

Thementurnier Alleinspiel + Gegenspiel SA 08.07.2020

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 9 8 5 2
♥ A 10 4
♦ 8 6 5
♣ 8 7 5

16
4 8
12

♠ K D B
♥ K 5
♦ A 10 7 2
♣ D B 6 3



♠ 10 7 4
♥ B 8 7 6 3
♦ K 4
♣ A 9 2

♠ A 6 3
♥ D 9 2
♦ D B 9 3
♣ K 10 4

NS 4♦; NS 2N; NS 2♠; NS 3♣; NS 1♥; Par +130

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA*	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

* Sofortauskunft

3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ 6

Ost spielt ♥ 6 aus, vierthöchste der längsten Farbe. W legt die ♥ 10, um die ♥ D am Tisch zu bewachen. Im 2. Stich zeigt W mit ♣ 8 (positives Smith-Peter-Signal) Interesse an der ausgespielten Farbe. Sobald O mit ♦ K am Stich ist, wird die ♥ D gefangen und N verliert.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ A 3
♥ K 4 2
♦ A 8 6 5 2
♣ K 8 3

3
14 13
10

♠ B 9 8 7 2
♥ 9 5
♦ D 10 9 4 3
♣ 2



♠ K D 6 5
♥ 8 3
♦ K 7
♣ A B 10 9 4

♠ 10 4
♥ A D B 10 7 6
♦ B
♣ D 7 6 5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♣	2 ♥ ¹
3 SA	Pass	Pass	Pass

1. Weak Two, 5-10 F, gute 6er Länge

3 SA von West
Ausspiel: ♥ 9

S übernimmt die ♥ 9 mit der ♥ 10. Ein Blanko-Coup im Gegenspiel! S versucht, die Kommunikation mit seinem Partner N aufrecht zu erhalten, der nach dieser Reizung wohl 2 ♥ -Karten hält. Wenn Sie im ersten Stich ♥ K nehmen, bleibt die Kommunikation zwischen den Gegenspielern intakt. Dann müssen Sie raten, wer die ♣ D besitzt. Im aktuellen Fall können Sie den Kontrakt zu 100% erfüllen, wenn Sie ♥ 10 ducken und danach direkt ♣ in Richtung des ungefährlichen Gegners N schneiden.

DBV Onlineunterricht 2020 - SA-Kontrakte - Lektion 4 -Schnitt (richtige Richtung)

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 8 5
♥ K D 8 7
♦ A B 10 8 3
♣ B 8

♠ K D B 10 2
♥ 10 3
♦ 7 6 5
♣ A 9 2



♠ 7 6 3
♥ 9 6 5 4
♦ K 2
♣ 7 6 5 3

♠ A 9 4
♥ A B 2
♦ D 9 4
♣ K D 10 4

11
10 3
16

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA*
Pass	2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

* Sofortauskunft

1. Stayman (Sofortauskunft)
2. keine 4er Oberfarbe

3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ K

Ausspiel ist ♠ K. Der Alleinspieler duckt nach der 7er Regel (7- Anzahl eigener Karten (5) = 2 x Ducken). Der Ausspieler setzt mit ♠ 10 und ♠ B fort und signalisiert so Interesse an der niedrigen Restfarbe = ♣. Es stehen eigentlich 3 Farben zur Verfügung, ♦ scheidet allerdings logisch aus = ♦-Stärke am Tisch. Wenn W das ♥ A besessen hätte, wird zum 2. Stich die ♠ D und dann der ♠ B gespielt, jeweils die höchste Karte, die zu finden ist. Der Alleinspieler gewinnt den 3. Stich mit dem ♠ A und versucht den Schnitt in ♦. O kommt mit ♦ K ans Spiel und wenn er jetzt nicht ♣ spielt, gewinnt der Alleinspieler mit je 4 Stichen in den roten Farben (+♠ A).

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ B 6 3 2
♥ B 3
♦ D B 9 4
♣ 7 6 4

♠ A 7 5
♥ 9 7 2
♦ A K 8 3
♣ D 9 3



♠ K 10 8
♥ K D 5
♦ 10 2
♣ A B 10 8 5

♠ D 9 4
♥ A 10 8 6 4
♦ 7 6 5
♣ K 2

5
13 13
9

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	3 SA	alle passen

* Sofortauskunft

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 6

S greift ♥ 6 an, vierthöchste Karte der besten Farbe. O duckt nicht, da der Schnitt in der Entwicklungsfarbe ♣ in Richtung des ungefährlichen Gegeners geht. S gewinnt mit ♣ K und setzt ♦ fort. O gewinnt mit 4 ♣-Stichen, 2 ♦-Stichen, 2 Stichen in ♥ und 2 ♠-Stichen.

