Suche nach Fit

	Süd	Nord	Ost	Süd	West
♠	D 10 8 6 4	1 ♦	---	1 ♠	---
♥	K 7 5	2 ♣	---	2 ♥*	
♦	A 6				
♣	K D 6				

Suche nach ♠-Fit mit Vollspielwerten

2. Billiger Zweifärber vom Eröffner – Frage nach Stopper für 3SA

	Süd	Nord	Ost	Süd	West
♠	K D 10 6	1 ♦	---	1 ♠	---
♥	B 7 5	2 ♣	---	2 ♥*	
♦	A K 6				
♣	D 6 4				

Frage nach ♥-Stopper mit Vollspielwerten

3. Billiger Zweifärber vom Eröffner – zu stark um die eigene Farbe zu wiederholen

	Süd	Nord	Ost	Süd	West
♠	K D B 10 6 3	1 ♦	---	1 ♠	---
♥	8 7	2 ♣	---	2 ♥*	
♦	A K 6				
♣	D 6				

Zu stark, eigene Farbe zu wiederholen, Abschluß in 4♠ wäre nicht so gut.

4. Unterfarbhebungen – Frage nach Stopper/Halbstopper für 3SA

	Süd	Nord	Ost	Süd	West
♠	10 4	1 ♣	---	2 ♣*	---
♥	A B 7	2 ♦*	---	2 ♥*	---
♦	A K 6	2 ♠*			
♣	D B 7 6 4				

Nach Inverted Minor werden die Stopper angezeigt. N fragt nach Halbstopper in ♠.

5. 4. Farbe forcing auf der Einerstufe

	Süd	Nord	Ost	Süd	West
♠	A B 10 4	1 ♣	---	1 ♦	---
♥	A 7	1 ♥	---	1 ♠*	
♦	A K 8 7 6				
♣	6 4				

Natürliche Reizung, zeigt 5er ♦ und 4er ♠ ab 13 FL (sonst immer 1 ♠ bevorzugen).

	Süd	Nord	Ost	Süd	West
♠	10 4	1 ♣	---	1 ♦	---
♥	A 7	1 ♥	---	2 ♠*	
♦	A K D 8 7 6				
♣	K 6 4				

Konventionelle Reizung, kein Stopper in ♠ und Vollspielwerte.

6. Zu stark für eine direkte Hebung in Partnersfarbe

	Süd	Nord	Ost	Süd	West
♠	A B 10 4	1 ♣	---	1 ♥	---
♥	A B 7 5 3	1 ♠	---	2 ♦*	
♦	A K				
♣	6 2				

Zu stark mit 19FV, in 4 ♠ abzuschließen, Schlemminteresse.

Ungestörte Reizung - Lektion 7 - 4. Farbe forcing


Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 6 5 4
♥ A K 5 4 3
♦ D
♣ K B 6 5

♠ D 7
♥ D 10 9 6
♦ B 10 7 6 5
♣ A 2

♠ K 10 2
♥ 8 7
♦ K 9 8 3 2
♣ 7 4 3

♠ A B 9 8 3
♥ B 2
♦ A 4
♣ D 10 9 8



13
9 6
12

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	2 ♣	Pass	2 ♦ ¹
Pass	2 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. 4. Farbe forcing

Süd forciert mit der 4. Farbe und erfährt Dreieranschluss in ♠. Mit Schnitt auf die ♠ 10 gelangen 11 Stiche

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ B


Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ D B 10 9
♥ K 2
♦ B 10 8 6 4
♣ B 2

♠ A K 5 3
♥ 8 6 4
♦ D 3
♣ A 10 4 3

♠ 4
♥ A 7 5
♦ A K 9 7 5
♣ K 9 8 7

♠ 8 7 6 2
♥ D B 10 9 3
♦ 2
♣ D 6 5



8
13 14
5

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	2 ♣	Pass
2 ♥ ²	Pass	2 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

1. 4. Farbe forcing

West forciert mit 2 ♥ und erfährt den ♥-Stopper. Im Abspiel einmal geduckt, dann Treffstich zum ungefährlichen Gegner abgegeben - 9 Stiche werden erzielt.

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ D


Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D B 10 7 6 5
♥ K 4 3 2
♦ 5
♣ 3 2

♠ K 2
♥ A 8 5
♦ K 9 8 4 3
♣ 9 5 4

♠ A 4 3
♥ D B 10 9
♦ B 2
♣ A 10 7 6

♠ 9 8
♥ 7 6
♦ A D 10 7 6
♣ K D B 8



6
10 12
12

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦
Pass	1 ♠	Pass	2 ♣
Pass	2 ♠	Pass	Pass
Pass			

Nord ist schwach und muss deshalb seine lange Farbe (6er ♠) wiederholen statt ♥ anzubieten.

