

Lektion 2 - Trainingsspiele Schwache Sprünge

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A 9 7
♥ K 6
♦ K B 9 8 4
♣ D B 2

♠ B 8
♥ A B 10 7
♦ 10 7 5 2
♣ A 8 7

♠ K D 10 6 5 4
♥ 5 4 3
♦ 6 3
♣ K 4

♠ 3 2
♥ D 9 8 2
♦ A D
♣ 10 9 6 5 3

14
10 8
8



West Nord Ost Süd
1 ♦ 2 ♠¹ alle passen

1. Weak Two, 5-10 F, 6er Länge

2 ♠ von Ost
Ausspiel: ♣ 10

Doppelschnitt in ♥ ermöglicht einen Überstich.
Es sei denn: Sofortiges ♥-Ausspiel würde einen ♥-Schnapper ermöglichen.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

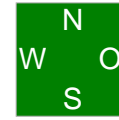
♠ D 3 2
♥ 10 9 8 6
♦ A 4 3
♣ 9 8 7

♠ A K B 10
♥ 3 2
♦ D 9 2
♣ 10 4 3 2

♠ 9 8 7
♥ K 7
♦ K B 10 6 5
♣ A B 6

♠ 6 5 4
♥ A D B 5 4
♦ 8 7
♣ K D 5

6
10 12
12



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	3	-	-
S	-	-	3	-	-
O	1	2	-	1	-
W	1	2	-	1	-

West Nord Ost Süd
X 3 ♥¹ 1 ♦ 1 ♥
alle passen

1. 4er ♥, 8-12 FV, nicht einladend

3 ♥ von Süd
Ausspiel: ♠ A

♥-Impass und 2x ♣-Expass gelingen.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ K D 9 8 7 6
♥ 9 8
♦ 10 8 7
♣ 7 6

♠ A 5 4
♥ B 10 4
♦ D B 9 4
♣ D 10 5

♠ 10 3 2
♥ A D 3 2
♦ 3 2
♣ K B 3 2

♠ B
♥ K 7 6 5
♦ A K 6 5
♣ A 9 8 4

5
10 10
15



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	2	-	-
S	-	-	2	-	-
O	2	-	1	-	2
W	1	-	1	-	2

West Nord Ost Süd
Pass 2 ♠¹ alle passen 1 ♦

1. schwach, 4-7 F, 6er Länge von beliebiger Qualität

2 ♠ von Nord
Ausspiel: ♣ 3

Gegenüber 4-7 Punkten reichen 15 Punkte ohne Fit nicht für eine Vollspiel, 2 SA wäre Feature.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ K D 10 9 8 4
♥ B 10 9 8
♦ 10
♣ K 6

♠ A B 7
♥ A 7
♦ A K D 6 5
♣ 5 4 3

♠ 6 5
♥ K D 6 5
♦ 8 7 4 3
♣ A D 7

♠ 3 2
♥ 4 3 2
♦ B 9 2
♣ B 10 9 8 2

9
18 11
2



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	6	4	2	6
W	3	6	5	2	6

West Nord Ost Süd
1 ♦ 2 ♠¹ X Pass
3 SA alle passen

1. Weak Two, 5-10 F, 6er Länge
2. Negativkontra, 4er ♥ ab 10 F

3 SA von West
Ausspiel: ♠ K

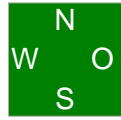
W duckt ♠ K im ersten Stich. BATH COUP!

Lektion 2 - Trainingsspiele Schwache Sprünge

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K 10 6 5
♥ A 5
♦ A D B 10 6
♣ A 5

♠ 3 2
♥ K D 7 6
♦ K 7 5
♣ K 7 6 4



♠ A
♥ B 10 4 3 2
♦ 4 3 2
♣ D 10 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	3	-	5	2
S	-	3	-	5	2
O	1	-	1	-	-
W	2	-	2	-	-

♠ D B 9 8 7 4
♥ 9 8
♦ 9 8
♣ B 9 8

18
11 7
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♦	Pass	2 ♠ ¹
Pass	4 ♠	alle passen	

1. schwach, 4-7 F, 6er Länge von beliebiger Qualität

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♥ K

Die Stärke von N reicht für das Vollspiel, 2 SA wäre die Frage nach Stärke = Feature.

♦-Impass bringt einen Überstich.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ B 2
♥ B 8 3 2
♦ D 9
♣ K 10 7 5 2

♠ K 6 5 4
♥ 10 7 6
♦ K 5 4 3
♣ 4 3



♠ A D 10 9 8 7
♥ 9
♦ A B 2
♣ B 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	4	-	-
S	4	-	4	-	-
O	-	1	-	4	-
W	-	1	-	4	-

♠ 3
♥ A K D 5 4
♦ 10 8 7 6
♣ A D 6

7
6 12
15

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	2 ♥
3 ♠ ¹	Pass	4 ♠	alle passen

1. 4er ♠, 8-12 FV, nicht einladend

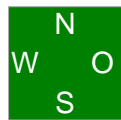
4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ A

♦-Impass bringt den 10. Stich. OW erreichen die günstige Verteidigung in 5 ♥ oder 5 ♣ nur noch sehr schwer.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K B 10 9 8 4
♥ 9 8 7
♦ 9 8
♣ 6 5

♠ A 3
♥ A K D 10 5
♦ 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ 2
♥ B 4 3 2
♦ B 10 7
♣ A K D 10 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	3	-
S	-	2	-	3	-
O	4	-	4	-	2
W	4	-	4	-	2

♠ D 7 6 5
♥ 6
♦ A K D 6 5
♣ B 8 7

4
13 11
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♦
1 ♥	2 ♠ ¹	4 ♥	4 ♠
Pass	Pass	X ²	alle passen

1. schwach, 4-7 F, 6er Länge von beliebiger Qualität

2. Strafkontra

4 ♠× von Nord
Ausspiel: ♣ A

S macht eine Opferspiel. 10-Karten-Fit in ♠ und Kürze in Gegnersfarbe sind lukrativ.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 3 2
♥ D 8 3 2
♦ 4 3 2
♣ A 4 3 2

♠ A D 10 9 8
♥ 7 6 5
♦ 6
♣ K 10 9 8



♠ K B 7 4
♥ 4
♦ D B 10 9 5
♣ 7 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	4	-	2
S	-	2	4	-	2
O	1	-	-	2	-
W	1	-	-	2	-

♠ 6 5
♥ A K B 10 9
♦ A K 8 7
♣ D B

6
9 7
18

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
1 ♠	2 ♥	3 ♠ ¹	4 ♥
4 ♠	Pass	Pass	X
alle passen			

1. 1: 4er ♠, 8-12 FV, nicht einladend

4 ♠× von West
Ausspiel: ♥ 3

Diesmal machen O/W eine günstige Verteidigung.