Thementurnier Alleinspiel + Gegenspiel SA 08.07.2020

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr


♠ 7 6 3
♥ 9 6 5 4
♦ K 2
♣ 7 6 5 3

♠ 8 5
♥ K D 8 7
♦ A B 10 8 3
♣ B 8

♠ A 9 4
♥ B 3 2
♦ D 9 4
♣ A K D 4

♠ K D B 10 2
♥ A 10
♦ 7 6 5
♣ 10 9 2

3
11 16
10



OW 3♥; OW 4♦; OW 2N; OW 3♣; W 1♠;
Par -140

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1 SA*	Pass
2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

1. Stayman (Sofortauskunft)
2. keine 4er Oberfarbe

3 SA von Süd

Ausspiel: ♠ K

Ausspiel ist ♠ K. Der Alleinspieler duckt nach der 7er Regel (7- Anzahl eigener Karten (5) = 2 x Ducken). Der Ausspieler setzt mit ♠ D und ♠ B fort und signalisiert so Interesse an der hohen Restfarbe = ♥. Es stehen eigentlich 3 Farben zur Verfügung, ♦ scheidet allerdings logisch aus = ♦-Stärke am Tisch. Wenn N das ♣ A besessen hätte, wird zum 2. Stich die ♠ 10 und dann der ♠ B gespielt, jeweils die niedrigste Karte, die zu entbehren ist. Der Alleinspieler gewinnt den 3. Stich mit dem ♠ A und versucht den Schnitt in ♦. S kommt mit ♦ K ans Spiel und wenn er jetzt nicht ♥ spielt, gewinnt der Alleinspieler mit je 4 Stichen in den Unterfarben .(+♠ A).

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

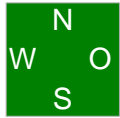
♠ 10 9
♥ B 9 5 4
♦ K 8 7
♣ K 10 9 8

♠ K 6 3 2
♥ 8 3
♦ B 6 4 3
♣ A 7 3

♠ A 8 7
♥ A K
♦ A 10 2
♣ D B 6 5 2

♠ D B 5 4
♥ D 10 7 6 2
♦ D 9 5
♣ 4

7
8 18
7



West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1 ♣	Pass
1 ♠	Pass	2 SA	Pass
3 SA	alle passen		
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♥ 6			

West geht mit der schwachen Hand gleich auf die Oberfarbe! ♣ Express zu den Bildern!

Thementurnier Alleinspiel + Gegenspiel SA 08.07.2020

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A D 10 4
♥ D 10 6 5 3
♦ 7
♣ 9 4 2

♠ K 7
♥ A K 7 2
♦ K 8 5 4
♣ D B 7

♠ 8 3 2
♥ 9 4
♦ A D 3
♣ A 10 8 6 3

♠ B 9 6 5
♥ B 8
♦ B 10 9 6 2
♣ K 5

8
16 10
6

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
1 SA*	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

* Sofortauskunft

3 SA von West
Ausspiel: ♥ 5

N spielt ♥ 5 aus, vierthöchste der längsten Farbe. S legt ♥ B, in 3. Hand die höchste Karte. Im 2. Stich zeigt N mit ♣ 2 (negatives Smith-Peter-Signal) kein Interesse an der ausgespielten Farbe. S spielt nun ♠ (einzige logische Alternative) wenn er mit ♣ K am Stich ist und W fällt, da rechtzeitig der richtige ♠-Wechsel gefunden wird.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K 5 4 3
♥ K D 8
♦ K 4 3
♣ A B 2

♠ D 10 8
♥ 10 7 4
♦ D 10 9 5
♣ D 4 3

♠ B 9 2
♥ A B 9 3 2
♦ B 8 2
♣ 9 7

♠ A 7 6
♥ 6 5
♦ A 7 6
♣ K 10 8 6 5

16
6 7
11

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 SA	Pass	3 SA
alle passen			

3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ 3

N nimmt den ersten ♥ und schneidet in ♣ so, dass er bei Misslingen den ♣-Schnitts mit dem zweiten ♥-Bild hinten sitzt. Also ♣ vom Tisch zum ♣ B.

Thementurnier Alleinspiel + Gegenspiel SA 08.07.2020

Board 9
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ D B 10 9 8
♥ 10 4 3
♦ 4 3 2
♣ K B

12
7 7
14

♠ A K
♥ B 2
♦ K B 10 9 8 7
♣ 10 9 8



♠ 7 6
♥ K 9 8 7
♦ A 6 5
♣ 5 4 3 2

♠ 5 4 3 2
♥ A D 6 5
♦ D
♣ A D 7 6

NS 5N; NS 5♦; NS 5♣; NS 3♥; NS 2♠; Par +460

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♦	Pass	1 ♥
Pass	2 ♦	Pass	3 SA
alle passen			
3 SA von Süd			
Ausspiel: ♠ D			

Nord zeigt eine schwache Hand mit Sechserlänge. Süd muss in 3 SA ♦ Dame übernehmen um die Farbe zu entwickeln.

Board 10
Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ K D 6
♥ 10 5 4
♦ B 8 6 3
♣ A 8 3

5
10 17
8

♠ 9 7 5 4
♥ K 2
♦ 7 5 4 2
♣ D 10 9



♠ A B 3
♥ D B 9
♦ A D 10 9
♣ K 5 2

♠ 10 8 2
♥ A 8 7 6 3
♦ K
♣ B 7 6 4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♥ 6			

Leider ist die Verteilung ungünstig. S darf nicht mehr zu Stich kommen. Der ♦-Schnitt geht aber in seine Richtung. Also wird auf den ♦-Schnitt verzichtet und das ♦ A geschlagen. Um N zum Decken verleiten, wird mit ♣ A zum Tisch gegangen und von dort ♦ B geordert. Der Alleinspieler wird mit dem blanken ♦ K belohnt.

Verzicht auf einen Schnitt