2 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ D


Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ D 5 3
♥ D 7 6 5 4
♦ 10 9
♣ K 10 9

♠ A 8
♥ K 8
♦ K D 6 5 4
♣ B 5 4 2

♠ K 10 7 6
♥ B 10 9
♦ A 8 7
♣ A D 3

♠ B 9 4 2
♥ A 3 2
♦ B 3 2
♣ 8 7 6



7
13 14
6

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	2 ♥ ¹	Pass
2 SA	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

1. 4. Farbe forcing

West zeigt einen billigen Zweifärber, Ost forciert mit der 4. Farbe. West geht mit Stopper in ♥ auf 2 SA (Minimum), die O ins Vollspiel hebt.

3 SA von West
Ausspiel: ♥ 5

Ungestörte Reizung - Lektion 7 - 4. Farbe forcing

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ D 8 6 3 2
♥ K 9 7 3
♦ 4 3 2
♣ 10

♠ 5
♥ A B 10 6
♦ D 5
♣ A K D 4 3 2

♠ A 10 4
♥ D 8 4
♦ K 10 9 7
♣ 8 7 5

♠ K B 9 7
♥ 5 2
♦ A B 8 6
♣ B 9 6



5
10 16
9

OW 4N; OW 5♣; OW 3♥; OW 3♦; OW 1♠;
Par -430

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1 ♣	Pass
1 ♠	Pass	2 ♥	Pass
3 ♣	Pass	3 ♦ ¹	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

1. 4. Farbe forcing, fragt nach Stopper

3 SA von West
Ausspiel: ♠ 3

Board 6
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ K D 7 4 3
♥ 9
♦ 5
♣ A K 10 7 4 2

♠ B 8 5
♥ 6 4
♦ K 9 7 4
♣ D 8 5 3

♠ 10 9
♥ K D 10 7 5
♦ A D 8 3
♣ B 6

♠ A 6 2
♥ A B 8 3 2
♦ B 10 6 2
♣ 9



12
10 6
12

NS 3♠; NS 4♣; NS 2N; NS 1♥; NS 1♦; Par +140

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1 ♥
Pass	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠ ¹	Pass	3 ♣
Pass	3 ♠	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

1. 4. Farbe forcing

3 SA von Süd
Ausspiel: ♦ 2

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A K D 9 3
♥ K
♦ B 9 7 2
♣ K 8 4

♠ 7 5 4
♥ D 10 5 4 3
♦ K 6 3
♣ 9 3

♠ 6 2
♥ A B 9 8 2
♦ 8
♣ A D B 10 5

♠ B 10 8
♥ 7 6
♦ A D 10 5 4
♣ 7 6 2



16
7 5
12

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♥
Pass	1 ♠	Pass	2 ♣
Pass	2 ♦ ¹	Pass	3 ♣
Pass	4 ♣ ²	Pass	4 ♦ ³
Pass	4 SA ⁴	Pass	5 ♠ ⁵
Pass	6 ♣	alle passen	

1. 4. Farbe forcing
 2. Schlemminteresse in ♣
 3. Kontrollgebot
 4. Roman Keycard Assfrage
 5. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten mit Trumpfdame
- 6 ♣ von Süd
Ausspiel: ♦ A

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 9 7 6 2
♥ D 8
♦ A B 10 8 2
♣ A K

♠ D 8 5 4
♥ 9
♦ K D 9 7 3
♣ 6 5 2

♠ A
♥ A K B 5 4
♦ 6 5 4
♣ B 9 8 7

♠ K B 10 3
♥ 10 7 6 3 2
♦ —
♣ D 10 4 3



14
6 7
13

S 5♦; NS 3♥; N 4♦; NS 2N; NS 2♣; NS 1♠;
Par +400

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	1 ♥	Pass
1 ♠	Pass	2 ♣ ¹	Pass
3 SA ²	Pass	Pass	Pass

1. 4. Farbe forcing, ab 11 FL
2. Zusatzstärke, Stopper in ♣, kein ♥-Fit

3 SA von Nord
Ausspiel: ♣ 5

Kroatien/ Istrien



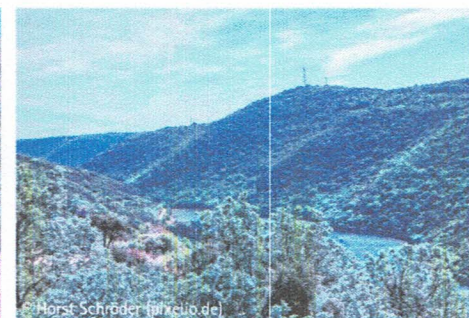
pixabay.com



Rolf Handke (pixelio.de)



Kayo (shutterstock.de)



Horst Schröder (pixelio.de)

