

Thementurnier 22.07.2020 Mix

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A 4
♥ A D 9 4 2
♦ B 10 8
♣ D 8 2

♠ D B 10 7 3
♥ B 10 6 3
♦ 5
♣ 7 6 4



♠ K 8 6 5
♥ K 5
♦ D 7 6 2
♣ B 9 3

♠ 9 2
♥ 8 7
♦ A K 9 4 3
♣ A K 10 5

13
4 9
14

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	3 ♣
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 5

Nach ♠ Ausspiel muss Nord ein bisschen zittern, aber die solide Reizung wird durch den sitzenden ♦ Schnitt belohnt.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 10 9 5
♥ 6 5
♦ D 8 6 4
♣ D B 10 2

♠ 7
♥ A K D 10 9 7 4 3
♦ 9
♣ 9 8 7



♠ K D 8 6 4
♥ B
♦ A K 10 7 5
♣ A 5

5
9 17
9

♠ A B 3 2
♥ 8 2
♦ B 3 2
♣ K 6 4 3

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
2 ♥	Pass	3 ♦	Pass
3 ♥	Pass	3 SA	Pass
4 ♥	Pass	4 SA	Pass
5 ♠	Pass	6 ♥	alle passen

6 ♥ von West
Ausspiel: ♣ D

Nach ♣ Ausspiel muss man auf ♦ AK den ♠ Verlierer abwerfen und dann die Ruffing Finesse in ♠ machen. Den Tisch erreicht man wieder mit ♥ Buben.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D 9 2
♥ A 4
♦ 5 4 3 2
♣ 5 4 3 2

♠ 5 4
♥ K D B 10 9
♦ 8 7 6
♣ A 10 9



♠ K 8 7 6
♥ 8 7 6 5
♦ 10 9
♣ 8 7 6

♠ A B 10 3
♥ 3 2
♦ A K D B
♣ K D B

6
10 3
21

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 ♣ ¹	Pass	3 SA ²

1. Puppet Stayman
2. keine 4er oder 5er Oberfarbe
3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ K

W spielt ♥ K aus, höchste einer 3er-Sequenz. S hat nur 5 Sofortstiche. Die Entwicklung von 2 Stichen in ♣ reicht nicht aus und ist zu langsam, also auf ♠-Schnitt hoffen. Dabei muss als erste Karte die ♠ 9 gespielt werden, um den Schnitt wiederholen zu können, da kein Eingang am Tisch ist.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ K 7 6 3
♥ B 9
♦ 10 9 8 4
♣ B 9 3

♠ B 9 5 2
♥ A 8
♦ 7 6 2
♣ 7 6 5 2



♠ A D 10 4
♥ K D 5
♦ B 5 3
♣ A K D

5
5 21
9

♠ 8
♥ 10 7 6 4 3 2
♦ A K D
♣ 10 8 4

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	2 SA	Pass
3 ♣ ¹	Pass	3 ♦ ²	Pass
3 ♥ ³	Pass	3 ♠	Pass

4 ♠ alle passen

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♦ A

O/W erreichen nach einer Puppet-Stayman-Sequenz 4 ♠. S spielt ♦ A aus und kassiert 3 ♦-Stiche. Es droht noch ein Verlierer in ♠. Es ist nur ein Übergang zum Tisch vorhanden, also muss der ♠-Schnitt sorgfältig geplant werden: Zuerst ♠ 9 und danach ♠ B vorlegen.

Thementurnier 22.07.2020 Mix

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 4 3 2
♥ A 3 2
♦ K 3 2
♣ A K D B

♠ K 6 5
♥ 10 9 8 7
♦ 10 9 8 7
♣ 10 9



♠ D 10 8 7
♥ 6 5 4
♦ 6 5 4
♣ 8 7 6

17
3 2
18

♠ A B 9
♥ K D B
♦ A D B
♣ 5 4 3 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	1 SA*	Pass	6 SA
6 SA von Nord	Pass	Pass	
Ausspiel: ♣ 8			

O spielt passiv aus, um keinen Stich zu verschenken. N hat 11 Sofortstiche (4 in ♣, 3 in ♦, 3 in ♥, 1 in ♠). 12 Stiche sind nur durch Entwicklung in ♠ zu erzielen. Was ist jetzt der beste Spielplan? Der Tiefschnitt (37,5%) ist dem Spiel zum ♠-Buben (25%) überlegen, also klein zur ♠ 9. Der schöne Kontrakt ist nur gefährdet aufgrund der massiven Wertverdopplung in den roten Farben.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ D B 2
♥ A K D B 3
♦ 5 2
♣ 9 7 5

