

# Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name: **Detlev Kröning** Name: **Andreas Bauer / Nikolas Bausback**

Grundsystem: **5er OF, 2/1 GF**

**1er-Eröffnungen:** Mindestlänge: 1♣: **3** 1♦: **3** 1♥: **5** 1♠: **5**

1♣/♦	3+, 11+ F; Karos zu dritt nur bei 4-4-3-2
Antw.	Inv. Minor (auch angepasst); Weak Jumps (5 - 8 F); 1x-1y-1z
1♥/♠	5+, 11+ F
Antw.	1SA = Semiforcing (einlad. mit 3er möglich); 2er Stufe = GF; Bergen (auch nach X und angepasst); 2SA = GF; Drury
1 SA	in Nichtgefahr: <b>15 - 17 FL</b> in Gefahr: <b>15 - 17 FL</b>
	kleines Single möglich: <input type="checkbox"/> Single Topfigur in UF möglich: <input checked="" type="checkbox"/>
	5-er Oberfarben enthalten: regelmäßig: <input checked="" type="checkbox"/> selten: <input type="checkbox"/>
Antw.	2♣ = Stayman ab 0+; 2♠ = Frage nach Min/Max oder schw. mit UF; 2SA = UFn schw. oder GF; 3♣ = Muppet; 3♦ = einlad. OF; 3♥/♠ = Sinlge (3145); 4♣ = OFn 5-5; 4♦/♥ = TRF; 4♠ = UFn; Lebensohl (slow shows); X = Punkte oder Takeout → danach X = Takeout; nach (X = Strafe) = System off

## 2er-Eröffnungen:

2♣	Stark: Semiforcing in OF oder bel. GF (SA 24+)
Antw.	2♦ = Relay → 2SA = 24-25 bal., 2♥/♠ 3♣/♦ = GF, 3♥/♠ = Semiforcing
2♦	Multi: Weak 2 in OF oder SA 22 - 23
Antw.	♥/♠ = Paco; 3♣/♦ = to play; 4♣ = TRF auf OF; 4♦ = reize OF; 2SA = fragt → 3♣/♦ = min ♥/♠, 3♥/♠ = max ♠/♥; XX = TRF auf 2♥, Rest System on
2♥/♠	5er + 4er UF (5er in Rot), 5 - 10 F
Antw.	2♠ = to play; 3/4 ♣/♦ = Paco; 2SA = fragt → 3♣/♦ = min ♣/♦, 3♥/♠ = max ♣/♦
2 SA	20 - 21 bal.
Antw.	3♣ = Muppet → 3♥ - 3♠ = 5er ♠'s; 3♦/♥ = TRF → 3SA = 3er; 3♠ = UFn

## Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

3SA = Gambling, 4SA = 6 - 5 UFn

## Sonstige Konventionen:

Schlemmreizung: RKCB 41/30, Sprial Scan; Minorwood (unbedingt); DIPO-RIPO  
 komp. Reizung: Support X & XX; Kontras als Takeout auch nach Stärke X oder XX;  
 negative free bids  
 Gegenreizung: equal level conv.; (1x) - 2x = OFn; (1x) - 2SA = niedrigsten

## Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab **11** verspricht: Oberfarben:  Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit  bis **18** Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit  bis **18** Pkt.

Stil der Gegenreizung:

Weiterreizung:

1 SA Gegenreizung: 2. Hand: **15-18** 4. Hand: **11-14, verspricht keinen Stopper**

(1x) - p - (1y) - 1SA = 5+/4+ in Restfarben

Sprunggegenreizung:

## Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

Multi-Landy; Kontra gegen starken SA (14+) = 5er UF + 4er OF

## Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

(1♣ stark): X = OFn, 1SA = UFn, Rest = nat.

(Non-) Leaping Michaels; (2♦ Multi) - X = 12-15 bal.

## Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

Höchste der Sequenz: **AK53, KDB7, DB984, 10986**

Zweithöchste der Sequenz: **AKD6, KD106, DB986**

Höchste der inneren Sequenz: **KB109, D1097**

Zweithöchste der inneren Sequenz: **KB107, D10963**

3./5.:  4.höchste:  2./4.:  Sonstiges:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Hoch vom Double und drei kleinen: Xx, Xxx

## Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch:  Niedrig  Sonstiges:

Gerade Länge Hoch:  Niedrig  Sonstiges:

Abwürfe:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Smith-Peter von beiden Seiten: klein = positiv