KROATIEN – ISTRIEN

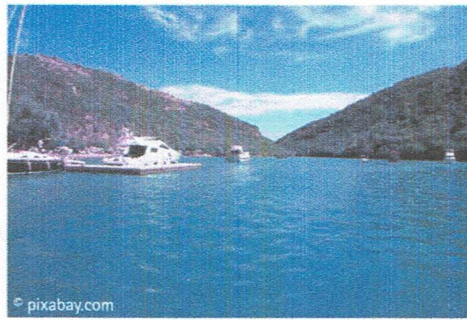
8-tägige Kultur- & Erlebnisreise ab/an Frankfurt

26. September bis 03. Oktober 2020

Istrien, die Halbinsel an der nördlichen Adria, erwartet Sie mit malerischer Landschaft und zahlreichen Kulturschätzen. Auf Ihrer Reise sehen Sie Relikte aus der Blütezeit des Römischen Reiches, in der das große Amphitheater bei Pula gebaut wurde. Sie sehen verschlafene Fischerorte, türkisblaue Küstenabschnitte und einsame Buchten, unberührte Wälder und italienisch anmutende Städte.



© Matthias Brinker (pixelto.de)



© pixabay.com



Ermas (shutterstock.de)

REISEVERLAUF:

1. Tag (Samstag, 26.09.20): Anreise

Flug von Frankfurt nach Rijeka. Begrüßung durch die örtliche Reiseleitung und Transfer zu Ihrem Hotel.

20.00 Uhr Bridgeturnier

2. Tag (Sonntag, 27.09.20): Pula und Labin

Heute führt uns der Weg zum östlichen Istrien. Oberhalb der Bucht von Rabac, welches zu einem der beliebtesten Urlaubsorte in Istrien geworden ist, versteckt sich das pittoreske, mittelalterliche Städtchen Labin mit seiner traumhaften Lage auf einem 320 Meter hohem Hügel, welche einen atemberaubenden Blick auf die Insel Cres schenkt. Die ehemalige Bergwerkstadt war bereits in der Geschichte aufgrund seiner strategischen Lage von wichtiger Bedeutung.

Die alte römische Stadt Pula ist berühmt für das antike Amphitheater aus dem 2. Jh., sowie weitere alte römische Sehenswürdigkeiten, die wir bei der Stadtführung besichtigen werden. Nutzen Sie die Freizeit nach der Stadtführung in Pula für ein Kaffee am Forumplatz oder besuchen Sie den grünen Markt in Pula.

20.00 Uhr Bridgeturnier

3. Tag (Montag, 28.09.20): Istriens romantisches Hinterland

Istrien zählt als Land der freundlichen Menschen, Tradition, guten Küche... Die Stadt Motovun bietet eine der spektakulärsten Aussichten im Hinterland Istriens. Die Stadt hat eine reiche Geschichte, heute ist es Trüffelzentrum Istriens. Nach der Stadtführung verbleibt die Freizeit um dieses Städtchen noch auf eigen Faust zu erkundigen. Viele Souvenirgeschäfte laden auch zur Trüffelprobe ein, wo viele Delikatessen mit Trüffeln auch zum Verkauf angeboten werden. Anschließend fahren wir nach Trviž – noch unbekannt aber im Herzen Istriens wo auf uns eine fleißige istrische Familie wartet. Wir sehen eine typische istrische Konoba, probieren zahlreiche Köstlichkeiten: Wurst und Speck, istrisches „Salamin“ sowie hausgemachtes Brot.

20.00 Uhr Bridgeturnier

4. Tag (Dienstag, 29.09.20):

10.00 Uhr Bridgeturnier, 16.00 Uhr Bridgeunterricht, 20.00 Uhr Bridgeturnier

5. Tag (Mittwoch, 30.09.20): Schiffahrt von Mošćenička Draga nach Opatja

Ab Medulin fahren wir zuerst nach Mošćenička Draga. Dort wartet auf uns ein Schiff, welches uns in ca. 1 Stunde nach Opatija bringt.

Genießen Sie das wunderschöne Panorama entlang der Riviera Opatja. In Opatija angekommen, machen Sie einen kleinen Stadtrundgang. Sie können sich auf die Spuren von Kaiser Franz Josef begeben und vielleicht einen Cappuccino auf derselben Terrasse trinken, wie damals der Kaiser. Lassen Sie sich durch den Duft mediterraner Pflanzen bei einem Spaziergang durch die prächtigen Parkanlagen in Opatja verzaubern.

20.00 Uhr Bridgeturnier

6. Tag (Donnerstag, 01.10.20): Rovinj

Das malerische Städtchen Rovinj, eins der wohl schönsten Städte Istriens, ist unser heutiges Ziel. Hier finden Sie viele Bauwerke aus verschiedenen Zeiten. Der venezianische Glockenturm überragt die Altstadt. Farbenfrohe Häuser, die belebte Hafensperrade und einladende Gassen mit italienischem Flair sind wie geschaffen für einen Bummel nach der Stadtführung.