♠ K 10 9
♥ 10 9 8 7
♦ K B 10 9
♣ 8 6



♠ A 5 3
♥ 5 4 2
♦ A D 4
♣ A K D 10

13
7 19
1

♠ 8 7 6 4
♥ 6
♦ 8 7 6 3
♣ B 4 3 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♥	Pass	1 ♣	Pass
3 SA	X ¹	2 SA	Pass
Pass		Pass	Pass

1. Ausspielkontra, verlangt die 1. vom Dummy gereizte Farbe

3 SA× von Ost
Ausspiel: ♥ 6

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A K D 10 5 3
♥ D B
♦ A
♣ B 9 8 7

♠ 8
♥ 9 5 3
♦ 10 9 8 4
♣ D 10 5 3 2



♠ 6 4 2
♥ A 10 8 6 4
♦ B 7 6 5 2
♣ —

17
2 5
16

♠ B 9 7
♥ K 7 2
♦ K D 3
♣ A K 6 4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	2 ♥ ¹	Pass	1 SA
Pass	3 ♣	Pass	2 ♠
Pass	4 ♦ ²	Pass	3 ♠
Pass	4 SA ⁴	Pass	4 ♥ ³
Pass	6 ♠	X ⁶	5 ♦ ⁵
			alle passen

2. Kontrollgebot und Schlemminteresse
3. Kontrollgebot
4. Roman Keycard Assfrage
5. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
6. Ausspielkontra, ungewöhnliches Ausspiel gegen Schlemm, hier mit ♣-Chicane

6 ♠× von Süd

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 6 5
♥ 10 9 8 3
♦ B 9 8 2
♣ D B 10

♠ A K 9 3 2
♥ 6
♦ A D 7 4
♣ 7 3 2



♠ D B 10
♥ A 7 4 2
♦ K 5 3
♣ K 6 4

4
13 13
10

♠ 8 7 4
♥ K D B 5
♦ 10 6
♣ A 9 8 5

O 4♠; OW 3N; W 3♠; OW 3♦; O 2♣; NS 1♥;
Par -420

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♠	Pass	4 ♠	alle passen
4 ♠ von West			
Ausspiel: ♣ D			

Nach dem Ausspiel von ♣ D gehen 3 Stiche in ♣ verloren. Ein weiterer Verlierer in ♦ droht, wenn diese Farbe nicht 3-3 verteilt ist. Ehe man ♦ am Tisch in der kurzen Hand stechen kann, sticht der Gegner. Also Dummy Reversal: 3x wird ♥ in der langen Trumpfhand gestochen, ♠ ist der Übergang.

Thementurnier 22.07.2020 Mix

Board 9

Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ A D 10 8 2
♥ 3
♦ 10 9 7
♣ A D 6 4

♠ 6 5 3
♥ A K 10 9 6 4
♦ A
♣ 10 9 8



♠ 7 4
♥ D B 7 2
♦ 6 4 3
♣ K B 3 2

♠ K B 9
♥ 8 5
♦ K D B 8 5 2
♣ 7 5

12
11 7
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	Pass	2 ♦
2 ♥	3 ♦	3 ♥	5 ♦

alle passen
5 ♦ von Süd
Ausspiel: ♥ A

♥-Single am Tisch, dann wird Lavinthal markiert. Positiv/Negativ macht keinen Sinn, da ja am Tisch gestochen wird. ♥ 2 zeigt Werte in ♣ = kleine Karte = niedrige Restfarbe. W setzt ♣ fort und der Alleinspieler ist verloren. Hätte W nicht ♣ fortgesetzt, wäre ein ♣-Verlierer nach dem Ziehen der Trümpfe auf ♠ abgeworfen worden und S hätte das Spiel erfüllt. Lavinthal bei Single am Tisch im Farbspiel

Board 10

Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ K D B 10 9
♥ 10 3
♦ 7 6 5
♣ A 9 2

♠ A 4 2
♥ A B 2
♦ D B 4
♣ K D 10 4



♠ 8 5
♥ K D 8 7
♦ A 10 9 8 3
♣ B 8

♠ 7 6 3
♥ 9 6 5 4
♦ K 2
♣ 7 6 5 3

10
17 10
3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		Pass	Pass
1 SA*	Pass	2 ♣ ¹	Pass
2 ♦ ²	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

1. Stayman (Sofortauskunft)
2. keine 4er Oberfarbe
3 SA von West
Ausspiel: ♠ K

Ausspiel ist ♠ K. Der Alleinspieler duckt nach der 7er Regel (7- Anzahl eigener Karten (5) = 2 x Ducken). Der Ausspieler setzt mit ♠ 9 und ♠ 10 fort und signalisiert so Interesse an der niedrigen Restfarbe = ♣. Es stehen eigentlich 3 Farben zur Verfügung, ♦ scheidet allerdings logisch aus = ♦-Stärke am Tisch.