20.00 Uhr Bridgeturnier

7. Tag (Freitag, 02.10.20): Bridgetag

8. Tag (Samstag, 03.10.20): Rückflug nach Frankfurt

IHR 4-STERNE-HOTEL: PARK PLAZA BELVEDERE**** (Landeskategorie), o. ä.

Das komfortable Hotel befindet sich im beliebten Badeort Medulin und ist von einem Pinienwald umgeben. Das historische Zentrum von Pula ist 10km entfernt und bequem mit dem öffentlichen Bus erreichbar. Der gepflegte Kiesstrand mit Badeplateaus vor dem Hotel und das kristallklare Wasser laden zum Schwimmen und Sonnenbaden ein. Die 427 Zimmer sind modern und gemütlich eingerichtet und verfügen über Dusche/WC, Föhn, Klimaanlage, Telefon, LCD Flachbild-TV, Minibar, Kaffee-/Teezubereitung, Laptop-Safe, WLAN und möblierten Balkon.

INGESCHLOSSENE LEISTUNGEN:

- Flug mit Condor ab/an Frankfurt nach Rijeka in der Economy-Class
- Flughafensteuern und Sicherheitsgebühren
- Transfers Flughafen – Hotel – Flughafen
- 7 Übernachtungen im 4-Sterne-Hotel Park Plaza Belvedere o. ä.
- Tägliches Frühstück & 7 Buffet-Abendessen im Hotel
- Ausflugsprogramm wie beschrieben inkl. der Eintrittsgelder
- Örtliche, Deutsch sprechende Reiseleitung
- Kurtaxe
- Reiseunterlagen inkl. Reiseführer (Polyglott o. ä.)

Mindestteilnehmerzahl: 25 Personen

REISEPREISE PRO PERSON:

im Doppelzimmer € 1.149,00

Einzelzimmerzuschlag € 205,00

Ohne Füge/Eigenanreise im DZ € 899,00

Flugbuchung von anderen Flughäfen oder Zubringer nach Frankfurt/Main zum Tagespreis, Preisabweichung möglich

EINREISEBESTIMMUNGEN & REISEHINWEISE:

Deutsche Staatsangehörige benötigen für diese Reise einen gültigen Personalausweis oder Reisepass. Sollten Sie einer anderen Staatsbürgerschaft angehören, weisen Sie uns bitte darauf hin. Wir beraten Sie gern.

Bei einer Reisestornierung fallen laut AGBs Stornogebühren an. Wir empfehlen daher den Abschluss eines Rundum-Sorglos-Paketes inklusive einer Reiserücktrittskostenversicherung.

Unser Angebot ist für Reisende mit eingeschränkter Mobilität nur bedingt geeignet. Bitte kontaktieren Sie uns bzgl. Ihrer individuellen Bedürfnisse.

Pflichtimpfungen sind nicht vorgesehen. Zu den Impfpfehlungen (Standardimpfungen) befragen Sie bitte Ihren Hausarzt.

BRIDGEPROGRAMM UND REISELEITUNG:

Christian Fröhner ist 48 Jahre alt und Diplom-Mathematiker. Seit 2002 unterrichtet er Bridge und gründete im Jahr 2005 die Bridgeschule **Bridgeakademie Fröhner** in Wiesbaden.

Derzeit gibt er in der Woche ca. 30 Stunden Bridgeunterricht. Christian Fröhner ist nach erfolgreicher Prüfung 2007 DBV-Bridgelehrer und DBV-Turnierleiter. Im Jahr 2008 wurde er für sein innovatives Unternehmen mit dem Gründerpreis (Sonderpreis) der Wiesbadener Gründerregion ausgezeichnet. Er spielt regelmäßig überregionale Turniere und Deutsche Meisterschaften, bei denen er in den letzten Jahren zusammen mit der Weltmeisterin Pony Nehmert viele hervorragende Platzierungen erreichen konnte

BERATUNG & BUCHUNG:

Bridgeakademie Fröhner

Schiersteiner Str. 8

65187 Wiesbaden

☎ 0611-9600747, ☎ 0162-9666042, cfroehner1@web.de

Reiseveranstalter: wtt Rhein-Kurier GmbH, August-Horch-Str. 12, 56073 Koblenz

Es gelten die Reisebedingungen des Veranstalters. Mit Erhalt der schriftlichen Bestätigung sowie des Versicherungsscheins wird eine Anzahlung in Höhe von 20 % des Reisepreises fällig. Die Restzahlung ist 30 Tage vor Reiseantritt zu leisten.